

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi internet sudah terbukti merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi. Hanya dari rumah atau ruang kantor, calon pembeli dapat melihat produk-produk pada layar komputer, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia. Transaksi secara online dapat menghubungkan antara penjual dan calon pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu. Itu berarti transaksi penjualan secara *online* mempunyai calon pembeli yang potensial dari seluruh dunia.

Blimbing Keris Monel adalah toko aksesoris yang menjual berbagai jenis monel yang beralamatkan di jalan Goa Kencana No.25 - Kriyan Kalinyamatan Jepara. Proses penjualan Blimbing Keris Monel saat ini hanya dilakukan apabila terdapat konsumen yang datang ke toko tersebut, sedangkan banyak konsumen yang tidak bisa datang atau tidak tahu keberadaan Blimbing Keris Monel.

Oleh sebab itu dalam pembuatan skripsi ini, penulis mengangkat sebuah judul "Analisis dan Pengembangan Website Sebagai Media Promosi dan Penjualan Pada Blimbing Keris Monel Jepara" Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memberi informasi produk dan dapat memperluas pemasaran.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dalam penelitian ini dapat dirumuskan permasalahan yang terjadi yaitu :

Bagaimana membangun sebuah *website* sebagai media promosi dan pemesanan pada Blimbing Keris Monel yang memberikan kemudahan bagi para pembeli atau pelanggan untuk memesan melalui *website* tanpa harus datang ke toko?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang dibahas lebih terfokus dan tidak melebar, penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas adalah :

1. Rancangan web dinamis agar dapat menjadi media informasi yang baik dan berguna yaitu suatu sistem yang diperuntukkan bagi publikasi Blimbing Keris Monel.
2. Metode pembayaran (*payment method*) dengan cara transfer bank, tidak bisa menggunakan *credit card*, *e-gold*, maupun *paypal*.
3. Hanya *member* yang dapat melakukan proses pembelian barang.
4. *Software* yang di gunakan adalah : Adobe Dreamwever, Adobe Photoshop, Xampp, *Web Browser*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Membangun *website* sebagai media promosi dan pemesanan pada Blimbing Keris Monel.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Sebagai sarana media promosi dan Pemesanan pada Blimbing Keris Monel.
2. Memperluas pemasaran pada Blimbing Keris Monel.
3. Untuk memberikan kemudahan bagi para konsumen untuk pemesanan di Blimbing Keris Monel

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.6.1.1 Wawancara/Interview**

Cara ini dilakukan untuk mengetahui permasalahan-permasalahan yang terjadi di Blimbing Keris Monel, perkembangan perusahaan dan informasi apa saja yang akan disampaikan.

#### **1.6.1.2 Pengamatan/Observasi**

Cara ini dilakukan oleh penulis untuk melihat kondisi Blimbing Keris Monel untuk mengetahui hal-hal apa saja yang masih perlu dibenahi untuk meningkatkan kualitas citra Blimbing Keris Monel.

#### **1.6.2 Metode Penelitian**

Menggunakan metode SWOT (*Strength, Weakness, Opportunities, dan Threats*) Analisis untuk mengidentifikasi kekuatan dan kelemahan objek penelitian dan produk yang dihasilkan serta mengidentifikasi peluang-peluang dan ancaman yang ada.

### 1.6.2.1 Metode Perancangan

Tahap - tahap dalam perancangan sistem adalah sebagai berikut:

- a. *Flowchart*
- b. Diagram konteks
- c. DFD (*Data Flow Diagram*)
- d. ERD (*Entity Relationship Diagram*)
- e. Diagram relasi antar tabel
- f. Rancangan tabel
- g. Rancangan *user interface*

### 1.6.3 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi terdiri atas beberapa fase antara lain :

1. Fase *requirement*  
pada fase ini kita mencari tau sebenarnya apa yang dibutuhkan, tujuan dari suatu proyek pengembangan aplikasi, dan seperti apa hasil yang diinginkan.
2. Fase analisa  
pada tahapan ini berdasarkan hasil penelusuran kebutuhan maka kita akan memutuskan seperti apa aplikasi yang ingin dibuat, *feature* apa saja yang diperlukan, masalah yang kemungkinan kita hadapi dan apa saja yang kita perlukan dalam proses pengembangan.
3. Fase perancangan

pada tahapan ini kita akan membuat rencana atau rancangan mengenai aplikasi yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa sebelumnya. Misalnya berdasarkan hasil analisa kita akan membuat aplikasi dengan beberapa *feature*, kita perlu merancang *table database* yang kira-kira diperlukan untuk *feature* tersebut. Selain itu sesuai dengan hasil analisa kita membuat tampilan dari aplikasi. Struktur aplikasi yang dibutuhkan.

#### 4. Fase pengembangan

tahapan implementasi hasil dari analisa dan perancangan. Pada tahap ini kita akan menulis kode program sesuai yang telah direncanakan sebelumnya pada fase perancangan. Pada tahapan ini juga dilakukan pengujian terhadap suatu fungsi apakah telah berjalan sesuai yang diinginkan.

#### 5. Fase *installasi*

setelah memastikan bahwa semua fungsi telah berjalan baik dan telah memenuhi kriteria yang diinginkan pada fase *requirement* maka aplikasi akan di setup pada server atau komputer yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi ini.

### 1.6.4 Metode *Testing*

Untuk menilai sejauh mana sistem dapat berjalan dengan melakukan contoh memasukkan data sampel kemudian dilihat apakah hasilnya sudah sesuai dengan yang diharapkan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab yaitu:

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang masalah, Rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan dan dijelaskan konsep tentang dasar sistem informasi, SDLC (*Systems Development Life Cycle*) dan pembahasan yang berkaitan dengan pembuatan web secara umum serta perangkat lunak yang digunakan.

### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tahapan utama yang dilakukan dalam penyusunan Skripsi meliputi objek yang digunakan dalam penelitian, dokumentasi sistem dan perancangan sistem.

### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang penerapan rencana implementasi dan analisis hasil uji coba program.

## 5. BAB V PENUTUP

Merupakan jawaban kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil peneliti.

