

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan proses penelitian dari mulai pengumpulan data, analisis, perancangan, pengembangan, dan *testing*, maka dapat dihasilkan kesimpulan untuk menjawab pertanyaan pada rumusan masalah, yaitu :

1. Pada penerapan teknik *object tracking*, yang harus diperhatikan adalah alat yang digunakan untuk mengambil gambar, terutama pada *focal length* lensa agar software dapat memprediksi pergerakan object dan kamera secara tepat. Pada perangkat lunak Ptrack, digunakan *geometry tracking node* untuk menangkap pergerakan object pada video rekaman.
2. Penerapan teknik *object tracking* pada film pendek “LEMPAR” adalah dengan menggunakan *geometry tracking* pada ptrack kemudian di-export menjadi script data untuk nanti di-import kedalam perangkat lunak 3Ds Max. Script data tersebut nantinya akan menghasilkan virtual kamera beserta animasi pergerakannya dan juga object guide beserta pergerakannya.
3. Hasil dari penerapan teknik *object tracking* yang benar adalah dengan menggunakan properti yang bentuknya sama dengan model 3D yang dibuat yang telah diberi marker sehingga komputer lebih cepat dan tepat saat menganalisa pergerakan object pada rekaman video.

5.2 Saran

Agar diperoleh hasil penelitian yang lebih beragam pada penelitian-penelitian selanjutnya, berikut beberapa saran dari penulis :

1. Pada penelitian ini, penulis hanya menggunakan satu karakter dan satu object saja. Sehingga untuk penelitian selanjutnya, dapat dilakukan dengan menggunakan lebih dari satu karakter dan object.
2. Pada penelitian ini, penulis menggunakan pergerakan kamera yang tidak terlalu ekstrim. Untuk penelitian selanjutnya, dapat dilakukan dengan pergerakan kamera yang lebih ekstrim.
3. Perangkat lunak yang digunakan untuk menerapkan *object tracking* oleh penulis adalah 3Ds Max. Untuk selanjutnya, penelitian dapat dilakukan dengan perangkat lunak 3D yang lain seperti Maya atau Cinema4D.
4. Carilah referensi film-film pendek untuk menambah wawasan tentang film baik itu dari segi cerita, karakter, pencahayaan, dan lain sebagainya.