

PEMBUATAN WEBSITE KOMUNITAS MANCHESTER UNITED

SUPPORTER TRUST WONOSOBO MENGGUNAKAN

PHP DAN MYSQL

SKRIPSI



disusun oleh

Gama Bintoro Aji

10.11.4361

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN WEBSITE KOMUNITAS MANCHESTER UNITED
SUPPORTER TRUST WONOSOBO MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Gama Bintoro Aji

10.11.4361

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN WEBSITE KOMUNITAS MANCHESTER UNITED

SUPPORTER TRUST WONOSOBO MENGGUNAKAN

PHP DAN MYSQL

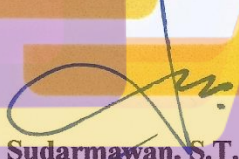
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gama Bintoro Aji

10.11.4361

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 November 2016

Dosen Pembimbing,


Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN WEBSITE KOMUNITAS MANCHESTER UNITED
SUPPORTER TRUST WONOSOBO MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gama Bintoro Aji

10.11.4361

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Januari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan


Barka Satya, M.Kom.
NIK. 190302126



Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

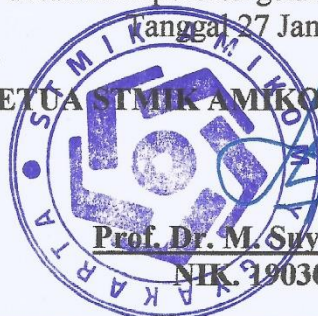


Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 27 Januari 2017

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Syvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Februari 2017



Gama Bintoro Aji

10.11.4361

MOTTO

“PEOPLE LEAVE YOU, ALLAH DOESN'T”

“EVERY MASTER WAS ONCE A BEGINNER”

“IF ‘PLAN A’ DIDN'T WORK, THE ALPHABET HAS 25 MORE LETTERS.

STAY COOL!”

“YOU NEED THE DARKNESS TO SEE THE STARS”

“SOMETIMES YOU WIN, SOMETIMES YOU LEARN”

“LANGIT TIDAK PERLU MENJELASKAN BAHWA DIRINYA TINGGI.

PEOPLE KNOW YOU'RE GOOD IF YOU ARE GOOD”

“JADILAH ORANG BAIK MESKIPUN KAU TAK DIPERLAKUKAN BAIK”

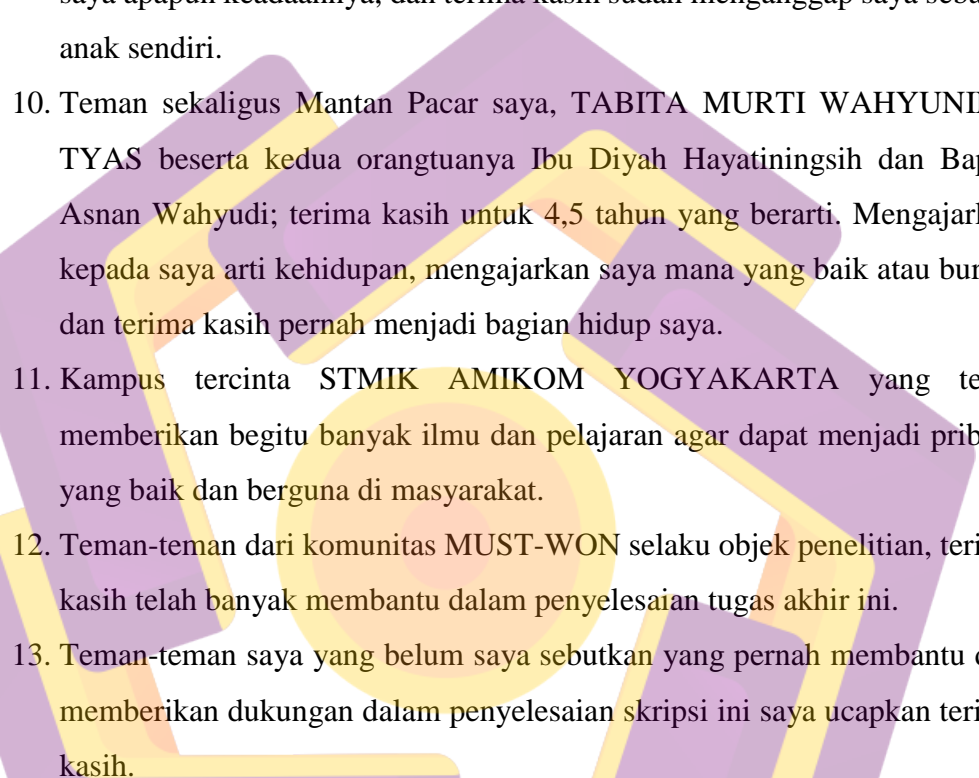
“IT'S NOT THE END. IT'S JUST A BEGINNING”

