

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PADA DISTRO “LECHY STORE”
MENGGUNAKAN TEKNIK LIVESHOOT**

SKRIPSI



disusun oleh
Mohammad Nur Sarengat
12.12.7082

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PADA DISTRO “LECHY STORE”
MENGGUNAKAN TEKNIK LIVESHOOT**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi

disusun oleh

Mohammad Nur Sarengat

12.12.7082

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PADA DISTRO “LECHY STORE”

MENGGUNAKAN TEKNIK LIVESHOOT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mohammad Nur Sarengat

12.12.7082

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Desember 2016

Dosen Pembimbing,


Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN IKLAN TELEVISI PADA DISTRO “LECHY STORE” MENGGUNAKAN TEKNIK LIVESHOOT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mohammad Nur Sarengat

12.12.7082

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Januari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tanda Tangan

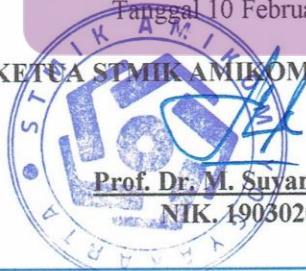


Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Februari 2017

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Februari 2017



Mohammad Nur Sarengat

NIM. 12.12.7082

MOTTO

- Bismillah to starting, astagfirulloh to something, alhamdulillah to finishing
- Jangan pernah bersedih secara berlebihan, sekalipun masalah memuncak
(Ali Bin Tholib)
- Allah tidak pernah memberikan kesulitan diluar batas kemampuan umatnya
- Kuliah memang susah, tapi ingat kedua orang tua dirumah lebih susah mencari uang untuk kuliahmu
- Setiap kesuksesan pasti disertai dengan kegagalan terlebih dahulu

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah selalu memberikan kemudahan dalam setiap kesulitan yang saya alami.
2. Kedua orangtua saya yang selalu mensupport dan mendo'akan saya setiap saat tanpa lelah.
3. Dosen pembimbing Dhani Ariatmanto, M.Kom yang sudah membimbing saya sampai selesai.
4. Damar Bagus Saputro dan Ayu Natania yang telah membantu saat pelaksanaan shooting.
5. Pihak Lechy Store yang telah membantu untuk mendapatkan data-data untuk skripsi saya.
6. Teman-teman 12-S1SI-11.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Pembuatan Iklan Televisi pada Distro “Lechy Store” Menggunakan Teknik Liveshoot ini sesuai dengan waktu yang diharapkan.

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

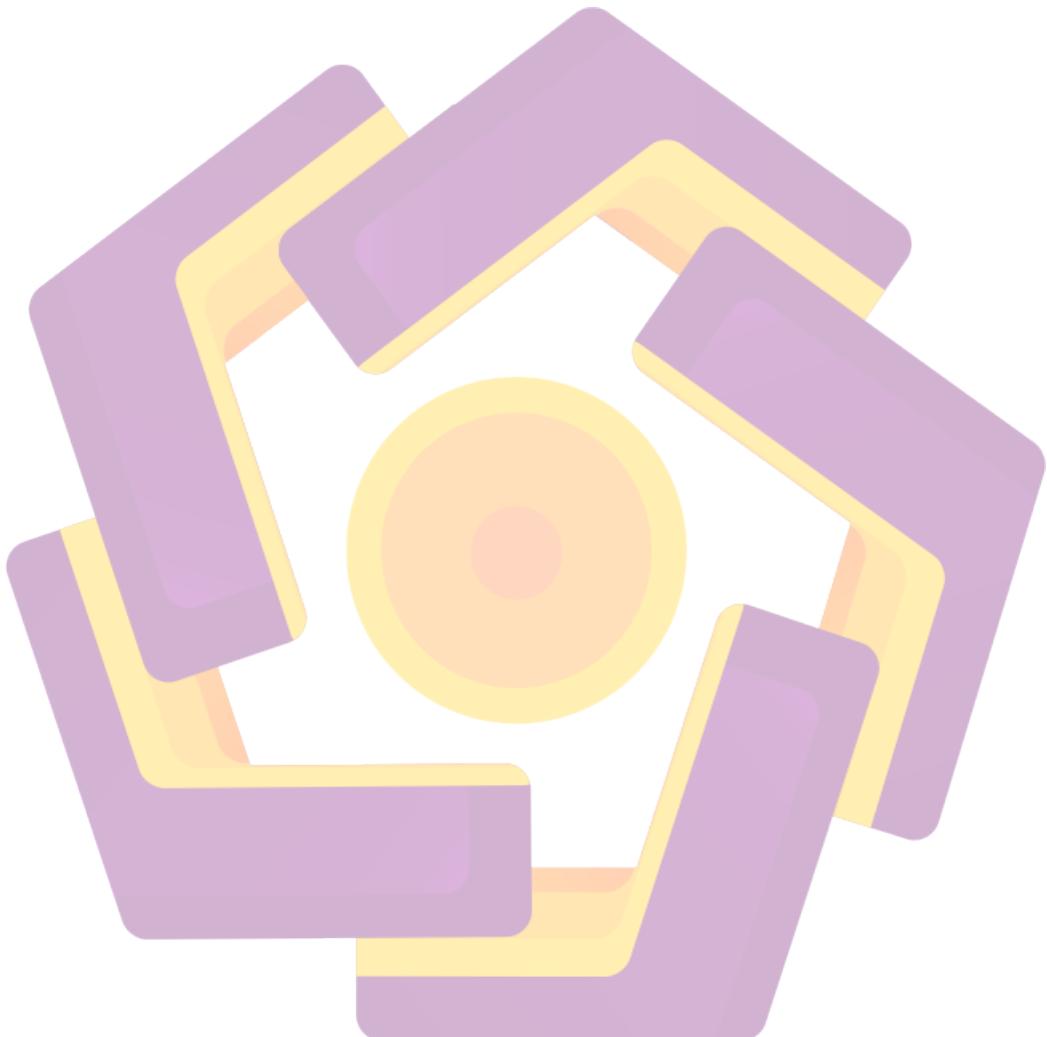
Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Serta dengan terbuka mengucapkan terima kasih atas kritik dan saran dari pembaca guna perbaikan pada masa mendatang.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.

