

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI WISATA PADA KABUPATEN MERAUKE**

SKRIPSI



disusun oleh

Zulfikar Aldian

13.12.7377

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI WISATA PADA KABUPATEN MERAUKE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Zulfikar Aldian

13.12.7377

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI WISATA PADA KABUPATEN MERAUKE**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zulfikar Aldian

13.12.7377

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 September 2016

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI WISATA PADA KABUPATEN MERAUKE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zulfikar Aldian

13.12.7377

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 13 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302105

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 07 Maret 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Maret 2017

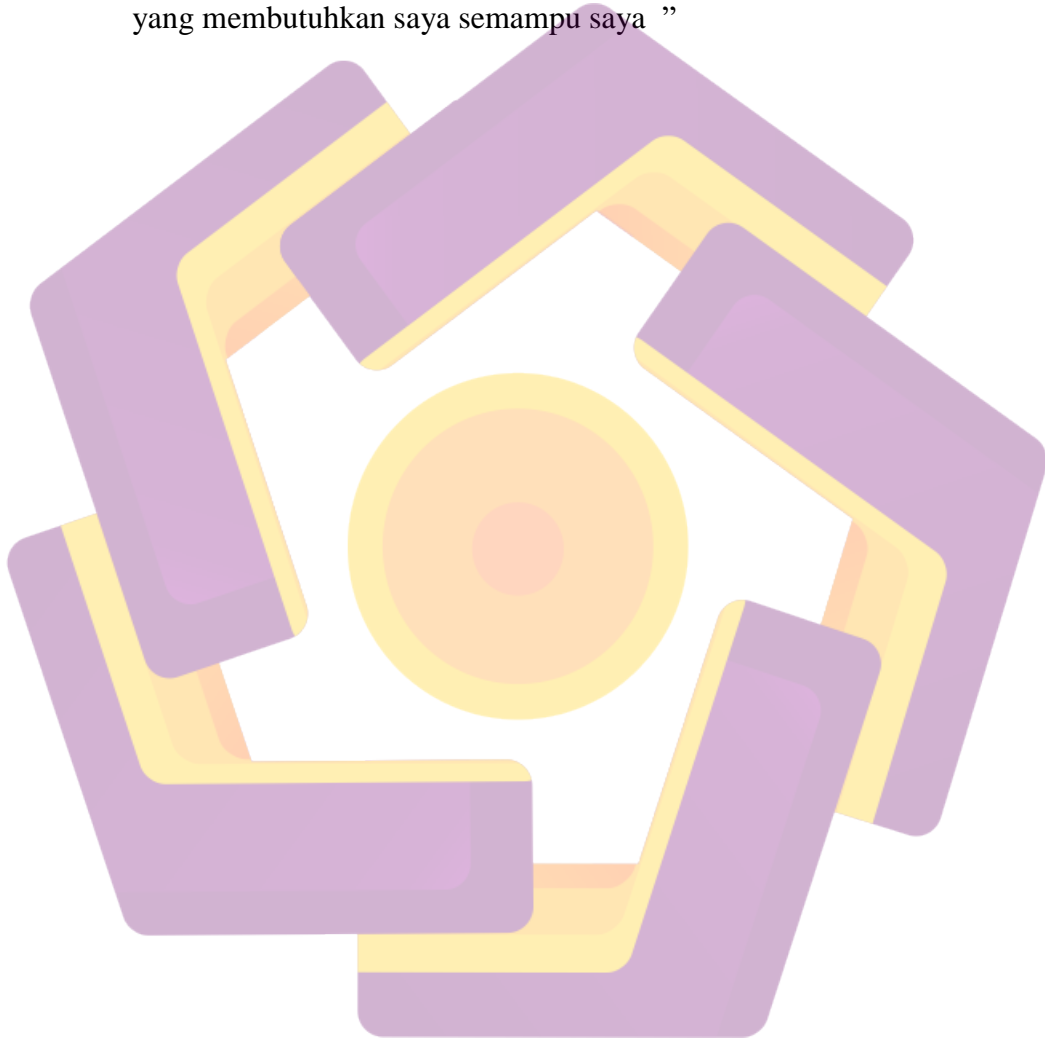


Zulfikar Aldian

NIM. 13.12.7377

MOTTO

1. “Ketika kamu memulai sesuatu, maka kamu harus menyelesaikannya dan jangan menghindarinya”.
2. “Saya membutuhkan orang lain dan saya akan mencoba membantu orang yang membutuhkan saya semampu saya ”



PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugrahNya-lah saya dapat menyusun dan menyelesaikan Skripsi ini. Tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. ALLAH SWT yang telah memberikan kemudahan serta nikmat yang luar biasa serta ilmu untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya yang selalu mendukung segala keputusanku dan telah memberikan kepercayaan. Terima kasih untuk kasih sayang, motivasi dan dukungan kalian.
3. Kepada kakak tercinta Monica Desy Ratnasari.
4. Seluruh keluarga saya di Gang Gereja dan Husein Palela Merauke dan di Toraja yang mendukung dan mendoakan saya.
5. Keluarga saya yang di Yogyakarta, memberikan saya tempat tinggal dan tempat berteduh juga doa dan motivasi sekaligus mendidik saya menjadi lebih baik.
6. Ratno Yulianto, Daud Nanang Aji Setyawan, Dhaniel Rizky Wira Putra dan Igit Sabda Ilman sahabat-sahabat saya yang membantu saya menyelesaikan skripsi ini.
7. Herets Yopi Laritmas dan Gervasius Yali Kahol saudara-saudara saya yang membantu saya ketika mengumpulkan data-data.
8. Adik Aurelia Priska Prayingga Linto dan Hikmah Irianti Nur Isaeni yang telah membantu dengan meminjamkan kamera untuk mengumpulkan data-data.
9. Elvira Junniyanti yang selalu ada dan memberikan semangat, doa dan motivasi berisiknya.
10. Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Keluarga besar kelas 13-S1-SI-04 yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.
12. Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Skripsi yang berjudul “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Wisata Pada Kabupaten Merauke” ini saya susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Jurusan Sistem Informasi, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan skripsi ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu mengarahkan dan membimbing penulis.
3. Ratno Yulianto, Daud Nanang Aji Setyawan, Dhaniel Rizky Wira Putra dan Igit Sabda Ilman yang telah membimbing saya dengan penuh kesabaran, motivasi, dan masukan-masukan untuk penulis guna menyelesaikan skripsi ini.
4. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini belum dikatakan sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga skripsi ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, Maret 2017

Zulfikar Aldian

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Definisi Sistem	8

2.2.2	Karakteristik Sistem	9
2.2.2.1	Komponen Sistem	9
2.2.2.2	Batasan Sistem.....	10
2.2.2.3	Lingkungan Luar Sistem	10
2.2.2.4	Penghubung Sistem	10
2.2.2.5	Masukan Sistem.....	11
2.2.2.6	Keluaran Sistem.....	11
2.2.2.7	Pengelolaan Sistem.....	11
2.2.2.8	Sasaran Sistem.....	12
2.3	Definisi Perancangan Sistem	12
2.4	Konsep Dasar Informasi	13
2.4.1	Definisi Informasi.....	13
2.5	Promosi	13
2.6	Konsep Dasar Internet	14
2.6.1	Konsep Dasar Internet	14
2.6.2	Protokol Internet.....	14
2.6.3	Fasilitas Internet	14
2.6.3.1	<i>Elektronic Main (e-mail)</i>	14
2.6.3.2	<i>File Transfer Protokol (FTP)</i>	14
2.6.3.3	<i>World Wide Web (WWW)</i>	15
2.6.3.4	<i>Hyper Text Protocol (HTTP)</i>	15
2.6.3.5	<i>Mailing List</i>	15
2.7	Sistem Informasi Pariwisata	16
2.8	Definisi Analisis Sistem.....	16
2.8.1	Analisis SWOT.....	17

2.8.1.1	Analisis Kekuatan (<i>Strenghts</i>).....	17
2.8.1.2	Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>	18
2.8.1.3	Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>).....	18
2.8.1.4	Analisis Ancaman (<i>Threats</i>).....	18
2.8.2	Kebutuhan Sistem.....	19
2.8.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	19
2.8.2.2	Kebutuhan Nonfungsional.....	19
2.9	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
2.9.1	Definisi <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
2.9.2	Aturan Main <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	23
2.9.3	Teknik membuat <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	23
2.10	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
2.10.1	Definisi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
2.10.2	Kardinalitas.....	25
2.10.3	Normalisasi.....	27
2.11	<i>Flowchart</i>	27
2.12	<i>Testing</i> (Pengujian Sistem).....	31
2.12.1	<i>White Box Testing</i>	32
2.12.2	<i>Black Box Testing</i>	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		33
3.1	Gambaran Umum Kabupaten Merauke.....	33
3.2	Analisis Sistem.....	34
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	34
3.2.2	Analisa Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	37

