

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Wilayah Dusun Sumur, Desa Giripurwo merupakan daerah yang Masyarakat mayoritas mata pencahariannya adalah petani. Namun tak kalah pentingnya dalam pendidikan untuk putra/ putrinya yang ingin sekolah di jenjang TK. karena pendidikan di TK yang usia siswanya dimulai dari usia 4-6 tahun merupakan masa untuk menanamkan aqidah akhlak dan kemampuan prilaku, kemampuan dasar (bahasa, daya pikir, daya cipta) sebagai pondasi masa depannya. Di mana pada usia ini adalah masa peka untuk mengisi otaknya dan mengembangkan potensi.

Di salah satu sekolah yaitu Taman Kanak-Kanak ABA Panggang X Purwosari Dusun Sumur, Desa Giripurwo kegiatan belajar dan penyuluhan yang selama ini masih menggunakan metode sederhana dengan cara menjelaskan teori dirasa kurang efektif dikarenakan peserta anak didik/Siswa cenderung tidak memperhatikan materi yang disampaikan.

Oleh sebab itu penulis melakukan penelitian untuk membuat dan merancang aplikasi visual khususnya untuk materi tentang alat-alat musik agar lebih efektif dan memudahkan untuk menjelaskan materi sehingga anak didik/Siswa akan lebih tertarik terhadap materi dan cepat menyerap materi yang disampaikan. Dengan adanya media belajar dalam bentuk Aplikasi Flash Guru dapat menjelaskan tentang alat musik berasal dari daerah mana dan bila

dimainkan akan seperti apa, serta masuk ke dalam kategori apa alat musik tersebut. Selain itu agar kegiatan belajar mengajar menjadi lebih menyenangkan.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis membuat judul **“Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Alat-alat Musik Untuk Anak Usia Dini TK ABA Panggang X Purwosari”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut : Bagaimana cara membuat media belajar tentang materi alat musik untuk anak” TK ABA Panggang X Purwosari.?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi dan tugasnya yang berbeda pada masing-masing bidang. Pembuatan media pembelajaran untuk TK ABA Panggang X Purwosari, difokuskan pada pembatasan permasalahannya yaitu :

1. Pengenalan alat-alat musik untuk anak usia dini di TK ABA Panggang X Purwosari
2. Perancangan media Pembelajaran Interaktif ini ditujukan untuk TK ABA Panggang X Purwosari Kabupaten Gunungkidul.
3. Perancangan media Pembelajaran Interaktif ini membahas tentang Alat-alat musik yang meliputi berasal dari daerah mana,cara memainkan seperti apa, serta masuk ke dalam kategori apa alat musik tersebut.
4. Perancangan media berbentuk multimedia interaktif.

5. Software yang digunakan Adobe Flash Professional

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan suatu media Pembelajaran Interaktif dalam bentuk program aplikasi multimedia berupa interaktif.
2. Media Pembelajaran Interaktif yang diberikan oleh TK ABA Panggang X Purwosari menjadi lebih efektif.
3. Memenuhi syarat kelulusan Diploma III di STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Menjadikan pengetahuan, pengalaman dan kemampuan dalam merancang serta membuat media Pembelajaran Interaktif dengan teknologi multimedia sebagai bekal diluar STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi Guru/Tenaga pengajar

Membantu mempermudah menyampaikan informasi kepada Siswa/anak didik

3. Bagi Siswa

Membantu mempermudah memahami materi yang diberikan serta meningkatkan ketertarikan pada isi dari materi.

1.6 Metode Pengumpulan data

Metode – metode yang digunakan dalam penelitian

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data – data yang dilakukan dengan cara pengamatan.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode yang dilakukan secara langsung melalui tanya jawab dengan narasumber.

3. Metode Browsing Internet

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan obyek melalui pencarian di internet.

4. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mencari bahan – bahan referensi yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan sistematika menjadi beberapa bab masing – masing dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori dasar tentang Media Interaktif Pembelajaran Alat-alat Musik dan penjelasan mengenai software yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi dengan teori Storyboard

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini akan membahas mengenai gambaran umum penelitian yang meliputi sejarah pendirian, profil, visi & misi, keadaan guru dan siswa, struktur organisasi, fasilitas dan data-data mengenai TK ABA Panggang X Purwosari. Pada sub bab lainnya membahas rincian aplikasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan aplikasi dan pembuatan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembuatan aplikasi dan beberapa saran yang mungkin diperlukan kepada peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi buku yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir.