5. Keluarga dan teman-teman yang telah banyak memberikan pengalaman, motivasi dan kenangan.

Yogyakarta, 10 Februari 2017



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 METODE PENELITIAN	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Pengembangan	5
1.5.5 Metode Testing	5
1.5.6 Metode Implementasi.....	6
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 PENGERTIAN PERIKLANAN	9
2.3 IKLAN TELEVISI.....	10
2.3.1 Kekuatan Iklan Televisi	11

2.3.2	Keterbatasan Iklan Televisi.....	11
2.3.3	Fungsi Iklan.....	12
2.3.4	Jenis-Jenis Iklan	13
2.3.4.1	Iklan Standar	14
2.3.4.2	Iklan Layanan Masyarakat	14
2.3.5	Tujuan Iklan	14
2.3.5.1	Iklan Informatif	14
2.3.5.2	Iklan Persuasif	15
2.3.5.3	Iklan Pengingat.....	15
2.3.5.4	Iklan Penambah Nilai	15
2.3.5.5	Iklan Bantuan Aktivitas Lain	16
2.4	PROMOSI.....	16
2.4.1	Definisi Promosi	16
2.4.2	Media Promosi	17
2.4.2.1	Macam-Macam Media Promosi	17
2.5	<i>LIVESHOOT</i>	18
2.5.1	Definisi Live Shoot [8]	18
2.5.2	Unsur Teknik Live Shoot	19
2.5.3	Teknik Live Shoot.....	19
2.6	METODE ANALISIS	19
2.6.1	Faktor Kekuatan (<i>Strength</i>).....	19
2.6.2	Faktor Kelemahan (<i>Weakness</i>).....	20
2.6.3	Faktor Peluang (<i>Opportunity</i>)	20
2.6.4	Faktor Ancaman (<i>Threat</i>).....	20
2.7	METODE PERANCANGAN	20
2.7.1	Tahapan Pra Produksi	20
2.8	METODE PENGEM,BANGAN.....	24
2.8.1	Tahapan Produksi.....	24
2.8.2	Tahapan Pasca Produksi.....	24
2.10	METODE IMPLEMENTASI	26
2.10.1	Standar Broadcasting TV [11]	26

