

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan dari penelitian skripsi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi android “Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta” ini telah dibuat dengan menggunakan *App Inventor*.
2. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi “Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta” ini telah selesai dibuat, diterima dan layak diinstal oleh anggota Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta.
3. Aplikasi “Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta” ini memberikan kemudahan bagi anggota Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta untuk mengakses berbagai informasi yang berkaitan dengan Komunitas Wisata Misteri Yogyakarta dengan menggunakan perangkat *Mobile* sehingga jauh lebih fleksibel dan efektif.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Menambahkan fitur peta agar lebih efektif mencari tempat wisata misteri.
2. Menambahkan fitur update aplikasi melalui website agar lebih efektif dan efisien.
3. Menambahkan fitur notifikasi agar lebih cepat penyampaian informasi kegiatan.
4. Penyempurnaan resolusi *screen* agar dapat mendukung semua *device*.
5. Penyempurnaan desain *interface* agar lebih menarik lagi.