- *Gama Bintoro Aji, 2017* -

PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT, karena telah memberikan nafas, menggerakkan dan mendorong saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Berkah yang begitu melimpah telah Engkau curahkan setiap hari. Terima kasih dan semoga saya selalu ingat untuk bersyukur. Alhamdulillah.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah membawa ajaran islam kepada umat manusia dan membimbing kita semua ke jalan kebenaran.
3. Kedua orang tua saya, Bapak Suncoko dan Ibu Etti Sulastri, sebagai orang tua yang sempurna tiada kata yang dapat mewakili besarnya dukungan yang telah diberikan baik moril maupun materiil. Terima kasih.
4. Kedua adikku Alfin Tioko Ganda Budi dan Frida Intan Rahmawati yang selalu memberikan doa, dukungan dan sabar memberikan semangat agar saya tidak mudah menyerah dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Keluarga besar di Wonosobo, yang selalu memotivasi dan mendoakan saya.
6. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T selaku dosen pembimbing, terima kasih atas bimbingan dan bantuannya untuk kelancaran saya menyelesaikan skripsi.
7. Teman-teman yang selalu setia mendukung saya; ABDI teman seperjuangan yang semoga juga bisa wisuda bulan april 2017, INA pacar Abdi yang juga tak pernah lelah mendukung kami, BAMBANG yang selalu memberikan masukan untuk skripsi saya, TARI pacar Bambang yang juga selalu memberikan motivasi untuk saya, EKI, ARIFIN dan EMUT yang selalu ada jika saya membutuhkan masukan.
8. Teman-teman Kost P12 yang selalu GILA, selalu ada saat saya senang maupun sedih; LANTA sang sarjana minyak yang sekarang sudah di Sulawesi, JERRY sarjana Kimia yang juga sekarang sudah di Sulawesi, AGUK & SARI yang di Kalimantan dan baru punya momongan, DAYAT yang paling udik diantara kita tapi sekarang sudah di Jerman, serta Mas DIPA & Mbak TATA yang sering sekali belikan makanan. Kalian semua Luaaar angkasa! SEE U ON TOP MEN!

- 
9. Special thanks untuk Bapak Kost P12 yang juga sudah saya anggap Bapak saya di Jogja; Pak Ya 'alias' Musaka, orang tua tapi gak mau dianggap tua, gak mau kalo ngobrolnya pake bahasa jawa krama alus, terima kasih sudah selalu ada saat saya senang maupun sedih, terima kasih sudah mau menjadi tempat curhat yang sangat-sangat nyaman, terima kasih sudah mendukung saya apapun keadaannya, dan terima kasih sudah menganggap saya sebagai anak sendiri.
 10. Teman sekaligus Mantan Pacar saya, TABITA MURTI WAHYUNING TYAS beserta kedua orangtuanya Ibu Diah Hayatiningsih dan Bapak Asnan Wahyudi; terima kasih untuk 4,5 tahun yang berarti. Mengajarkan kepada saya arti kehidupan, mengajarkan saya mana yang baik atau buruk, dan terima kasih pernah menjadi bagian hidup saya.
 11. Kampus tercinta STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan begitu banyak ilmu dan pelajaran agar dapat menjadi pribadi yang baik dan berguna di masyarakat.
 12. Teman-teman dari komunitas MUST-WON selaku objek penelitian, terima kasih telah banyak membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.
 13. Teman-teman saya yang belum saya sebutkan yang pernah membantu dan memberikan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini saya ucapkan terima kasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga skripsi dengan judul “PEMBUATAN WEBSITE KOMUNITAS MANCHESTER UNITED SUPPORTER TRUST WONOSOBO MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL” dapat terselesaikan dengan baik.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa/mahasiswi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata Satu (S1) dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Kelancaran proses penulisan skripsi ini berkat bimbingan, arahan, dan petunjuk serta kerja sama dari berbagai pihak, baik pada tahap persiapan, penyusunan hingga terselesaikannya skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, ST, MT selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta serta Dosen Pembimbing yang dengan senang hati telah meluangkan waktu untuk membimbing saya dalam menyusun skripsi ini.

