

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan dari *game* “Gobak Sodor” ini, maka dapat diambil kesimpulan,

1. Tahap-tahap pembuatan *game* Gobak Sodor menurut Heather Chandler adalah *Pre production*, *Production*, dan *Post Production*.
2. Cara mendistribusikan *game* ke situs Game Jolt adalah *game* yang akan di *publish* adalah *game indie* atau buatan sendiri selanjut register dan kemudian upload *game* Gobak Sodor ke situs gamejolt.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta ketrampilan sumber daya yang kreatif. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Pembuatan *game* sebaiknya dibuat bersama tim yang terdiri dari animator, programmer, dan lain-lain. Sehingga bisa menghasilkan kualitas *game* yang lebih baik.
2. Karena ukuran pada background menggunakan monitor CRT maka apabila *game* dimainkan pada monitor LCD maka tidak bisa *full screen*. Sebaiknya *game* ini juga di buat menggunakan ukuran layar LCD.

3. Karena semakin majunya aplikasi membuat *game* seperti HTML5, sebaiknya game ini juga dibuat dengan menggunakan aplikasi tersebut.

