

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang sudah dikumpulkan dari implementasi dan analisi pada implementasi teknologi *augmented reality* dengan metode *plane tracking* sebagai filter instagram untuk pengenalan gerhana matahari dan bulan dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Filter Instagram *augmented reality* dengan metode *plane tracking* dapat berjalan baik pada aplikasi Instagram story sesuai dengan tujuan dan harapan. Bisa menampilkan objek 3D gerhana matahari dan bulan dengan persentase 100%.
2. Keakuratan mendeteksi bidang datar atau *plane tracking* sangat berpengaruh dengan smartphone yang digunakan, dilihat dari perbedaan kualitas kamera yang ada pada smartphone tersebut.
3. Di *plane tracking* sudut kemiringan menjadi faktor yang sangat berpengaruh ketika mendeteksi bidang datar, olah karena itu posisi kamera dengan sudut kemiringan  $0^\circ$  atau bisa dibalang sejajar dengan bidang datar objek 3D yang ditampilkan tidak tepat pada titik *plane*.
4. *Smartphone* yang tidak memiliki sensor *gyroscope* tidak bisa melihat objek 3D  $0^\circ$  sampai  $360^\circ$  sehingga akan kesusahan melihat objek lebih dekat, terkecuali *menzoom in/out* objek pada layar.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat membantu Dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Materi yang digunakan dalam aplikasi lebih banyak dan lebih dispesifikasikan lagi.
2. Mempertimbangkan ukuran file objek 3D dalam pembuatan filter, Pihak Spark AR Studio memberikan batas ukuran sistem filter sebesar 4MB.