3. Komunitas MUST-WON yang telah memberikan izin dalam melakukan observasi dan penelitian.
4. Bapak Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang selama masa studi telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Orang tua, keluarga dan teman tercinta yang telah mendukung dalam pembuatan tugas akhir.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga skripsi ini dapat memberikan wawasan yang lebih luas dan menjadi sumbangan pemikiran kepada pembaca khususnya para mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta serta memberikan informasi bagi masyarakat dan bermanfaat untuk pengembangan wawasan dan ilmu pengetahuan bagi pembaca dan penulis. Penulis sadar bahwa penelitian ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan penelitian penulis di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 1 Februari 2017

Gama Bintoro Aji

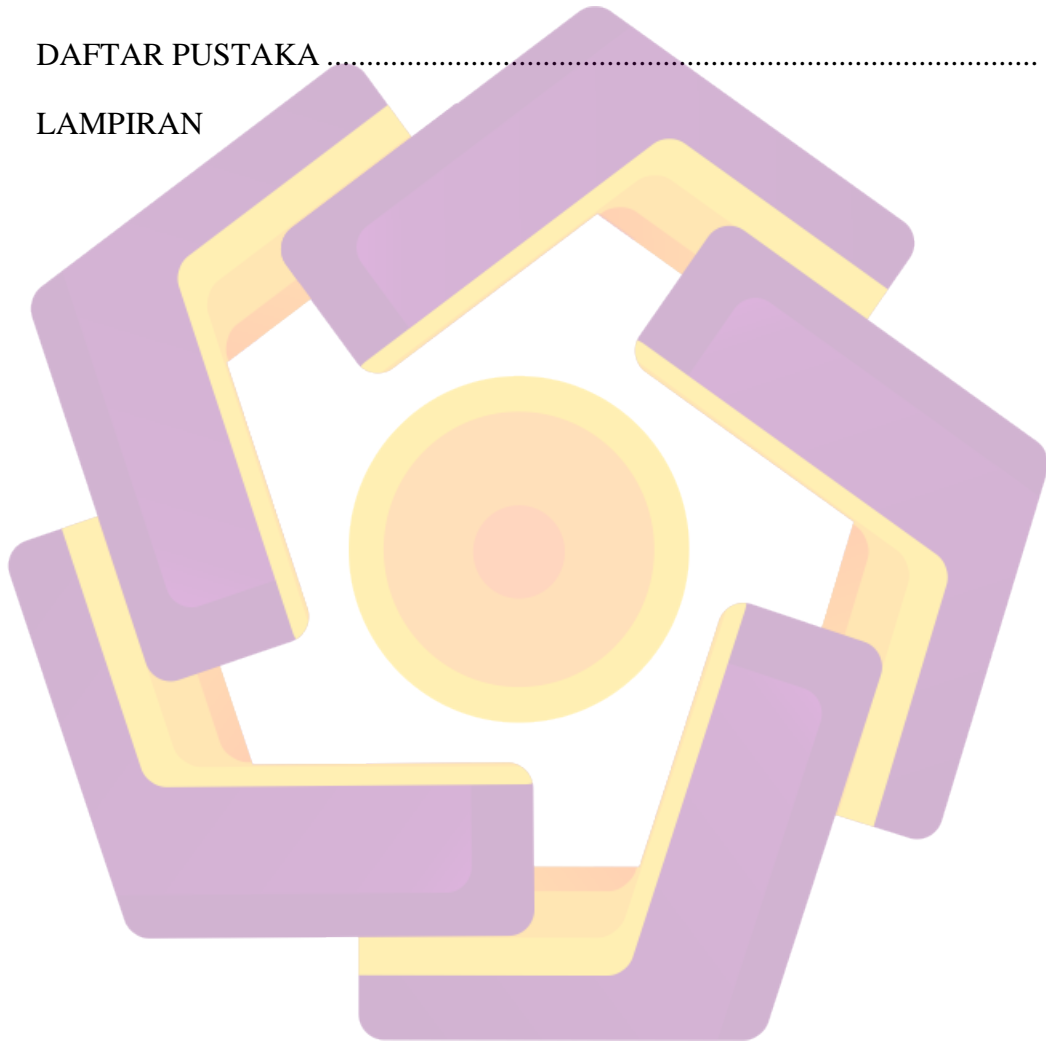
DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori Web.....	8
2.2.1 Pengertian <i>World Wide Web</i>	8

