

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil yang diperoleh, didapatkan kesimpulan bahwa :

1. Penerapan *Virtual Reality* menggunakan *Google Cardboard* untuk menampilkan desain bangunan secara virtual di Tjantik Kost Yogyakarta dapat diterapkan dengan baik. Solusi yang ditawarkan dengan membuat desain berbasis *virtual* menggunakan skala 1:1, membuat *client* dapat melihat implementasi desain secara langsung.
2. Desain bangunan kost dibuat sesuai dengan rancangan desain kasar berdasarkan instruksi dari pemilik. Penulis lalu mengimplementasikannya ke dalam aplikasi *virtual reality* berbasis android dengan *interface* yang mudah dipahami, dan membuatnya sesuai dengan ukuran aslinya sehingga pemilik kost dapat dengan mudah menggunakan aplikasinya.
3. Hasil uji validasi terhadap *client* dilakukan dengan menggunakan media *conference* dengan cara wawancara dan memberikan pertanyaan yang bersifat validasi dalam pengujian aplikasi yang sebelumnya telah digunakan *client* dalam memantau pembangunan dan di dapati hasil peninjauan pembangunan lebih *efisien*, aplikasi mudah digunakan karena desain yang *simple* dan mudah di operasikan, pengalaman yang di rasakan cukup nyata dan desain yang di buat sesuai permintaan.

5.2 Saran

Aplikasi *virtual reality* ini masih dapat dikembangkan agar lebih optimal lagi, seperti fungsi tombol-tombol yang dapat ditekan dengan menggunakan *remote stick* agar pengoperasian aplikasi berjalan lebih mudah. Dan tidak hanya membuatnya berbasis *virtual reality*, namun juga *augmented reality*. Harapannya, aplikasi ini juga dapat dikembangkan agar dapat digunakan secara umum.

