

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, maka diperoleh kesimpulan dari tahapan perancangan aplikasi belajar Bahasa Jawa *krama alus* berbasis *android* disertai penerjemahan Bahasa Indonesia ke Jawa adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi belajar Bahasa Jawa *krama alus* berbasis *android* ini menggunakan *software android studio* dengan Bahasa pemrograman *javascript*. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada *smartphone android*. Penerapan aplikasi belajar Bahasa Jawa *krama alus* berbasis *android* yaitu menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *iterative*, yang meliputi tahapan *requirements analysis*, *design*, *implementation* dan *testing*.
2. Hasil presentase pengujian kuesioner UAT (*User Acceptance Test*) menunjukkan bahwa dari masyarakat Jawa di wilayah Boyolali dalam aspek penilaian aplikasi memiliki persentase sebesar 77,18% dikategorikan Sangat Baik, dalam aspek meningkatkan keinginan belajar memiliki persentase sebesar 54,17% dapat dikategorikan Baik, aspek mempermudah belajar memiliki persentase sebesar 66,19% dikategorikan Baik.

5.2 Saran

Dari penelitian yang sudah dilakukan masih banyak terdapat kekurangan. Ada beberapa saran dari penulis agar penelitian selanjutnya lebih baik lagi, diantaranya sebagai berikut :

1. Jika penelitian ini dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya, peneliti selanjutnya dapat memakai metode lain.
2. Di penelitian ini tombol suara pelafalan kata masih belum sempurna, jika penelitian ini dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya, sebaiknya di bagian penerjemahan diberi suara pelafalan kata oleh peneliti sendiri, karena di Bahasa Jawa pelafalan kata berbeda arti juga ikut berbeda.
3. Untuk lebih meningkatkan keinginan dan ketertarikan masyarakat dalam belajar Bahasa Jawa, sebaiknya di fitur aplikasi ditambahkan *game* pembelajaran atau yang lainnya.