

BAB V

Kesimpulan dan saran

Berdasarkan pada pembuatan video prosedur pembayaran berbasis *motion graphic* untuk Direktorat Perencanaan dan Keuangan AMIKOM Yogyakarta sebagai terobosan baru di bidang media informasi lainnya. Video *motion graphic* berdurasi 1 menit 40 detik dengan format mp4 yang memiliki ukuran file video sebesar 65,7 Mb dan memiliki FPS (*Frame Per Second*) sebanyak 60. Adapun kesimpulan dan saran pada bab ini ialah:

5.1 Kesimpulan

Adapun solusi dalam penyampaian informasi dan promosi yang bersumber dari permasalahan dan telah dituangkan pada batasan masalah, maka dapat disimpulkan yaitu:

1. Beberapa proses yang sudah dilalui pada pembuatan video prosedur pembayaran berbasis *motion graphic* menggunakan *adobe after effect CC 2019* agar penyampaian singkat dan menarik, tahap pertama ialah pra-produksi, tahap kedua produksi, dan yang terakhir tahap ketiga pasca-produksi.
2. Pemanfaatan video animasi 2D berbasis *motion graphic* merupakan salah satu solusi penyampaian informasi sebagai media informasi untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas dari Direktorat Perencanaan dan Keuangan (DPK) dalam tata cara pembayarannya, sehingga masyarakat dimudahkan dalam melakukan pembayaran, terutama mahasiswa dan orang tua dari mahasiswa. Dari Tugas Akhir yang sudah penulis buat, harapannya dapat menjadi referensi untuk penelitian yang akan dilakukan selanjutnya.

5.2 Saran

Pembuatan video prosedur pembayaran berbasis *motion graphic* diharapkan dapat memberikan informasi secara baik dikalangan mahasiswa dan masyarakat luas yang membutuhkan informasi terkait prosedur pembayaran di Direktorat Perencanaan dan Keuangan (DPK) AMIKOM Yogyakarta. Dalam pembuatan *motion graphic* serta banyak hal yang bisa dipelajari dan dikembangkan, penulis menyadari banyak kekurangan dalam pembuatan Tugas Akhir ini, baik secara

hasil maupun laporan. Oleh karena itu penulis memberikan saran demi kebaikan kedepannya sebagai berikut:

1. Dalam tahap pra-produksi, produksi, serta pasca-produksi untuk lebih banyak membaca penelitian-penelitian sebelumnya dan *brainstroming* untuk menjelaskan secara detail dan singkat mengenai prosedur pembayaran dalam Direktorat Perencanaan dan Keuangan (DPK).
2. Diharapkan adanya visualisasi dan audio yang menarik seperti, *effect*, transisi, karakter, *background*, *flat design*, *backsound*, dan *voice over* untuk menampilkan hasil yang terbaik dan mudah dipahami *audtlence*.