2.10.3 DVD / HD DVD	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 TINJAUAN UMUM	28
3.1.1 Deskripsi Singkat Distro	28
3.1.2 Visi Dan Misi	28
3.2 ANALISIS	28
3.2.1 Hasil Analisis SWOT	29
3.3 SOLUSI IKLAN YANG DITAWARKAN	31
3.3.1 Solusi Yang Dipilih.....	32
3.4 ANALISIS KEBUTUHAN	32
3.4.1 Analisis Kebutuhan Hardware	32
3.4.2 Analisis Kebutuhan Software.....	32
3.5 FUNGSI DAN JENIS IKLAN DISTRO “LECHY STORE”	33
3.5.1 Fungsi Iklan.....	33
3.5.2 Jenis Iklan	33
3.5.3 Tujuan Iklan	33
3.6 TAHAP PERANCANGAN	33
3.6.1 Tahap Pra Produksi	33
3.6.2 Penentuan Ide dan Gagasan	34
3.6.3 Pemilihan Tema	34
3.6.4 Pembuatan Naskah	35
3.6.5 Pembuatan Storyboard	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	42
4.1 IMPLEMENTASI.....	42
4.2 TAHAP PRODUKSI.....	42
4.2.1 Teknik Pengambilan Gambar (Video Shooting).....	42
4.2.2 Peralatan Yang Digunakan.....	43
4.2.3 Shoting	43
4.2.4 Mensortir File Video Hasil Shooting	46
4.2.5 Pembuatan Media Pendukung.....	47

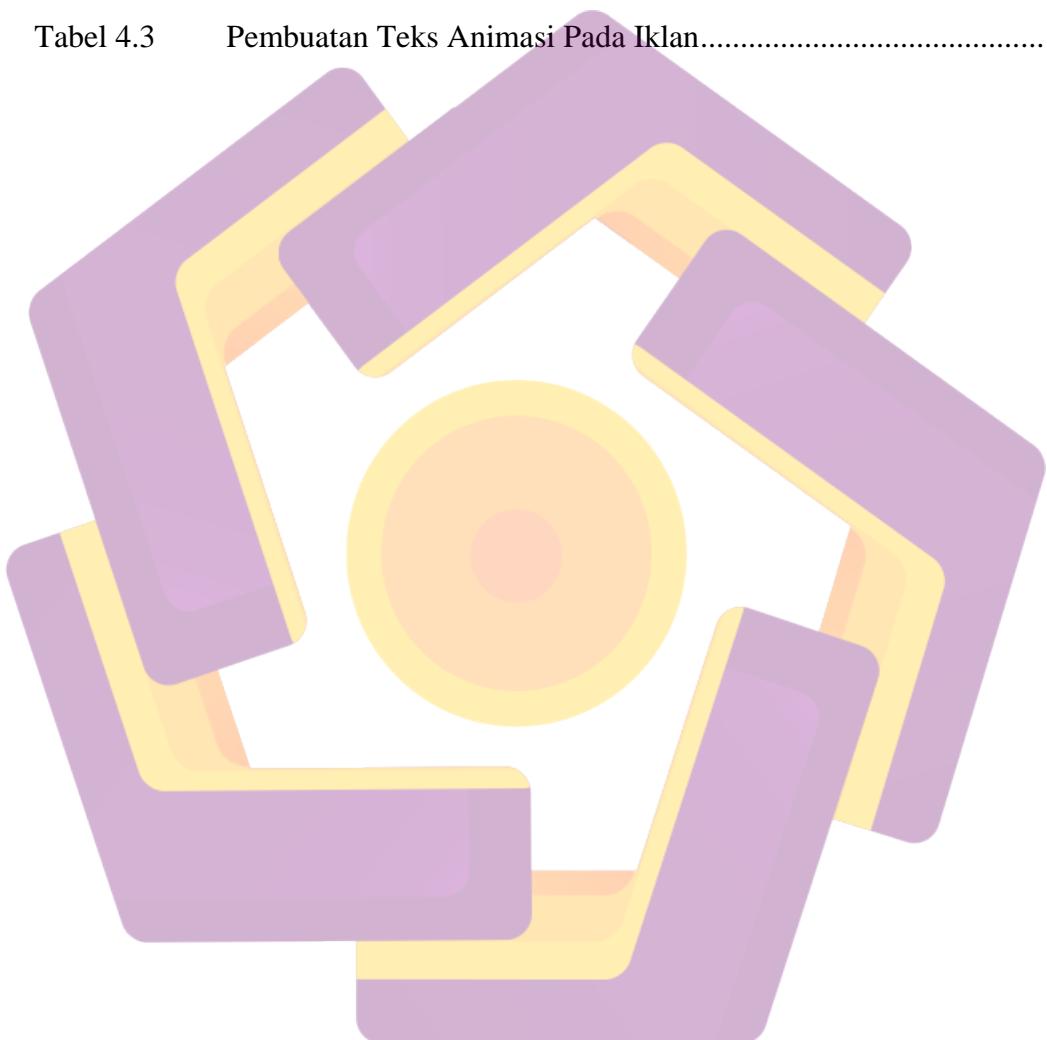
4.2.5.1	Teks	47
4.2.5.2	Sound	47
4.3	TAHAP PASCA PRODUKSI	48
4.3.1	Proses Capturing	48
4.3.1.1	Capturing Video.....	48
4.3.2	Proses Editing	49
4.3.2.1	Logo Distro “Lechy Store”	49
4.3.2.2	Render File Adobe After Effects Pro CC.....	52
4.3.2.3	Adobe Premeire Pro CC.....	53
4.3.2.4	Color Corection.....	57
4.3.2.5	Final Rendering.....	58
4.4	TAMPILAN IKLAN	59
4.5	PEMBAHASAN	61
BAB V	PENUTUP	63
5.1	KESIMPULAN	63
5.2	SARAN	63
DAFTAR	PUSTAKA	65
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Storyboard Iklan 30 Detik	23
Gambar 4.1	File Sound Yang Sudah Di Edit	48
Gambar 4.2	Pembuatan Background Solid Pada Logo.....	50
Gambar 4.3	Pembuatan Teks Logo.....	50
Gambar 4.4	Pembuatan Shae Layer.....	51
Gambar 4.5	<i>Alfa Inverted Track Matte Layer Text.....</i>	51
Gambar 4.6	Setting Render.....	52
Gambar 4.7	<i>Premiere Pro CC</i>	53
Gambar 4.8	Frame Size dan Fps	54
Gambar 4.9	Trimming Video dan Audio	55
Gambar 4.10	Pemanbahna Transisi Constant Power pada Music	55
Gambar 4.11	Membuat <i>Adjustment Layer</i>	56
Gambar 4.12	Penambahan Effect Smooth Transition L To R pada Adjustment Layer.....	57
Gambar 4.13	Coloring Video Menggunakan RGB Curves	57
Gambar 4.14	Proses Export Video.....	58
Gambar 4.15	Setting Render.....	59