3.2.2.2	Kebutuhan Nonfungsional.....	38
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	40
3.2.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	40
3.2.3.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	40
3.2.3.3	Analisis Kelayakan Operasional.....	41
3.2.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	41
3.2.4.1	Biaya Pengadaan Sistem.....	41
3.2.4.2	Biaya Persiapan Operasi.....	41
3.3	<i>Flowchart</i>	43
3.4	Diagram Konteks.....	44
3.5	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	45
3.5.1	DFD Level 1.....	45
3.5.2	DFD Proses Wisata.....	46
3.5.3	DFD Proses Kuliner.....	46
3.5.4	DFD Proses Event.....	47
3.5.5	DFD Proses Hotel.....	48
3.5.6	DFD Proses ATM.....	48
3.5.7	DFD Proses Item ATM.....	49
3.5.8	DFD Proses Oleh-oleh.....	50
3.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	51
3.7	Rancangan <i>Database</i> Dan Tabel.....	52
3.8	Struktur Tabel.....	53
3.9	Diagram Relasi Antar Tabel.....	59
3.10	Perancangan Interface.....	60
3.10.1	Desain <i>Input</i>	60

3.10.2 Desain <i>Output</i>	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Proses Pembuatan Aplikasi	71
4.1.1 Instalasi Sistem	71
4.1.2 Pembuatan <i>Database</i>	74
4.1.2.1 Tabel Admin	74
4.1.2.2 Tabel ATM	75
4.1.2.3 Tabel Item ATM	75
4.1.2.4 Tabel Event	75
4.1.2.5 Tabel Hotel	76
4.1.2.6 Tabel Kuliner	76
4.1.2.7 Tabel Oleh_oleh	77
4.1.2.8 Tabel Wisata	77
4.2 Uji Coba Sistem Dan Program	78
4.2.1 Pengujian Sistem	78
4.3 Manual Program	82
4.3.1 Halaman Masuk Administrator	82
4.3.2 Halaman Dashboard	83
4.3.3 Halaman Menu Administrator	84
4.3.4 Halaman Menu Wisata	84
4.3.5 Halaman Menu Kuliner	85
4.3.6 Halaman Menu Event	85
4.3.7 Halaman Hotel	86
4.3.8 Halaman Menu ATM	86
4.3.9 Halaman Menu Oleh-oleh	87

4.3.10 Halaman Beranda	87
4.3.11 Halaman Wisata.....	88
4.3.12 Halaman Kuliner	88
4.3.13 Halaman Event	89
4.3.14 Halaman Hotel.....	89
4.3.15 Halaman ATM.....	90
4.3.16 Halaman Oleh-oleh.....	90
4.3.17 Halaman Kontak.....	91
4.3.18 Halaman Galeri.....	91
4.3.19 Halaman Artikel	92
4.4 Implementasi Program	92
4.4.1 Skrip Koneksi	92
4.4.2 Skrip Tambah Data.....	93
4.4.3 Skrip Sunting Data	96
4.4.4 Skrip Hapus Data.....	99
4.4.5 Skrip Cari Data	100
4.5 Pemeliharaan Sistem.....	101
4.5.1 Pemeliharaan Hardware.....	102
4.5.2 Pemeliharaan Software.....	102
BAB V PENUTUP	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR TABEL

