

**MERANCANG PROTOTYPE SISTEM SMART HOME BERBASIS
INTERNET OF THING (IOT) UNTUK KEAMANAN RUMAH DENGAN
MENGGUNAKAN METODE NODEMCU PADA SMARTPHONE**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



Acc Pendadaran 10/2/2022

BMS.

(Barka Satya,M.Kom)

Disusun oleh:

**Nama : Rizah Pahlipi
NIM : 18.01.4218**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

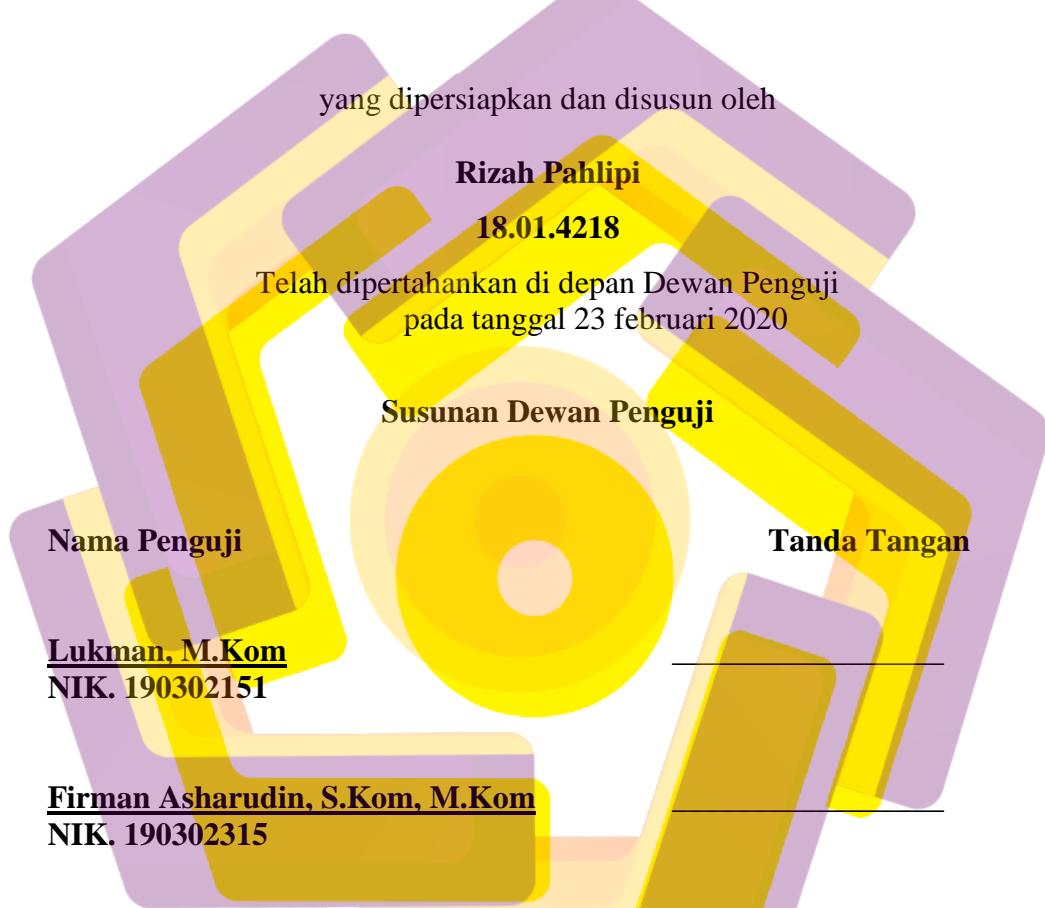
MERANCANG PROTOTYPE SISTEM SMART HOME BERBASIS INTERNET OF THING (IOT) UNTUK KEAMANAN RUMAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE NODEMCU PADA SMARTPHONE



HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

MERANCANG PROTOTYPE SISTEM SMART HOME BERBASIS INTERNET OF THING (IOT) UNTUK KEAMANAN RUMAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE NODEMCU PADA SMARTPHONE



Tugas Akhir Ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 februari 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Rizah Pahlipi
NIM : 18.01.4218

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

MERANCANG PROTOTYPE SISTEM SMART HOME BERBASIS INTERNET OF THING (IOT) UNTUK KEAMANAN RUMAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE NODEMCU PADA SMARTPHONE

Dosen Pembimbing

: Barka Satya, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23 februari 2022

Yang Menvatakan,



Rizah Pahlipi

HALAMAN MOTTO

“Motto saya sampai saat ini jangan takut gagal jika kita takut dengan gagal kita tidak bisa berkembang maju dan tidak bisa mengambil resiko yang besar karena takutnya dengan kegagalan.

