

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok “Pembuatan *Game Superman Indo* dengan menggunakan *Adobe Flas CS3*” dengan *Actionn Script 2.0* sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan *Adobe Flash CS3*, *flash* adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak *game* dibangun menggunakan *flash*, karena *game flash* adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi *flash* dengan kemampuan logika *Action script*.
3. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sederhana. Sehingga pemain tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* ini.
4. Untuk membuat *game* ini dilakukan beberapa langkah-langkah yaitu analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, membuat *flowchart system* permainan dan membuat perancangan antarmuka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam *Adobe Flash CS3*.

## 5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game* interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya:

1. *Game* ini akan lebih menarik lagi jika tokoh dalam *game* ini dibuat lebih berkarakter.
2. Agar lebih menarik lagi pada *game* ini, bisa ditambahkan level permainan dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda dan cara memainkan *game* yang lebih kompleks.
3. Untuk pembuatan objek-objek atau gambar dalam sebuah animasi *game* diharapkan pemberian *effect* warna dan cahaya harus lebih ditingkatkan lagi agar objek-objek yang dihasilkan tampak lebih hidup.
4. Disarankan agar animasi *game* ini dibuat dengan level atau tingkatan yang lebih banyak lagi agar tidak membosankan.
5. Untuk keluaran musuh pada animasi *game* ini hendaknya lebih diperbanyak lagi agar tingkat kesulitannya menjadi lebih tinggi dan juga agar tampilan animasi *game* ini tidak terlihat terlalu mudah.