

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada halaman sebelumnya dalam penelitian ini yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Kuliner Khas Palembang Berbasis Website Sebagai Media Promosi**” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk pembuatan *website* kuliner khas Palembang dalam rangka membantu mempromosikan kuliner khas Palembang kepada masyarakat luas melalui media *website*, maka dilakukanlah penelitian yang diawali dari *identifikasi* permasalahan yang ada, kemudian dilakukan analisis dan perancangan sistem sebagai solusi. Selanjutnya dilakukan implementasi dan pengujian sstem dari rancangan yang sudah dibuat sebelumnya. Adapun metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis *Pieces*, yang dilengkapi dengan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan sistem.
2. Perancangan sistem menggunakan *Flowchart Diagram* dan *Data Flow Diagram* (DFD), sedang kan dalam perancangan database menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), Relasi Tabel dan perancangan Struktur Tabel. Sebagai penyempurna perancangan sistem ditutup dengan perancangan *interfaceweb*.

3. Setelah sistem selesai dibuat, dilakukan uji coba program serta uji coba sistem.

## 5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem yang baru, pemeliharaan dan perawatan terhadap perangkat keras, perangkat lunak dan ketersediaan server baik hosting dan domain harus diperhatikan agar sistem dapat berjalan dengan baik.
2. Diharapkan juga adanya pengembangan terhadap sistem informasi didalam *web* ini, yang mencakup semua ranah yang bertanggung jawab atas perkembangan wisata kuliner khas Palembang.
3. Pengembangan sistem dapat dilakukan dengan penambahan *fitur* dan konten, juga perancangan *interface* yang lebih menarik agar menjadi lebih kompleks.