2.2.2	<i>Web Browser</i>	9
2.3	Pemodelan Proses (<i>Process Modelling</i>)	9
2.3.1	Proses Model	9
2.3.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	10
2.3.3	Menggambarakan Proses Bisnis dengan DFD	13
2.4	<i>Database</i>	14
2.4.1	Sistem Basis Data	15
2.4.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	15
2.4.2.1	Elemen-elemen ERD	16
2.4.3	Normalisasi	19
2.5	Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	19
2.5.1	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	19
2.5.2	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	21
2.5.3	<i>Style Sheet Language</i> (CSS).....	23
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	23
2.6.1	<i>Sublime Text Editor</i>	23
2.6.2	MySQL	24
2.6.3	XAMPP.....	26
2.6.4	Prepros	26
2.6.5	Google Chrome.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		28
3.1	Tinjauan Umum Objek Penelitian	28
3.1.1	Gambaran Umum Komunitas MUST-WON.....	28
3.1.2	Visi dan Misi Komunitas MUST-WON	29
3.1.3	Struktur Organisasi Komunitas MUST-WON.....	29

3.1.4	Deskripsi Tugas	30
3.1.5	Alur Kerja (<i>Workflow</i>).....	33
3.2	Analisis Sistem	34
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	34
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>)	39
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	40
3.3	Rancangan Sistem	41
3.3.1	Perancangan Model	42
3.3.1.1	<i>Data Flow Diagram</i>	42
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	44
3.3.2.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	45
3.3.2.2	Relasi Antar Tabel	46
3.3.2.3	Rancangan Tabel	46
3.3.3	Perancangan <i>Interface</i> / Antar Muka.....	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		62
4.1	Implementasi dan Pembahasan Proses <i>Login</i> dan <i>Logout Admin</i>	62
4.2	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data Berita	65
4.3	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data <i>Events</i>	70
4.4	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data Galeri	74
4.5	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data Komentar	79
4.6	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data <i>Member</i>	83
4.7	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data Pengurus	86
4.8	Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data <i>Merchandise</i>	90