“jika para ilmuwan berhenti pada masa lalu karena takut kegagalan, mungkin di era sekarang tidak ada yang namanya teknologi.”

“dan jangan takut dengan kesalahan karena kesalahan itu bagian dari mempelajari “

“Kegagalan bukan akhir dari segalanya melainkan kesuksesan yang tertunda.”

“Sukses dalam hidup tidak terdiri dalam melakukan apa yang kita Cintai, tetapi apa yang kita lakukan.”

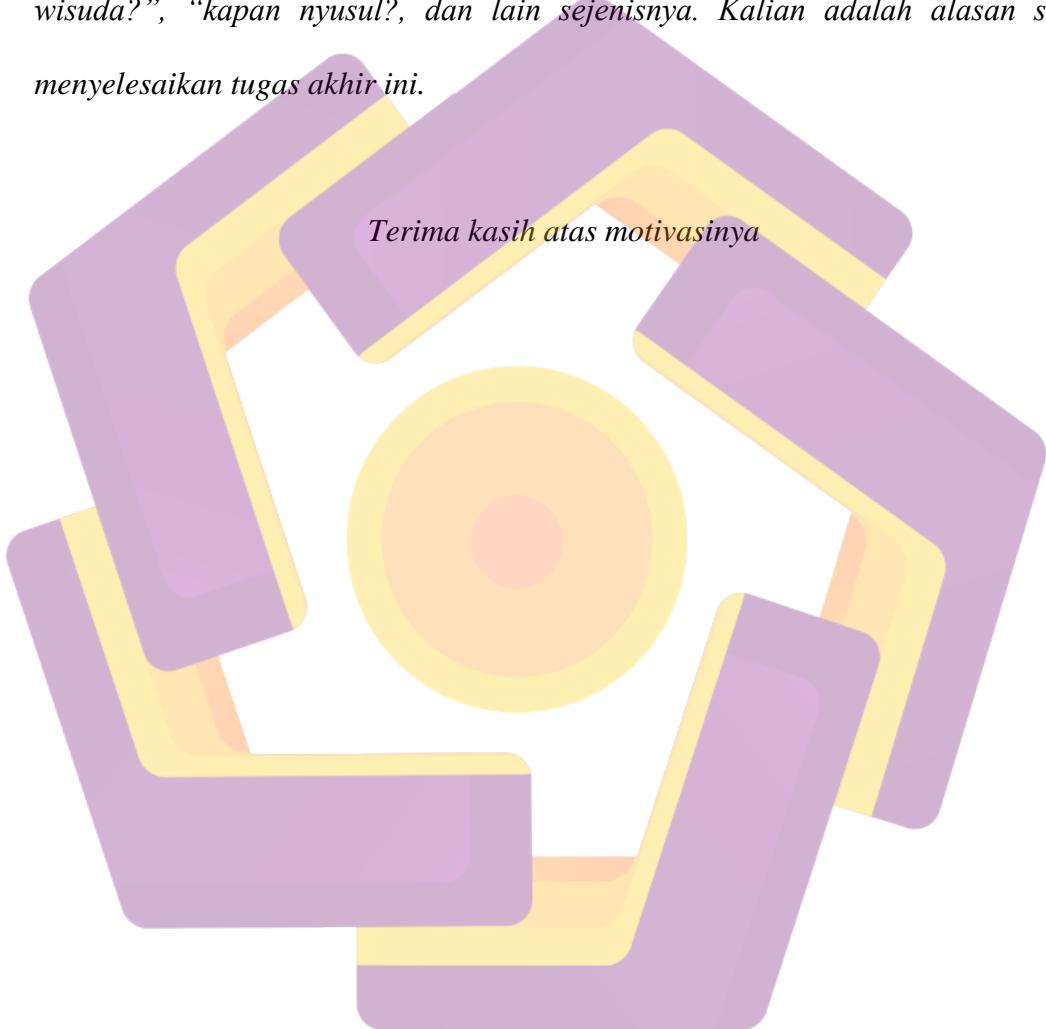
“Ingat musuh terbesar dalam kesuksesan adalah menundah dan alasan.”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk orang tua, keluarga, guru, sahabat, teman, dan semua pihak yang bertanya “kapan sidang?”, “kapan wisuda?”, “kapan nyusul?, dan lain sejenisnya. Kalian adalah alasan saya menyelesaikan tugas akhir ini.

