

**MEMBANGUN *DIGITAL LIBRARY* BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN  
MYSQL STUDI KASUS PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 2  
PEKALONGAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Nur Ikhwan**

**13.11.7488**

**PROGRAM SARJANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2016**

**MEMBANGUN DIGITAL LIBRARY BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN  
MYSQL STUDI KASUS PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 2  
PEKALONGAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh  
**Muhammad Nur Ikhwan**  
**13.11.7488**

**PROGRAM SARJANA**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2016**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

MEMBANGUN DIGITAL LIBRARY BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN  
MYSQL STUDI KASUS PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 2

PEKALONGAN

Yang disusun oleh

Muhammad Nur Ikhwan

13.11.7488

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 5 September 2016

Dosen Pembimbing,

Robert Marco, MT

NIK. 190302228

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### MEMBANGUN DIGITAL LIBRARY BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MYSQL STUDI KASUS PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 2

PEKALONGAN

Yang disusun oleh

Muhammad Nur Ikhwan  
13.11.7488

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 27 September 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs  
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302105

Dony Ariyus, M.Kom  
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Oktober 2016



## MOTTO

*”The only man who never makes mistake is the man who never do anything”*

(Theodore Rosevelt)

*”I have not failed, I've just found 10.000 ways that won't work”*

(Thomas A Edison)

” Kunci dari keberhasilan adalah percaya diri,disiplin dan do'a.”

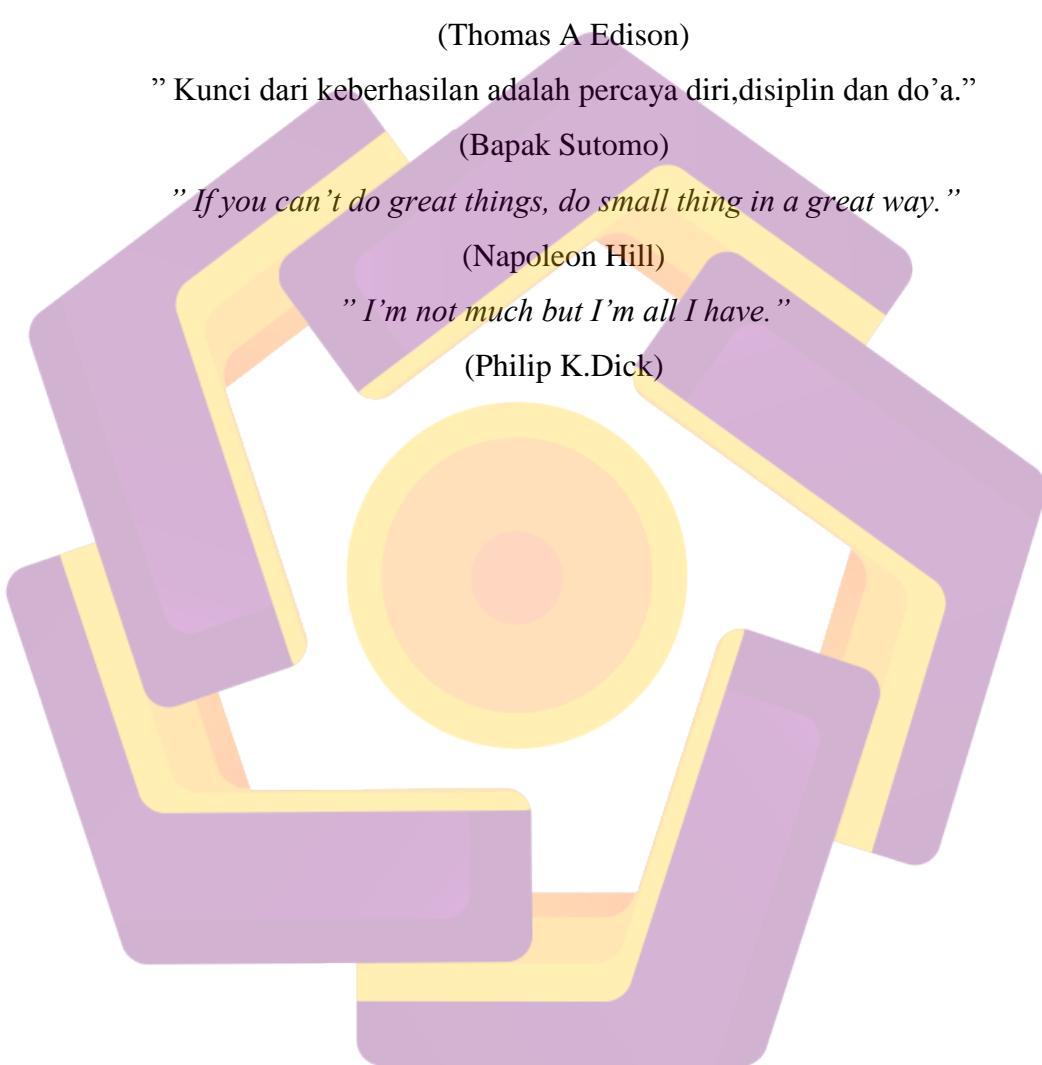
(Bapak Sutomo)

