

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi bergerak demikian cepat, hal ini menunjukkan bahwa kebutuhan akan informasi oleh masyarakat semakin meningkat. Jarak bukan lagi menjadi penghalang untuk mengetahui segala informasi yang ada di seluruh penjuru dunia. Teknologi sekarang tidak hanya digunakan untuk hiburan dan refreshing semata namun juga mulai digunakan sebagai media interaktif untuk pembelajaran yang mencakup seluruh lapisan usia. Dalam perkembangan teknologi tidak bisa dipisahkan dari *internet*, *internet* menjadi bagian dari perubahan yang signifikan dalam kehidupan manusia. Melalui *internet* banyak manusia yang saling terhubung dan berbagai informasi melalui media yang bernama *website*.

Kebutuhan akan media *website* yang berbasis internet juga dibutuhkan oleh institusi pendidikan, salah satunya institusi tersebut adalah SMP N 1 Minggir. Sebagai sekolah yang telah lama berdiri tentunya SMP N 1 Minggir memiliki siswa-siswi yang cukup banyak. Jumlah siswa-siswi pun terus meningkat maka pertumbuhan data yang dihasilkan juga semakin meningkat. Guru sebagai media untuk menyalur ilmu semakin tidak efisien. Kegiatan belajar mengajar yang menggunakan metode dikelas nampaknya sudah tidak terlalu efektif untuk dilaksanakan karena kegiatan belajar mengajar hanya bisa dilakukan jika guru dan siswa berada ditempat yang sama.

Dunia pendidikan memiliki peran penting dalam pembelajaran formal. Dengan kemajuan teknologi maka pendidikan harus mampu mengikuti perkembangan media pembelajaran yang sudah ada. Media pembelajaran yang sangat beragam, baik yang berbasis *desktop* maupun *website* semakin memudahkan pengguna. Media pembelajaran berbasis *website* memiliki banyak kelebihan untuk bisa diakses darimana pun ada kapan pun, maka sebuah instansi pendidikan membutuhkan suatu media *website E-learning* untuk menunjang kemajuan teknologi tersebut.

Pemanfaatan media elektronik diharapkan mampu mendukung kegiatan pembelajaran serta mempercepat dan memperluas informasi pembelajaran. Siswa menjadi lebih aktif, memudahkan komunikasi antara guru dan siswa, siswa dapat dengan mudah mengakses materi tanpa ada batasan waktu dan ruang. Sehingga kegiatan belajar menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan. Selain itu, guru dapat dengan mudah memantau kegiatan belajar siswa.

Berdasarkan uraian diatas, peneliti akan mengadakan penelitian dan pembuatan *website* yang dapat digunakan untuk memudahkan kegiatan belajar dan mengajar dengan judul “Analisis dan Perancangan Web E-Learning di SMP N 1 Minggir Sleman Yogyakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat website *E-learning* yang mempermudah kegiatan belajar mengajar antara siswa dan guru?
2. Bagaimana menerapkan sistem *E-Leraning* di SMP N 1 Minggir sehingga mampu mendukung proses kegiatan belajar mengajar?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebar nya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka penulis membatasi ruang lingkup dalam penelitian ini, yaitu:

1. Sistem ini berbasis web dan dibangun menggunakan *Framework Code Igniter*.
2. Sistem ini tidak membahas lebih mendalam tentang keamanan, akan tetapi lebih fokus pada sistem informasi dan *E-learning*.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
4. Aplikasi ini akan diimplementasikan pada SMP N 1 Minggir.
5. Aplikasi ini akan menampilkan data soal *online*, hasil evaluasi belajar *online*, materi *E-learning*, forum data guru serta informasi sekolah.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan website *E-learning* yang dapat berguna dan membantu dalam proses kegiatan belajar mengajar bagi guru dan siswa di SMP N 1 Minggir.
2. Memberikan materi-materi pelajaran secara merata bagi siswa dan hasil evaluasi belajar secara *online*.
3. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul "Analisis dan Perancangan Web *E-learning* di SMP N 1 Minggir Sleman Yogyakarta" adalah sebagai berikut :

1. Metode Analisis

Melakukan analisis pada data-data yang sudah diperoleh agar data-data yang sudah diperoleh dapat menunjang web e-learning yang akan dibuat sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

2. Metode Pengumpulan Data

Untuk perancangan web *E-learning* maka penulis mengumpulkan data-data dengan cara sebagai berikut:

a. Metode Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis adalah dengan cara wawancara pihak SMP N 1 Minggir.

b. Metode Pustaka

Penulis juga melakukan pengumpulan data dengan cara mencari referensi dari buku yang sudah ada.

3. Metode Pengembangan

Metode pengembangan merupakan langkah pengembangan sistem yang telah ada di SMP N 1 Minggir, dengan menambahkan fitur-fitur tambahan yang belum ada di sistem yang sudah ada.

4. Metode Perancangan

Melakukan perancangan awal untuk membangun web e-learning agar nantinya dalam proses perancangan web e-learning akan lebih terstruktur dan dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

5. Metode Testing

Melakukan pengujian dengan cara menjalankan atau mengeksekusi sistem yang telah dibuat, kemudian diamati apakah hasil dari sistem tersebut sesuai proses yang diinginkan atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dalam skripsi ini adalah untuk mempermudah tentang isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisannya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini meliputi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menjelaskan teori yang mendukung penelitian ini, serta tentang software/tools yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini menguraikan tentang tinjauan umum gambaran objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang akan dibuat seperti rancangan input, rancangan proses dan rancangan database.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini membahas tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran sebagai bahan peninjauan selanjutnya.