

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa pembuatan game edukasi pada mata pelajaran matematika dapat dibuat pada platform *Personal Computer* pada sistem operasi Windows dan Smartphone pada sistem operasi Android dengan memenuhi kebutuhan yang diinginkan antara lain :

1. Pemain dapat menjawab kuis yang mengandung unsur matematika dasar serta bermain di dalamnya.
2. Pemain dapat menyerang dan diserang oleh musuh secara bergantian untuk memperoleh skor
3. Dari hasil evaluasi diperoleh bahwa mayoritas pemain dapat mempelajari matematika dari alat peraga ini.
4. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa permainan ini dapat membuat siswa lebih senang dalam belajar matematika.
5. Hasil beta testing dengan menggunakan metode kuesioner, diperoleh indeks kategori sangat baik.

5.2. Saran

Dalam penelitian ini tentunya tidak luput dari kesalahan, baik kesalahan yang disadari maupun tidak disadari. Dalam pengujian aplikasi kepada responden, tenaga ahli maupun tenaga pengajar, tidak lupa untuk meminta saran terhadap hal

yang berhubungan game edukasi "Return of the Math God". Berikut ini adalah saran-saran yang sudah dipertimbangkan:

1. Menambahkan soal matematika yang lebih sulit.
2. Dapat mengembangkan game menjadi RPG dengan eksplorasi map.
3. Menambahkan item dan sistem inventori.
4. Menambahkan particle system.
5. Menambahkan variasi player dan musuh.

