

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kabupaten Merauke adalah salah satu kota yang berada di Pulau Papua, kota yang berada paling timur Indonesia yang berbatasan langsung dengan Papua New Guinea. Memiliki keindahan alam yang masih khas dan terpelihara dengan baik, sehingga memiliki daya tarik tersendiri sehingga menarik untuk dijadikan salah satu destinasi para wisatawan lokal maupun mancanegara. Namun, saat ini tempat-tempat wisata di Kabupaten Merauke belum terpublikasi dengan baik, karena letaknya yang sangat jauh dan kurangnya informasi yang jelas mengenai tempat wisata tersebut. Sehingga hanya masyarakat yang tinggal disana yang mengetahui wisata-wisata tersebut.

Perkembangan teknologi saat ini berkembang dengan sangat pesat sehingga banyak sekali media untuk menyampaikan informasi. Informasi yang cepat dan akurat merupakan suatu bentuk informasi yang sangat dibutuhkan oleh masyarakat. Salah satu metode yang sering digunakan untuk media informasi adalah menggunakan website. Di mana metode ini sangat efektif dalam menyampaikan informasi yang dibutuhkan.

Pariwisata Kabupaten Merauke saat ini pun belum memiliki website sebagai media informasi dan promosi wisata. Oleh sebab itu dibutuhkan pembuatan website sebagai saran penyedia informasi untuk memudahkan mengetahui daerah-daerah pariwisata di Kabupaten Merauke. Website ini juga

merupakan bentuk promosi melalui media internet. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah juga akan meningkat. Selain itu dengan adanya website sebagai media informasi dan promosi wisata, objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Merauke akan lebih dikenal secara luas dan memotivasi pemerintah setempat agar memperhatikan pengelolaan tempat-tempat wisata di daerah tersebut. Maka berdasar latar belakang diatas maka penulis membuat judul “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Wisata Pada Kabupaten Merauke”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan sebelumnya, dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut : Bagaimana membangun perancangan website sebagai media informasi dan promosi wisata pada kabupaten Merauke.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari terlalu melebarnya objek dan lebih fokus, maka diberikan beberapa pembatas masalah, antara lain :

1. Lokasi Penelitian di Kabupaten Merauke.
2. Hanya menyediakan penyajian informasi objek pariwisata di Kabupaten Merauke meliputi objek wisata dan budaya lainnya seperti wisata, kuliner, event, hotel, atm, oleh-oleh, kontak dan galeri.

3. Perancangan website menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dan menggunakan sistem ERD untuk penanganan database aplikasi pariwisata.
4. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML, serta MySQL sebagai database.
5. Pada tiap lokasi yang terdapat peta, hanya menampilkan titik lokasi objek yang dilihat.
6. Perangkat lunak (software) yang digunakan dalam perancangan aplikasi pariwisata ini adalah :
  - 1) Sublime Text 3
  - 2) XAMPP v3.2.2
  - 3) Web Browser

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari perancangan website ini adalah : Membuat perancangan website sebagai media informasi dan promosi wisata pada kabupaten Merauke.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh dari hasil penelitian antara lain sebagai berikut :

1. Hasil penelitian ini diharapkan agar masyarakat dapat menggunakan Perancangan website ini dan dimanfaatkan untuk melihat informasi tempat wisata yang ada di kabupaten Merauke.

2. Hasil penelitian ini dapat digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Merauke sebagai media promosi wisata dan kebudayaan Kabupaten Merauke.
3. Dapat dijadikan sebagai media untuk melihat lokasi setiap objek wisata.

#### **1.6 Metode Penelitian**

1. Observasi atau pengamatan

Pengamatan yang dilakukan oleh penulis selama melakukan penelitian merupakan pengamatan secara langsung terhadap data informasi pariwisata di Kantor Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Merauke.

2. Studi Pustaka

Metode perpustakaan yaitu dengan cara membaca literatur sebagai referensi yang berkaitan dengan objek wisata, baik berupa buku, majalah atau surat kabar serta web pariwisata yang sejenis untuk mendukung proses penulisan.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan terdiri dari 5 (lima) bab, yang bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang penulisan skripsi ini, mengolah, menyebarkan, dan menguraikan data yang telah diperoleh sehingga penulisan ini dapat disajikan dengan baik dan benar.

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem, selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

## **BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan hasil kerja serta pembahasan dari sistem yang telah dibuat sebelumnya.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh isi laporan dan saran-saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan sistem.

