

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari hasil analisis, pembahasan dan implementasi pada bab-bab sebelumnya tentang Perancangan Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari rumusan masalah yang didapat. Maka, langkah merancang dan menganalisis Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu adalah sebagai berikut:

- a. Analisis

Analisis yang digunakan dalam Perancangan Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu adalah analisis SWOT, analisis Kebutuhan dan analisis kelayakan sehingga dapat ditemukan masalah mengapa sistem yang lama tidak berjalan dengan baik.

- b. Perancangan Sistem

Dalam Perancangan Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu menggunakan *Flowchart* diagram, DFD(*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) serta memiliki 9 tabel yaitu tabel kategori, tabel barang, tabel pemesanan\_detail, tabel pemesanan, tabel kota, table pelanggan, tabel konfirmasi, tabel tmp\_keranjang dan tabel admin

c. *Implementasi*

Proses implementasi dalam Perancangan Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu meliputi implementasi pembuatan database, implementasi program, implementasi pembuatan antar muka dan implementasi pengujian sistem.

d. *Testing*

Metode testing yang digunakan dalam Perancangan Website E Commerce Pada Serayu Butik Bengkulu menggunakan metode *Black Box Testing* dan *White Box testing*.

2. Dari perancangan website E Commerce pada Serayu Butik Bengkulu yang didapat fitur:
  - a. Fitur pengolahan data pelanggan
  - b. Fitur pengolahan data Barang
  - c. Fitur Pengolahan data kategori
  - d. Fitur Konfirmasi pemesanan
  - e. Fitur Pemesanan barang
  - f. Fitur Pengelolahan Kota

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan, maka dapat diberikan saran-saran yang berguna, antara lain:

1. Bagi Serayu Butik Bengkulu disarankan untuk membangun sistem ini dalam rangka untuk meningkatkan kualitas Serayu Butik Bengkulu dari berbagai aspek.
2. Perancangan sistem yang sudah dilakukan, masih terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat diperbaiki dimasa yang akan datang.