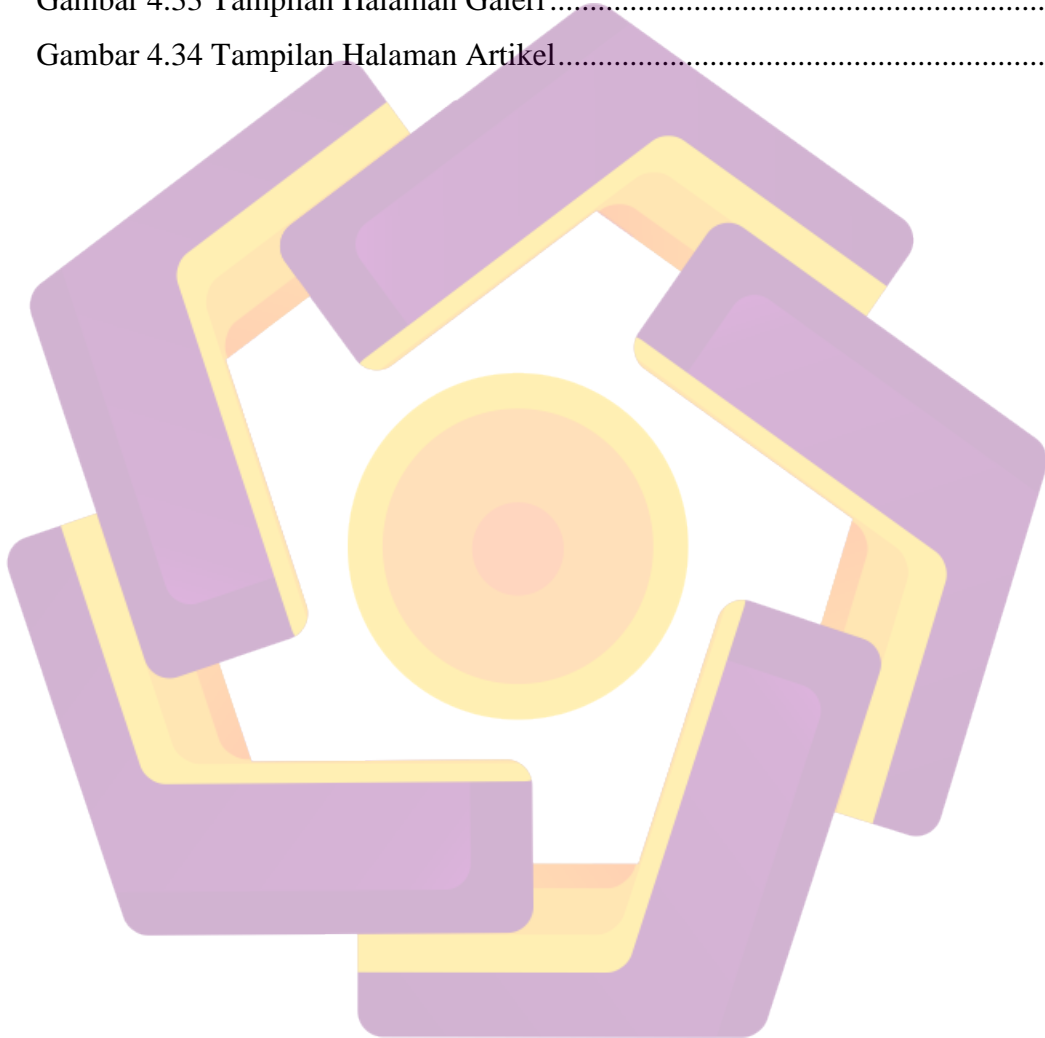
Tabel 2.1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	21
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	22
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowchart</i>	28
Tabel 3.1 <i>Hardware</i> Kebutuhan Nonfungsional.....	38
Tabel 3.2 <i>Software</i> Kebutuhan Nonfungsional.....	39
Tabel 3.3 <i>Brainware</i> Kebutuhan Nonfungsional.....	39
Tabel 3.4 Biaya Pengadaan Sistem.....	41
Tabel 3.5 Biaya Persiapan Operasi.....	42
Tabel 3.6 Tabel admin.....	47
Tabel 3.7 Tabel Wisata.....	47
Tabel 3.8 Tabel Kuliner.....	48
Tabel 3.9 Tabel Event.....	48
Tabel 3.10 Tabel Hotel.....	49
Tabel 3.11 Tabel ATM.....	49
Tabel 3.12 Tabel Item ATM.....	49
Tabel 3.13 Tabel Oleh-oleh.....	50
Tabel 3.14 Tabel Relasi.....	59
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Administrator.....	80
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Pada Modul Halaman Pengguna.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>One-to-one</i>	26
Gambar 2.2 <i>One-to-many</i>	26
Gambar 2.3 <i>Many-to-many</i>	27
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i>	43
Gambar 3.2 Diagram Konteks	44
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	45
Gambar 3.4 DFD Proses Wisata	46
Gambar 3.5 DFD Proses Kuliner	47
Gambar 3.6 DFD Proses Event.....	47
Gambar 3.7 DFD Proses Hotel	48
Gambar 3.8 DFD Proses ATM	49
Gambar 3.9 DFD Proses Item ATM	49
Gambar 3.10 DFD Proses Oleh-oleh	50
Gambar 3.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	51
Gambar 3.12 Desain Form Login	60
Gambar 3.13 Desain Form Menu Utama	61
Gambar 3.14 Desain Form Menu Utama Admin.....	62
Gambar 3.15 Desain Form Input Data Admin.....	62
Gambar 3.16 Desain Form Input Data Wisata.....	63
Gambar 3.17 Desain Form Input Data Kuliner.....	64
Gambar 3.18 Desain Form Input Data Event.....	64
Gambar 3.19 Desain Form Input Data Hotel	65
Gambar 3.20 Desain Form Input Data ATM	65
Gambar 3.21 Desain Form Input Data Item ATM.....	66
Gambar 3.22 Desain Form Input Data Oleh-oleh	67
Gambar 3.23 Desain Form Halaman Data Admin.....	67
Gambar 3.24 Desain Form Halaman Data Wisata.....	68
Gambar 3.25 Desain Form Halaman Data Kuliner.....	68