*” If you can't do great things, do small thing in a great way.”*

(Napoleon Hill)

*” I'm not much but I'm all I have.”*

(Philip K.Dick)



## **PERSEMBAHAN**

**بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ**

Alhamdulillahirrabbil'alamin puji syukur kehadirat Allah SWT atas berkat dan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer.

Penulis persembahkan skripsi ini kepada :

1. Allah SWT, Tuhan penguasa alam semesta. Hanya kepada-Mulah hamba menyemba dan memohon, serta kepada Nabi Muhammad SAW dan para nabi serta sahabat-sahabatnya.
2. Ayah dan ibu tercinta Sutomo dan Nuryatin yang telah membesarkan, menyayangi, mendidik serta senantiasa memotivasi, mendo'akan dan memberikan dukungan baik moril maupun materi.
3. Saudara-saudaraku (kakak-kakak) atas dukungan dan do'anya.
4. Terkasih Nadiya Kamila yang senantiasa menginspirasi dan memberikan motivasi serta do'a untuk meraih mimpi setinggi-tingginya.
5. Bapak Robert Marco, MT selaku dosen pembimbing.
6. Teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya keluarga besar 13-S1-TI-11 yang selalu memberikan segala bentuk dukungan, kerja sama serta do'anya selama ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “MEMBANGUN *DIGITAL LIBRARY BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MYSQL* STUDI KASUS PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 2 PEKALONGAN“ dengan lancar.

Penulis menyadari sepenuhnya, tanpa bimbingan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan S1Teknik Informatika.
3. Bapak Robert Marco, MT selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan dukungan dan arahan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Ibu Budi Hartati, M.Pd selaku kepala sekolah SMA Negeri 2 Pekalongan dan seluruh staff yang mendukung penulis melakukan penelitian di perpustakaan SMA Negeri 2 Pekalongan .
5. Ayah dan Ibuku tercinta yang selalu memberikan do'a, motivasi dan dukungan dengan penuh kasih sayang.
6. Teman-teman yang selalu memberikan dukungan.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini belum sempurna. Oleh karena itu penulis mohon kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 2 Oktober 2016

Muhammad Nur Ikhwan

13.11.7488

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	.i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO. ....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data .....	5
1.6.2 Metode Analisis .....	6
1.6.3 Metode Perancangan .....	6
1.6.4 Metode Pengembangan Sistem .....	6
1.6.5 Metode Testing.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>10</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Dasar Teori .....	12
2.2.1 Pengertian Internet .....	12
2.2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13

