

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Permasalahan

Kemajuan sistem informasi kini berkembang sangat cepat, hal ini membuat setiap orang dengan mudah mendapatkan informasi dimanapun dan kapanpun. Menurut Jogiyanto (2005) Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manjerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Internet dapat diakses dengan mudah, hampir setiap orang dapat mengaksesnya setiap hari. Banyak media yang sudah dapat digunakan untuk mengakses internet, seperti komputer, telepon genggam, *tablet computer*, dan lain-lain. Internet mempunyai berbagai macam fungsi yang berguna untuk setiap individu yang memergunakannya. Internet dapat berfungsi sebagai media bersosialisasi, pembelajaran, periklanan, hiburan, dan masih banyak lagi.

Mengakses Internet tidak hanya dapat menemukan sesuatu, akan tetapi dapat juga melihat iklan dari suatu barang berada di *website* yang diakses, tentulah hal semacam itu dapat meningkatkan daya jual dari suatu barang tersebut. Banyak juga ditemui *website* yang khusus dibuat untuk mengiklankan satu produk tertentu, baik barang ataupun jasa.

Saat ini, perkembangan dunia musik di negeri ini pun sangat ketat tak terkecuali dari sistem produksinya. Produksi dari sebuah lagu dilakukan di dalam sebuah studio rekam yang dapat mengolah data dari sebuah instrumen musik menjadi

sebuah lagu yang dapat dibisniskan. Peran studio rekam sangatlah penting dalam proses produksi. Persaingan antara studio satu dengan lainnya pun semakin ketat. Studio yang memiliki daya produksi dan hasil yang baiklah yang paling diminati. Seseorang musisi jelas melihat dari sisi luarnya saja, seperti nama yang terkenal dan mahal. Disini saya akan mempromosikan studio rekam yang mempunyai daya produksi baik tapi kurang dikenal publik luas karena kurangnya promosi.

Pembuatan *website* untuk T-Studio adalah sebuah solusi untuk mempromosikan kepada publik luas bahwa studio rekam ini mempunyai fasilitas produksi yang baik dan dapat disaingkan dengan studio rekam yang sudah terkenal. Dengan akses Internet yang mudah didapat saat ini, diharapkan dapat membuat cara ini bisa diterapkan dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar pada latar belakang di atas, yang menjadi pokok permasalahan adalah, bagaimana merancang dan membangun sebuah *web* yang dapat menampilkan jadwal sewa dan sistem pemesanan secara *online*. Selain itu web juga harus dapat menampilkan informasi studio dengan tampilan menarik bagi pengunjung menggunakan *jQuery*.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah :

- a. Hanya dapat diakses melalui media yang tersambung dengan layanan *Internet*.
- b. Pengunjung hanya dapat berkomunikasi dengan pemilik atau admin melalui fasilitas buku tamu.
- c. Proses pemesanan hanya dapat diakses oleh *member*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah, membuat sebuah sistem informasi T-Studio digital audio recording berbasis *web* sebagai media promosi tentang fasilitas studio dan pemesanan tempat.

1.5 Metode Penelitian

- a. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pendalaman buku-buku literatur yang berhubungan dengan pembuatan *website*.

- b. Pengumpulan Data

Kegiatan mengumpulkan data-data dari studio rekam yang akan digunakan dalam pembuatan web ini.

- c. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan *website* T-Studio Digital Audio Recording.

d. Pembuatan Perangkat Lunak

Dari perancangan perangkat lunak tersebut dibuat sebuah *website* T-Studio Digital Audio Recording.

e. Pengujian dan Analisa Perangkat Lunak

Pengujian dan analisa didasarkan pada sudut pandang pengguna.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan dalam penelitian akhir ini adalah:

BAB I : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang pembuatan proyek akhir, tujuan yang akan dicapai, pembahasan, metodologi dan sistematika pembelajaran.

BAB II : Landasan Teori

Berisi tentang sistem secara umum, perangkat lunak yang digunakan serta teori – teori lain yang melandasi pembuatan web.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem. Selain itu bab ini juga menjabarkan tentang perancangan sistem, yang terdiri dari perancangan proses, dan perancangan (*interface*).

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Membahas tentang pengujian dari web yang dibuat serta analisisnya.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan keseluruhan isi laporan dan saran – saran yang penulis sampaikan atas permasalahan yang telah dibahas dalam skripsi ini.

1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian

Jadwal tertuliskan dalam tabel sebagai berikut.

Tabel 1.1 Jadwal penelitian

Tahapan Penelitian	September 2016				Oktober 2016				November 2016			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Studi Literatur	■											
Pengumpulan Data		■										
Perancangan Perangkat Lunak				■								
Pembuatan Perangkat Lunak					■							
Pengujian dan Analisa								■	■	■		