Gambar 3.26 Desain Form Halaman Data Event.....	69
Gambar 3.27 Desain Form Halaman Data Hotel	69
Gambar 3.28 Desain Form Halaman Data ATM	70
Gambar 3.29 Desain Form Halaman Data Oleh-oleh	70
Gambar 4.1 Langkah 1 Upload File Web Kehosting.....	71
Gambar 4.2 Langkah 2 Upload File Web Kehosting.....	72
Gambar 4.3 Langkah 3 Upload File Web Kehosting.....	72
Gambar 4.4 Langkah 4 Upload File Web Kehosting.....	73
Gambar 4.5 Langkah 5 Upload File Web Kehosting.....	73
Gambar 4.6 Langkah 6 Upload File Web Kehosting.....	74
Gambar 4.7 Tabel Admin	74
Gambar 4.8 Tabel ATM.....	75
Gambar 4.9 Tabel Item ATM	75
Gambar 4.10 Tabel Event	76
Gambar 4.11 Tabel Hotel.....	76
Gambar 4.12 Tabel Kuliner	77
Gambar 4.13 Tabel Oleh-oleh.....	77
Gambar 4.14 Tabel Wisata.....	78
Gambar 4.15 Form Masuk Halaman Administrator	79
Gambar 4.16 Form Masuk Administrator.....	83
Gambar 4.17 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	83
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Administrator.....	84
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Wisata.....	84
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Kuliner.....	85
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Event.....	85
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Hotel	86
Gambar 4.23 Tampilan Halaman ATM	86
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Oleh-oleh	87
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Beranda.....	87
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Wisata.....	88
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Kuliner.....	88

Gambar 4.28 Tampilan Halaman Event.....	89
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Hotel	89
Gambar 4.30 Tampilan Halaman ATM	90
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Oleh-oleh	90
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Kontak	91
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Galeri	91
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Artikel.....	92



INTISARI

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan yang sangat besar bagi umat manusia. Termasuk cara untuk mempromosikan wisata-wisata pada suatu daerah. Penggunaan teknologi untuk mempromosikan daerah-daerah salah satu contohnya sistem informasi berbasis web. Metode penelitian dilakukan antara lain melalui observasi langsung, wawancara dengan pihak terkait, studi literatur, serta menganalisa kebutuhan perangkat lunak.

Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Wisata Pada Kabupaten Merauke, dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, tag HTML dengan menggunakan database MySQL sebagai database server dan melakukan pengujian program sebagai tahap akhir.

Tujuan dari Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Wisata Pada Kabupaten Merauke ini adalah sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Merauke kepada masyarakat sekaligus sebagai media promosi agar menarik minat para wisatawan untuk berkunjung. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media yang memiliki informasi yang cukup lengkap bagi wisatawan dan dapat diakses setiap saat.

Kata Kunci: Website, Media Informasi, Promosi Wisata Kabupaten Merauke

ABSTRACT

Information technology advance today has brought tremendous change for mankind. Including ways to promote tours of the region. The use of technology to promote the regions is an example of web-based information systems. The research method is done through direct observation, interviews with relevant parties, literature, and analyze software requirements.

Website Design For Media information and Tourism Promotion In Merauke, created using the programming language PHP, HTML tag using the MySQL database as the database server and perform the testing program as the final stage.

Website Design For Media information and Tourism Promotion In Merauke regency using web based is as a tool in the delivery of information and cultural tourism area in the district of Merauke to the public as well as media campaigns to attract tourists to visit. This research is expected to be useful as a media that has a complete enough information for tourists and can be access at any time.

Keywords: *Website, Media Information, Tourism Promotion, Merauke District.*