2.2.3	<i>Digital Library</i> (Perpustakaan Digital) .....	16
2.2.4	OPAC ( <i>Online Public Access Catalogue</i> ) .....	19
2.2.5	Konsep Pemodelan Sistem.....	20
2.2.6	Pengertian Web .....	26
2.2.7	Konsep Pemrograman Web.....	27
2.2.8	Konsep Dasar Basis Data .....	31
2.2.9	Metode SDLC (System Development Life Cycle) .....	36
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>39</b>
3.1	Deskripsi Singkat Instansi .....	39
3.1.1	Sejarah Berdiri SMA Negeri 2 Pekalongan .....	39
3.1.2	Profil Perpustakaan .....	40
3.1.3	Visi dan Misi .....	40
3.1.4	Struktur Organisasi Perpustakaan .....	41
3.2	Analisis Masalah .....	42
3.2.1	Sistem yang Berjalan.....	42
3.2.2	Identifikasi Masalah .....	46
3.2.3	Analisis Kelemahan Sistem.....	47
3.3	Analisis Kebutuhan .....	53
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	54
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	54
3.3.3	Analisis Kebutuhan SDM .....	56
3.3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi.....	57
3.3.5	Analisis Kebutuhan Non- Fungsional Aplikasi.....	60
3.4	Analisis Kelayakan .....	62
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	62
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	63
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum .....	63
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi ( Biaya dan manfaat) .....	63
3.5	Perancangan Sistem .....	71
3.5.1	Perancangan Proses .....	71
3.5.2	Perancangan Basis data .....	83

3.5.3	Perancangan Form Interface .....	95
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>105</b>
4.1	Pembuatan Database dan Tabel.....	105
4.1.1	Tabel Kelas.....	105
4.1.2	Tabel Anggota.....	106
4.1.3	Tabel Petugas .....	107
4.1.4	Tabel Jenis koleksi .....	108
4.1.5	Tabel Klasifikasi .....	108
4.1.6	Tabel Penerbit .....	109
4.1.7	Tabel Penulis.....	109
4.1.8	Tabel Koleksi .....	110
4.1.9	Tabel Peminjaman.....	112
4.1.10	Tabel Pengembalian .....	113
4.1.11	Tabel Unduh.....	113
4.1.12	Tabel Review .....	114
4.1.13	Tabel Permintaan .....	115
4.1.14	Tabel Login .....	116
4.2	Pembuatan Form Interface .....	116
4.2.1	Halaman Utama.....	116
4.2.2	Halaman Petugas .....	117
4.2.3	Halaman Anggota.....	137
4.3	Koneksi Form dan Database Server .....	148
4.4	Instalasi Program.....	148
4.4.1	<i>Localhost</i> .....	148
4.4.2	Web Hosting .....	149
4.5	Testing Program .....	150
4.5.1	<i>Whitebox Testing</i> .....	150
4.5.2	<i>Blackbox Testing</i> .....	153
4.6	Pemeliharaan Sistem .....	155
4.6.1	Perangkat Keras .....	155
4.6.2	Perangkat Lunak.....	155

<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>156</b>
5.1    Kesimpulan.....	156
5.2    Saran .....	156
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>158</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Flow Diagram Symbol</i> .....	20
Tabel 2.2 <i>Processing Symbols</i> .....	21
Tabel 2.3 <i>Input-Output Symbols</i> .....	23
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	49
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	50
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	51
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian .....	52
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi .....	52
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	53
Tabel 3.7 Perangkat Keras Pembuatan.....	54
Tabel 3.8 Perangkat Keras Operasional.....	61
Tabel 3.9 Perangkat Lunak Operasional.....	61
Tabel 3.10 Biaya Pengadaan Perangkat Lunak.....	64
Tabel 3.11 Analisis Biaya dan Manfaat.....	65
Tabel 3.12 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat .....	70
Tabel 3.13 Hasil Keputusan Kelayakan.....	70
Tabel 3.14 Struktur Tabel Anggota.....	85
Tabel 3.15 Struktur Tabel Koleksi .....	86
Tabel 3.16 Struktur Tabel Petugas.....	88
Tabel 3.17 Struktur Tabel Klasifikasi.....	88
Tabel 3.18 Struktur Tabel Jenis Koleksi.....	89
Tabel 3.19 Struktur Tabel Penerbit.....	89
Tabel 3.20 Struktur Tabel Penulis.....	90
Tabel 3.21 Struktur Tabel Peminjaman.....	90
Tabel 3.22 Struktur Tabel Pengembalian.....	91
Tabel 3.23 Struktur Tabel Kelas.....	91
Tabel 3.24 Struktur Tabel Permintaan.....	92
Tabel 3.25 Struktur Tabel Review Koleksi.....	92
Tabel 3.26 Struktur Tabel Unduh.....	93