4.9 Implementasi dan Pembahasan Proses Pengolahan Data Komentar	
Admin	95
BAB V PENUTUP.....	98
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-elemen dari DFD dan lambangnya	11
Tabel 2.2 Elemen-elemen dari ERD	16
Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i>	34
Tabel 3.2 Analisis Informasi	35
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	36
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	37
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	37
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	38
Tabel 3.7 Tabel Admin	46
Tabel 3.8 Tabel <i>Member</i>	47
Tabel 3.9 Tabel <i>News</i>	48
Tabel 3.10 Tabel <i>Events</i>	48
Tabel 3.11 Tabel Galeri	49
Tabel 3.12 Tabel Komentar	49
Tabel 3.13 Tabel Komentar	50
Tabel 3.14 Tabel <i>Merchandise</i>	50
Tabel 3.15 Tabel Pengurus	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema HTML.....	21
Gambar 2.2 Skema PHP.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Komunitas MUST-WON	29
Gambar 3.2 Alur Kerja (<i>Workflow</i>) Pendaftaran <i>Member</i> Baru MUST-WON	33
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	43
Gambar 3.4 DFD <i>Level 0</i>	44
Gambar 3.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	45
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i> Admin.....	51
Gambar 3.8 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	52
Gambar 3.9 Halaman Berita (Pengunjung).....	52
Gambar 3.10 Halaman Data Berita (Admin)	53
Gambar 3.11 Halaman Tambah Berita (Admin).....	53
Gambar 3.12 Halaman <i>Events</i> (Pengunjung).....	54
Gambar 3.13 Halaman Data <i>Events</i> (Admin)	54
Gambar 3.14 Halaman Tambah <i>Events</i> (Admin).....	55
Gambar 3.15 Halaman Galeri (Pengunjung).....	55
Gambar 3.16 Halaman Data Galeri (Admin)	56
Gambar 3.17 Halaman Tambah Galeri (Admin).....	56
Gambar 3.18 Halaman Komentar (Pengunjung).....	57
Gambar 3.19 Halaman Data Komentar (Admin)	57
Gambar 3.20 Halaman Pendaftaran <i>Member</i> Baru (Pengunjung)	58
Gambar 3.21 Halaman Data <i>Member</i> (Admin).....	58
Gambar 3.22 Halaman Lihat Data <i>Member</i> (Admin)	59

Gambar 3.23 Halaman Data Pengurus (Admin)	59
Gambar 3.24 Halaman <i>Store / Merchandise</i> (Pengunjung)	60
Gambar 3.25 Halaman Data <i>Merchandise</i> (Admin)	60
Gambar 3.26 Halaman Tambah <i>Merchandise</i> (Admin).....	61
Gambar 3.27 Halaman Balas Komentar Pengunjung (Admin).....	61
Gambar 4.1 <i>Interface</i> Halaman <i>Login</i> Admin	62
Gambar 4.2 <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	62
Gambar 4.3 Tabel Admin (tblAdmin).....	63
Gambar 4.4 Uji Coba Tambah Data Admin.....	63
Gambar 4.5 Data Tabel Admin	63
Gambar 4.6 Uji Coba <i>Login</i> Admin.....	64
Gambar 4.7 Halaman <i>Logout</i> Admin.....	64
Gambar 4.8 Validasi <i>Login</i> Admin	65
Gambar 4.9 <i>Interface</i> Halaman <i>List Berita</i> (Pengunjung)	66
Gambar 4.10 <i>Interface</i> Halaman <i>Lihat Berita</i> (Pengunjung)	66
Gambar 4.11 <i>Interface</i> Halaman <i>List Berita</i> (Admin)	66
Gambar 4.12 Tabel <i>News</i> (tblNews).....	67
Gambar 4.13 Uji Coba Tambah Berita	67
Gambar 4.14 Hasil Uji Coba Tambah Berita.....	67
Gambar 4.15 Hasil Tambah Data Tabel <i>News</i> (tblNews).....	68
Gambar 4.16 Uji Coba <i>Edit</i> Berita.....	68
Gambar 4.17 Hasil Uji Coba <i>Edit</i> Berita	68
Gambar 4.18 Hasil <i>Edit</i> Data Tabel <i>News</i> (tblNews)	68
Gambar 4.19 Hasil Uji Coba Hapus Berita.....	69
Gambar 4.20 Validasi Tambah Berita.....	69