Terima kasih atas motivasinya



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas Akhir dengan berjudul “Merancang Prototype Sistem Smart Home Berbasis *Internet of Things* (IOT) Untuk Keamanan Rumah Dengan Menggunakan Metode Nodemcu Pada Smartphone”. Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak pelaksana tugas akhir dalam pembuatan laporan tugas akhir ini, tidak jarang saya menemui berbagai macam kesulitan dan hambatan. Untuk itu pada kesempatan kali ini saya ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang secara langsung maupun tidak langsung membantu dalam tugas akhir dan penulisan laporan ini. Saya menyampaikan terima kasih kepada;

1. Keluarga saya yang tidak pernah bosan memberikan do'a restu dan semangat kepada saya serta menjadi sumber motivasi penulis untuk menyelesaikan Skripsi
2. Hanif Al Fatta,S.kom., M.Kom selaku Dekan Teknik Universitas Amikom Yogyakarta
3. Barka Satya, M.Kom selaku Kepala Jurusan D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta
4. Barka Satya, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktunya serta memberikan arahan, saran, dan bimbingan materi serta berbagai kemudahan dalam terselesaiannya penyusunan Tugas akhir ini.

Dengan segala kerendahan hati Penulis ucapan mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kesalahan dan kekurangan dalam isi Laporan Tugas Akhir ini. Saya menyadari bahwa tugas akhir dan penulisan laporan ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengetahuan, kemampuan dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak yang membangun selalu saya harapkan demi perbaikan laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun para pembacanya.

Yogyakarta, 10 februari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Sistematis Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Literatur Review	6
2.2 Landasan Teori	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Alur Penelitian.....	11
3.2 Analisis Kebutuhan	13

3.3 Kebutuhan Biaya	14
3.4 Realisasi Sistem Keamanan Rumah Otomatis	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	20
4.1 Pembuatan BOT dan Pemrograman Telegram	20
4.2 Realisasi Sistem Kontroll Lampu dan Keamanan Pintu Rumah	23
4.3 Hasil Pengujian	53
4.4 Dekripsi Pengujian.....	54
4.5 Data dan Analisis Kontrol Lampu dan Keamanan Pintu	54
BAB V PENUTUP.....	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Hardware yang diperlukan	13
Tabel 3.1. Lanjutan	14
Tabel 3.3. Software yang Diperlukan	14
Tabel 3.3. RIncian Biaya.....	14
Tabel 3.3. Lanjutan	15
Tabel 3.4.1. Pin Nodemcu Lolin ke Modul.....	16
Tabel 3.4.1 Lanjutan	17
Tabel 3.4.2. Pin Module ke Jalur Lampu	17
Tabel 3.4.2. Lanjutan	18
Tabel 3.4.3. Rancangan Skema Keamanan Pintu	18
Tabel 3.4.3. Lanjutan	19
Tabel 4.5.1. Pengujian Kontrol Lampu	54
Tabel 4.5.2. Pengujian Keamanan Pintu	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.4.1. Rancangan Skema Kontrol Lampu	16
Gambar 3.4.2. Rancangan Skema Keamanan Pintu.....	18
Gambar 4.1. Tampilan Awal BotFather.....	20
Gambar 4.2. Command yang disediakan BotFather	21
Gambar 4.3. Berhasil membuat BOT dan mendapatkan Token	22
Gambar A.1. Tampilan awal pada saat membuka aplikasi arduino	23
Gambar A.2. Tampilan manage libraries	24
Gambar A.3. Tampilan CTBoT	24
Gambar A.4. Tampilan ArduinoJson	24
Gambar A.5. Tampilan terinstall NodeMCU (ESP-12E Module)	25
Gambar A.6. Tampilan proses penambahan URL Arduino	25
Gambar A.7. Tampilan Pemanggilan CTBot serta membuat Variabel Tombol	26
Gambar A.8. Tampilan Tampilan Proses Define Lampu.....	27