Tabel 3.27 Struktur Tabel Login.....	94
Tabel 3.28 Struktur Tabel Booking.....	94
Tabel 3.28 Hasil <i>Blackbox Testing</i> .....	153



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
Gambar 2.2 Aliran Data.....	24
Gambar 2.3 Notasi eksternal entity .....	25
Gambar 2.4 Notasi Arus Data DFD .....	25
Gambar 2.5 Notasi Proses DFD .....	26
Gambar 2.6 Simbol <i>Data Store</i> DFD .....	26
Gambar 2.7 Simbol Entitas ERD .....	33
Gambar 2.8 Simbol Attribute ERD .....	33
Gambar 2.9 Relasi Antar Entitas .....	33
Gambar 2.10 Relasi <i>One to One</i> .....	34
Gambar 2.11 Relasi <i>Many to One</i> .....	34
Gambar 2.12 Relasi <i>Many to Many</i> .....	35
Gambar 2.13 Bagan Model SDLC <i>Waterfall</i> .....	34
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perpustakaan.....	41
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Peminjaman Buku.....	43
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Pengembalian Buku.....	44
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Pendataan Buku.....	45
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Pembuatan Laporan.....	46
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> Peminjaman Buku.....	43
Gambar 3.7 Diagram Context Sistem <i>Digital library</i> .....	73
Gambar 3.8 DFD Level 1 Sistem <i>Digital library</i> .....	74
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1.0 Olah Data Koleksi.....	75
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 2.0 Olah Data Petugas.....	76
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 3.0 Olah Data Anggota.....	77
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 4.0 Olah Data Sirkulasi.....	78
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 5.0 Pencarian Koleksi.....	79
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 6.0 Download Koleksi Digital.....	80
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 7.0 Upload Koleksi Digital.....	80
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 8.0 Permintaan Koleksi.....	81

Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 9.0 Review Koleksi.....	81
Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 10.0 Login.....	82
Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses 11.0 Booking Koleksi.....	82
Gambar 3.20 ERD <i>Digital Library</i> .....	83
Gambar 3.21 Relasi Antar Tabel <i>Digital Library</i> .....	84
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Utama.....	95
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Pencarian Lanjut.....	96
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Hasil Pencarian.....	96
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Detail Koleksi.....	96
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Login Anggota.....	97
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Anggota.....	97
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Login Petugas.....	98
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Petugas .....	98
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Data Petugas.....	99
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Input Data Petugas .....	99
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Data Anggota .....	100
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Input Data Anggota.....	100
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Data Koleksi.....	101
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Input Data Koleksi.....	101
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Input Data Peminjaman.....	102
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Data Peminjaman.....	102
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Data Pengembalian.....	103
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Data Review Koleksi .....	103
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Data Permintaan.....	104
Gambar 4.1 <i>Screenshot</i> Tabel Kelas.....	105
Gambar 4.2 <i>Screenshot</i> Tabel Anggota .....	107
Gambar 4.3 <i>Screenshot</i> Tabel Petugas.....	108
Gambar 4.4 <i>Screenshot</i> Tabel Jenis Koleksi.....	108
Gambar 4.5 <i>Screenshot</i> Tabel Klasifikasi .....	109
Gambar 4.6 <i>Screenshot</i> Tabel Penerbit .....	109
Gambar 4.7 <i>Screenshot</i> Tabel Penulis .....	110

