

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Jadi kesimpulannya adalah aplikasi ini dibuat untuk pengguna *android*, dan sekaligus pengunjung Museum Gunung Merapi, dengan adanya aplikasi ini, dapat lebih menarik perhatian wisatawan tentang teknologi.

1. Cara membuat Perancangan Aplikasi Denah Museum Berbasis Android Pada Museum Gunung Merapi? ,

a. Mendefinisikan Masalah

Mencari tahu apa kendala atau masalah yang terdapat di museum gunung merapi.

b. Merancang Konsep

Merancang konsep yang akan di gunakan pada aplikasi map museum ini, fitur-fitur, *efek*, *sound*, dll.

c. Merancang Isi

Merancang apa saja yang akan di masukkan ke dalam aplikasi, contoh seperti , teks, *sound*, efek, gambar, atau animasi. Aplikasi map museum ini di isi dengan teks bergerak, beberapa animasi.

d. Merancang Grafik

Menggambar dan mendesain map yang akan digunakan, membuat icon aplikasi, menentukan background yang akan di gunakan.

e. Memproduksi Aplikasi

Ini adalah pembuatan aplikasi, yang di mulai dengan membuat Home atau menu utama, kemudian menu map lantai 1 dan 2, di lanjutkan dengan tampilan about.

f. Mengetes Aplikasi

Setelah selesai , aplikasi kita tes apakah berjalan lancar atau tidak. Dengan cara kita instal di hp android sendiri.

g. Menggunakan Aplikasi

Setelah kita tes , kita uji cobakan ke android lain dengan cara , kita suruh beberapa orang untuk menginstal dan mencoba aplikasi tersebut.

h. Memelihara Aplikasi

Memelihara system dengan cara di upload di Google Play Store , atau kita simpan di CD, agar data tidak hilang.

2. Dan penelitian ini dihasilkan Aplikasi Denah Museum Berbasis Android Pada Museum Gunung Merapi dengan fitur

a. Menu

b. About

c. Desain Denah Museum

d. Galeri kumpulan foto dan koleksi Museum

3. Aplikasi Denah Museum Berbasis Android Pada

Museum Gunung Merapi telah di publish di Google Play dengan link :

<http://tinyurl.com/zc4p3ub>

5.2 Saran

Saran yang diperlukan oleh penulis ialah, tambahan efek animasi yang lebih menarik, dibuat model *3D Map* agar lebih seperti nyata, dan tambahan gambar atau foto untuk galeri maupun untuk di dalam *Map*.