Gambar A.9. Tampilan Proses String Lampu, Int Lampu, dan Bool tampilan Tombol.....	27
Gambar A.10. Tampilan bagian kode String ssid, void setup dan mybot.....	29
Gambar A.11. Tampilan Tampilan Koneksi Ke Telegram BOT Berhasil dan Tidak	30
Gambar A.12. Tampilan digitalWrite, Tm.addButton, Tm.addRow, dan Tm.enableResize.....	32
Gambar A.13. Tampilan perintah mengaktifkan lampu	33
Gambar A.14. Tampilan membuat keadaan lampu.....	34
Gambar A.15. Tampilan keadaan lampu apakah sedang ON dan OFF	37
Gambar A.15. Tampilan Lanjutan	38
Gambar A.16. Tampilan Membuat Serial Monitor Yang Muncul Pada User.	41
Gambar A.16. Tampilan Lanjutan	42
Gambar B.1. Tampilan Membuat Variabel.....	42
Gambar B.2. Tampilan Membuat Nilai Sensor Reed Switch	43
Gambar B.3. Tampilan Code Nilai Sensor Reed Switch	44

Gambar B.4. Tampilan Membaca Nilai Sensor Reed Switch.....	44
Gambar B.5. Tampilan Mengaktifkan Buzzer	45
Gambar B.6. Tampilan Penginstalan CTBot dan Arduino	46
Gambar B.7 Tampilan Cara Menambahkan Library CTBot.....	46
Gambar B.8. Tampilan menambahkan objek CTBot.....	47
Gambar B.9. Tampilan Konfigurasi Wifi dan Konfigurasi Telegram	48
Gambar B.10 Tampilan menghubungkan variabel mybot ke ssid, pass, dan token	48
Gambar B.11. Tampilan Membuat Lampu Led Sebagai Indikator Terhubung Nodemcu ke Telegram.....	49
Gambar B.12. Tampilan enambahan Pesan Notifikasi Telegram	50
Gambar B.13. Tampilan Penambahan Sensor Aktif atau Tidak	51
Gambar B.14. Tampilan Sensor Aktif atau tidak	53

INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan di dalam teknologi memberikan pengaruh yang sangat besar. Dengan menggunakan teknologi *internet of things* (*IoT*) perangkat-perangkat elektronik yang memiliki kemampuan untuk saling mengirim dan menerima data melalui koneksi jaringan internet, *Internet of things* dapat diterapkan pada sistem monitoring atau pengendalian pada lingkungan tertentu seperti *smart home*. Sistem *smarthome* pada saat ini kebanyakan dibuat hanya berbasis aplikasi saja, smart home bertujuan untuk memaksimalkan pengawasan dan keamanan. Banyak ruang terbatas di dalam rumah seperti ruangan keluarga, ruangan gudang serta ruangan kerja dan lain sebagainya yang masih menggunakan kunci konvensional untuk keamanan rumah. Hal ini tentunya bisa menjadi salah satu faktor terjadinya kasus kehilangan ataupun tindak kejahatan dikarenakan tidak adanya pembatasan tertentu pada penggunaan ruangan. Sedangkan banyak teknologi yang dapat dimanfaatkan di tengah-tengah pesatnya teknologi seperti sekarang ini. Untuk mencegah adanya tindakan persoalan tersebut, penulis membuat Merancang Prototype Sistem Smarthome Berbasis (*IoT*). Untuk Keamanan Rumah Dengan Menggunakan Metode *NodeMCU* Pada *smarthome* yang diharapkan mampu meningkatkan keamanan pada rumah serta memberikan rasa aman bagi para penghuni rumah yang mempermudah dalam berinteraksi dengan perangkat-perangkat yang ada di rumah dalam bentuk pengoperasian jarak yang sangat jauh.

Kata kunci: *Internet of things*, *NodeMCU*, *sistem keamanan pintu*, *prototype smart home*, dan *Telegram*.

ABSTRACT

The development of science in technology has a very big influence. By using internet of things (IoT) technology, electronic devices will have the ability to copy, send and receive data via an internet network connection, the Internet of things can be applied to monitoring or controlling systems in certain environments such as smarthomes. Most smart home systems are currently made only based on applications, smarthomes aim to maximize surveillance and security. There are many limited spaces in the house such as family rooms, warehouse rooms and work spaces and so on that still use conventional keys for home security. This of course can be a factor in the occurrence of cases of loss or crime because there are no certain restrictions on the use of the room. While there are many technologies that can be utilized in the midst of rapid technology as it is today. To prevent these problems from taking action, the author makes Designing a Prototype of Internet Of Thing (IoT)-Based Smarthome System for Home Security Using the NodeMCU Method on Smarthomes which is expected to increase security at home and provide a sense of security for residents of the house which makes it easier to interact with devices. -device that is at home in the form of a very remote operation.

Keywords: Internet of things, NodeMCU, door security system, smart home Prototype, and Telegram.