

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari game yang telah dikembangkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bahwa game "Dalang" adalah game edukasi yang membantu pengenalan tokoh wayang.
2. Menurut hasil *survey*, game "Dalang" berhasil mengenalkan tokoh wayang kulit kepada pemain, yang awalnya hanya 40% responden yang mengetahui tokoh wayang kulit. Setelah memainkan game "Dalang", jumlah responden yang mengenal tokoh wayang kulit meningkat menjadi 90%.
3. Game "Dalang" berjalan tanpa adanya *error*, *bug*, maupun *glitch*.
4. Metode pengembangan GDLC (*Game Development Life Cycle*) cukup efektif dalam pengembangan game "Dalang".

### 5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *project* selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Disarankan untuk memberikan **keterangan** dan tampilan permainan yang jelas dan sederhana.
2. Diharapkan untuk game "Dalang" supaya dikembangkan dalam versi *mobile*.
3. Diharapkan untuk memulai *project* yang sederhana untuk menyingkat waktu dan tenaga.