Gambar 4.8 <i>Screenshot</i> Tabel Koleksi.....	111
Gambar 4.9 <i>Screenshot</i> Tabel Peminjaman .....	112
Gambar 4.10 <i>Screenshot</i> Tabel Pengembalian .....	113
Gambar 4.11 <i>Screenshot</i> Tabel Unduh .....	114
Gambar 4.12 <i>Screenshot</i> Tabel Review .....	115
Gambar 4.13 <i>Screenshot</i> Tabel Permintaan.....	115
Gambar 4.14 <i>Screenshot</i> Tabel Login .....	116
Gambar 4.15 Halaman Utama.....	116
Gambar 4.16 Halaman Login Petugas.....	117
Gambar 4.17 Halaman Dashboard.....	119
Gambar 4.18 Halaman Data Anggota.....	120
Gambar 4.19 Halaman Input Data Anggota.....	122
Gambar 4.20 Halaman Data Koleksi.....	125
Gambar 4.21 Halaman Input Koleksi.....	127
Gambar 4.22 Halaman Lihat Peminjaman.....	130
Gambar 4.23 Halaman Input Peminjaman.....	132
Gambar 4.24 Halaman Data Booking.....	134
Gambar 4.25 Halaman Login Anggota.....	137
Gambar 4.26 Halaman Profil Anggota.....	138
Gambar 4.27 Halaman Pencarian Lanjut.....	140
Gambar 4.28 Halaman Hasil Pencarian.....	141
Gambar 4.29 Halaman Detail Koleksi.....	143
Gambar 4.30 Halaman Booking koleksi.....	146
Gambar 4.31 Notifikasi Buku Tidak Tersedia.....	151
Gambar 4.32 Notifikasi Buku Batas Peminjaman.....	152
Gambar 4.33 Notifikasi Peminjaman Berhasil.....	152

## INTISARI

Perpustakaan SMA Negeri 2 Pekalongan merupakan salah satu unit yang mendukung kemajuan kualitas pendidikan di sekolah sebagai sarana ilmu pengetahuan, pengumpulan dan penyebaran informasi. Namun dewasa ini perpustakaan memiliki beberapa kelemahan seperti keterbatasan seperti pelayanan, koleksi buku dan tempat. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka dibutuhkan inovasi dari perpustakaan untuk meningkatkan pelayanan kepada siswa. Inovasi yang tepat di tengah perkembangan teknologi yang pesat yaitu dengan membuat *digital library*.

*Digital library* adalah sebuah perpustakaan digital yang mempunyai koleksi buku dalam bentuk digital yang dapat diakses melalui personal komputer atau smartphone. *Digital library* ini berbasiskan web dengan menggunakan media jaringan internet yang dapat di akses dimana pun dan kapan pun. Pembuatan *digital library* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai pengolah basis data. Untuk pengembangan sistem, penulis menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC).

Hasil yang diperoleh adalah website *Digital library* yang dapat menyimpan koleksi buku atau karya ilmiah dalam format digital yang dilengkapi beberapa fitur penunjang dan dapat diakses secara online dengan jaringan internet. Sehingga siswa dapat membaca buku dimana pun dan kapan pun untuk membantu kemajuan kualitas pendidikan di SMA Negeri 2 Pekalongan.

Kata kunci : Digital, Library, *Digital Library*, Perpustakaan ,SDLC

## **ABSTRACT**

*Library of SMA Negeri 2 Pekalongan is unit that supports the advancement of quality education in schools as a means of knowledge, collection and dissemination of information. But today the library has some disadvantages such as limited service, and a collection of books. To overcome these problems, it takes innovation of libraries to improve services to students. Innovation is right in the middle of the rapid technological developments is to create a digital library.*

*Digital library is a library which has a collection of books in digital form that can be accessed via personal computer or smartphone. The digital library using a web based internet media network that can be accessed anywhere and anytime. Making this digital library using the PHP programming language and MySQL as database processing. For system development, the writer used the System Development Life Cycle (SDLC).*

*The result is a website that can store digital library collections of books or scholarly works in a digital format that has several features that support and can be accessed online with the Internet network . So that students can read books wherever and whenever to help advance the quality of education at SMAN 2 Pekalongan .*

*Key words : Digital , Library , Digital Library , Perpustakaan , SDLC*

