

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian skripsi ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

Penelitian ini telah selesai dibuat dan diimplementasikan menggunakan metode penelitian yaitu GDLC, dimana *High Concept Document*, *Game Treatment Document*, *Character Design Document*, *World Design Document*, *Flowboard*, *Story And Level Progression Document*, *Game Script*.

Aplikasi telah melalui tahapan uji coba menggunakan *black box testing* dan pengujian *device* dimana fungsionalitas dari aplikasi sudah berjalan sesuai dengan perancangan. *Game 4x4 Off Road* ini dibuat sesederhana mungkin dan juga menggunakan sistem navigasi yang jelas sehingga orang-orang ataupun anak-anak dapat menggunakannya tanpa kesulitan. Selain itu pada *game* ini juga ada menu petunjuk yang dapat membantu *player* yang masih bingung dalam menjalankan *game* ini.

5.2 Saran

Berdasarkan pembuatan *game* interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Ketika mobil itu dalam kecepatan tinggi maka akan terbalik saat melewati gundukan tanah dan *game over*.
2. Membuat tantangan yang lebih sulit lagi.
3. Lebih banyak objek yang bergerak aktif di saat permainan dimainkan.