Gambar 4.21 Halaman Daftar <i>Events</i> (Pengunjung).....	70
Gambar 4.22 Halaman Lihat <i>Events</i> (Pengunjung).....	70
Gambar 4.23 Halaman Daftar <i>Events</i> (Admin).....	71
Gambar 4.24 Tabel <i>Event</i> (tblEvent)	71
Gambar 4.25 Uji Coba Tambah Data <i>Event</i>	71
Gambar 4.26 Hasil Uji Coba Tambah <i>Event</i>	72
Gambar 4.27 Hasil Tambah Data Tabel <i>Event</i> (tblEvent)	72
Gambar 4.28 Uji Coba <i>Edit Event</i>	72
Gambar 4.29 Hasil Uji Coba <i>Edit Event</i>	73
Gambar 4.30 Hasil <i>Edit</i> Data Tabel <i>Event</i> (tblEvent).....	73
Gambar 4.31 Hasil Uji Coba Hapus <i>Event</i>	73
Gambar 4.33 Halaman <i>List</i> Galeri (Pengunjung).....	74
Gambar 4.34 Halaman Lihat Galeri (Pengunjung)	75
Gambar 4.35 Halaman <i>List</i> Galeri (Admin).....	75
Gambar 4.36 Tabel Galeri (tblGaleri)	76
Gambar 4.37 Uji Coba Tambah Galeri	76
Gambar 4.38 Hasil Uji Coba Tambah Galeri.....	76
Gambar 4.39 Hasil Tambah Data Tabel Galeri (tblGaleri).....	76
Gambar 4.40 Uji Coba <i>Edit Galeri</i>	77
Gambar 4.41 Hasil Uji Coba <i>Edit Galeri</i>	77
Gambar 4.42 Hasil <i>Edit</i> Data Tabel Galeri (tblGaleri)	77
Gambar 4.43 Hasil Uji Coba Hapus Galeri.....	78
Gambar 4.44 Validasi Tambah Galeri	78
Gambar 4.45 Kolom Tambah Komentar (Pengunjung).....	79
Gambar 4.46 Komentar Dari Pengunjung.....	79

Gambar 4.47 Daftar Komentar Dari Para Pengunjung (Admin).....	80
Gambar 4.48 Tabel Komentar (tblKomentar).....	80
Gambar 4.49 Uji Coba Tambah Komentar	81
Gambar 4.50 Hasil Uji Coba Tambah Komentar.....	81
Gambar 4.51 Hasil Tambah Data Tabel Komentar.....	81
Gambar 4.52 Hasil Uji Coba Hapus Komentar.....	81
Gambar 4.53 Validasi Tambah Komentar	82
Gambar 4.54 Halaman <i>Form Registrasi</i>	83
Gambar 4.55 <i>List Data Member</i> (Admin)	83
Gambar 4.56 Lihat <i>Member</i> (Admin)	83
Gambar 4.57 Tabel <i>Member</i> (tblMember).....	84
Gambar 4.58 Uji Coba Tambah <i>Member</i>	84
Gambar 4.59 Hasil Uji Coba Tambah <i>Member</i>	85
Gambar 4.60 Hasil Tambah Data Tabel <i>Member</i>	85
Gambar 4.61 Hasil Hapus <i>Member</i>	85
Gambar 4.62 Validasi Tambah <i>Member</i>	86
Gambar 4.63 Halaman Tentang Kami	86
Gambar 4.64 Daftar Pengurus (Admin).....	87
Gambar 4.65 Tabel Pengurus (tblPengurus)	87
Gambar 4.66 Uji Coba Tambah Pengurus	87
Gambar 4.67 Hasil Uji Coba Tambah Pengurus.....	88
Gambar 4.68 Hasil Tambah Data Tabel Pengurus.....	88
Gambar 4.69 Uji Coba <i>Edit</i> Pengurus.....	88
Gambar 4.70 Hasil Uji Coba <i>Edit</i> Pengurus	89
Gambar 4.71 Hasil <i>Edit</i> Data Tabel Pengurus	89

