

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan dan hasil evaluasi yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Penulis membuat kesimpulan tentang laporan skripsi dengan judul Pembuatan dan Perancangan Film Animasi 2D “Perjalanan” Menggunakan Teknik *Frame by Frame*. Saran – saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pembuatan dan Perancangan Film Animasi 2D “Perjalanan” Menggunakan Teknik *Frame by Frame*, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian menghasilkan animasi 2D yang berjudul “Perjalanan” menggunakan teknik *frame by frame* berdurasi 2 menit 43 detik.
2. Berdasarkan perhitungan *skala Likert* bahwa respon dari semua responden adalah “Sangat Baik”, sehingga animasi inilah layak dalam segi tampilan.
3. Teknik yang digunakan dalam pembuatan animasi adalah teknik *Frame by Frame*.
4. Animasi yang dibuat memiliki pesan dukungan sosial sangat mempengaruhi kualitas hidup penderita Skizofrenia.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal yang dapat digunakan sebagai acuan atau masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan animasi *frame by frame* membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga harus dilakukan dengan teliti dan lebih mempersiapkan waktu yang lama untuk penelitian.
2. Pada saat membuat animasi per-frame disarankan menggunakan perangkat komputer dengan spesifikasi lebih tinggi sehingga pembuatan animasi lebih cepat.
3. Dalam menggambar animasi disarankan menggunakan Pen Tablet atau Pen Display untuk mempermudah.
4. Proses In Between harus dilakukan dengan teliti agar gerakan animasi lebih halus dan konsisten.
5. Perkuat konsep dan alur cerita saat membuat animasi.

