

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *game tebak sandi morse* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan *game Sandi Morse* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game seperti : Consept , Design, Material Colecting, Assembly, Testing, Distribution.
2. Perancangan design grafis Sandi Morse diperlukan penggunaan grafis dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
3. Game ini telah di Implementasikan Kedalam 3 device android yang berbeda dan mendapatkan hasil yang sesuai dengan perancangan yang peneliti buat.

## 5.2 Saran

Dari pembuatan Game Interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Sandi Morse* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik
2. Penambahan Jumlah Level pada *game Sandi Morse*.