Gambar 4.72 Uji Coba Hapus Pengurus	89
Gambar 4.73 Validasi Tambah Pengurus.....	90
Gambar 4.74 Halaman Daftar <i>Merchandise</i> (Pengunjung).....	90
Gambar 4.75 Lihat Detail <i>Merchandise</i> (Pengunjung)	91
Gambar 4.76 Daftar <i>Merchandise</i> (Admin).....	91
Gambar 4.77 Tabel <i>Merchandise</i> (tblMerchandise)	91
Gambar 4.78 Uji Coba Tambah Koleksi <i>Merchandise</i>	92
Gambar 4.79 Hasil Uji Coba Tambah <i>Merchandise</i>	92
Gambar 4.80 Detail Koleksi <i>Merchandise</i> Baru	93
Gambar 4.81 Hasil Tambah Data Tabel <i>Merchandise</i>	93
Gambar 4.82 Uji Coba <i>Edit</i> Data Barang.....	93
Gambar 4.83 Hasil Uji Coba <i>Edit Merchandise</i>	93
Gambar 4.84 Hasil <i>Edit</i> Data Tabel <i>Merchandise</i>	94
Gambar 4.85 Uji Coba Hapus <i>Merchandise</i>	94
Gambar 4.86 Validasi Tambah Koleksi <i>Merchandise</i>	94
Gambar 4.87 Halaman Balas Komentar.....	95
Gambar 4.88 Komentar Admin.....	95
Gambar 4.89 Tabel Komentar Admin (tblKomenAdmin).....	96
Gambar 4.90 Uji Coba Tambah Komentar Admin	96
Gambar 4.91 Hasil Tambah Komentar Admin	96
Gambar 4.92 Hasil Tambah Data Tabel Komentar Admin.....	97
Gambar 4.93 Validasi Komentar Admin	97

INTISARI

Di era globalisasi manusia harus dihadapkan dengan teknologi yang terus berkembang pesat. Manusia dituntut agar melakukan segala kegiatan dan pekerjaan yang mereka lakukan dengan cepat dan akurat. Teknologi Informasi digunakan untuk mempermudah pekerjaan manusia. Dalam beberapa sektor pekerjaan sudah mulai menggunakan sistem komputerisasi untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan. Dunia komunitas adalah salah satu contoh bidang yang membutuhkan sistem informasi agar pengurus komunitas, anggota, ataupun calon anggota bisa merasa terbantu. Komunitas MUST-WON adalah salah satu komunitas yang dalam proses pengolahan data masih dilakukan secara manual. Salah satu contohnya adalah dalam pengolahan data anggota.

Dalam hal ini menjelaskan bahwa proses pengolahan data yang seperti ini keakuratan datanya masih sangat kurang. Sering terjadinya kesalahan - kesalahan dalam penyimpanan data anggota yang disebabkan oleh kelalaian manusia, sehingga bila suatu saat diperlukannya data anggota, tidak jarang terjadi rusak atau hilangnya data sehingga akan sangat merepotkan pengurus komunitas.

Dengan demikian komunitas MUST-WON membutuhkan sistem yang mampu menyimpan data-data anggota, dan juga bisa melakukan pendaftaran anggota baru secara online sehingga akan sangat membantu tugas pengurus komunitas dan juga para calon anggota baru. Dengan memiliki sistem yang dapat membantu mengolah data anggota dan dapat melakukan pendaftaran anggota baru secara online, komunitas dapat menghemat biaya yang dikeluarkan serta data-data anggota tidak akan rusak ataupun hilang karena tersimpan dalam database.

Kata-kunci : Sistem, informasi, web, komunitas, data, anggota, teknologi.

ABSTRACT

In the era of globalization, people should be confronted with rapidly evolving technology. Humans are required to do all the activities and the work they do quickly and accurately. Information technology is used to facilitate human work. In some employment sectors have started using a computerized system to simplify and speed up the work. The world of community is just one example of a field that requires a community information system that the board, members, or prospective members may find it helpful. MUST-WON community is one community that in the data processing is still done manually. One example is the data processing member.

In this case suggests that the process of data processing such as the accuracy of the data is still lacking. Frequent occurrence of an errors in the data storage member caused by human negligence, so that if one day the need for member data, it is not uncommon damaged or loss of data that will be very troublesome community board.

Thus MUST-WON community require systems capable of storing data members, and also can register online so that new members will greatly assist the task of the community board and also to potential new members. By having a system that can help process the data members and new members can register online, communities can save on the costs incurred and the data members will not be damaged or lost because it is stored in the database.

Keywords : *System, information, web, community, data, member, technology.*