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis SWOT	29
Tabel 3.2	Storyboard iklan televisi pada Distro “Lechy Store”	38
Tabel 4.1	Daftar Pencatatan Adegan.....	43
Tabel 4.2	Daftar Sortiran File	46
Tabel 4.3	Pembuatan Teks Animasi Pada Iklan.....	47



INTISARI

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan agar lebih dikenal oleh masyarakat sekitar dengan menggunakan dan memanfaatkan kemajuan suatu teknologi. Sumber data yang di pilih adalah informan yang dipilih yaitu Ahmad Afif Naufal (pemilik), teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, dan dokumentasi.

Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan (1) Latar belakang didirikannya Lechy Store dengan alasan untuk menyediakan fasilitas bagi kalangan masyarakat terutama bagi anak muda jaman sekarang. (2) Peran pemilik toko sebagai tanggung jawab dan juga sebagai lokomotif sehingga maju mundurnya toko tersebut tergantung pemilik toko. (3) peralatan yang digunakan yaitu komputer, kamera, tripod dll. (4) faktor pendukung adalah media promosi, desain dan skill (ketrampilan).

Faktor penghambat proses pembuatan video iklan adalah : lokasi , faktor alat, faktor modal. Solusi : Promosi Toko, penambahan modal, peralatan digital dan memberi masukan pada pemilik toko.

Kata Kunci: Observasi, Kemajuan Teknologi, fasilitas, desain.



ABSTRACT

This research was conducted with the aim to be more recognized by people around using and utilizing advances in technology.

The data source is selected is selected informants Afif Ahmad Naufal (owner), collection techniques data used were interviews, observation, and documentation.

Based on the results of the study concluded (1) Background founded Lechy Store with fashion reason to provide for the community, especially for young people today. (2) The role of the owner of the store as well as the responsibility and the locomotive so that reciprocation of the store depends on the store owner. (3) the equipment used is a computer, a camera, tripod etc. (4) The supporting factor is media promotion, design and skill (skill).

Factors inhibiting the process of making video ads are: location, factor appliance, capital factor. Solution: Store Promotion, the capital increase, digital equipment and provide input on the store owner.

Keywords: *observation, technology advances, fashion, desain.*

