

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang, salah satunya menyediakan informasi dan media promosi *online*. *Website* adalah contoh sumber informasi paling populer untuk saat ini. Dengan menggunakan *website*, orang akan lebih cepat mendapatkan informasi yang dicari serta dapat mempromosikan apa saja kepada masyarakat diseluruh dunia.

Palembang merupakan salah satu kota tujuan wisata favorit di Indonesia. Palembang juga memiliki cita rasa kuliner khas yang sangat menggoda selera. Dari sinilah penulis mencoba untuk membuat suatu sistem berbasis *website* bagaimana kuliner Palembang ini bisa dikenal oleh masyarakat luas tidak hanya kalangan lokal saja namun kalangan luar bahkan mancanegara bisa menikmatinya.

Dengan begitu dapat menghasilkan sesuatu yang modern berupa teknologi informasi dalam bentuk *website*. Dengan menggunakan *web* bisa melihat dan bisa mendapat informasi secara luas dan mencakup berbagai daerah bahkan Negara. Dengan merujuk pada perkembangan teknologi tentunya sangat tepat jika pada sebuah penyediaan layanan informasi menggunakan *website* sebagai portal informasi dan media promosi kuliner akan sangat membantu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana memanfaatkan internet sebagai media penyampaian informasi dan promosi kuliner khas Palembang ?
2. Bagaimana membuat *website* promosi kuliner khas Palembang ?
3. Bagaimana menerapkan *SEO (Search Engine Optimization)* pada website kuliner khas Palembang ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahan sebagai berikut:

1. Lingkup penelitian hanya dibatasi pada kuliner khas Palembang.
2. Sistem hanya menyediakan layanan informasi kuliner khas, resep dan cara pembuatannya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

➤ Maksud penelitian ini antara lain :

1. Merancang sebuah sistem informasi makanan khas Palembang.
2. Palembang memiliki suatu sistem informasi dan promosi tentang kuliner khasnya.

➤ Tujuan penelitian ini antara lain :

1. Meningkatkan *efisiensi* waktu dan tenaga mempromosikan kuliner khas Palembang.
2. Membantu perkembangan daerah Palembang khususnya dalam bidang kuliner khas.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan, maka sangat diperlukan pengumpulan data dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu :

1. Metode *Observasi*

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian. Sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan *interview* dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Pada metode ini, penulis melakukan wawancara secara langsung terhadap pengelola *The Homwok* mengenai sistem yang sedang berjalan.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data ini mengacu pada buku atau jurnal pedoman yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan *web* yang akan dibuat.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam merancang sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan siklus pengembangan sistem. Dalam rekayasa sistem, *SDLC* berupa suatu proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan *metodologi* yang digunakan untuk mengembangkan system tersebut.

1.5.4 Metode Perancangan :

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut meliputi, Perancangan sistem meliputi perancangan *Flowchart* sistem dan *Data Flow Diagram (DFD)*, Perancangan *database* meliputi perancangan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, relasi antar tabel dan perancangan tabel.

1.5.5 Metode Testing:

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

1.5.6 Metode Implementasi :

Setelah dirancang, maka sistem selanjutnya di implementasikan kedalam bahasa pemrograman *web* agar menghasilkan sebuah *aplikasi* yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi dasar-dasar *teoritis* yang digunakan oleh penulis sebagai *acuan* dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku *referensi*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi *identifikasi* kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, perancangan *database* dan desain *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang *implementasi* hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. *Implementasi* menggunakan *MySQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.

