

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai “Pembuatan Video Interaktif Sebagai Media Pembelajaran dengan Teknik *Keying* dan *Motion Graphic* pada Matakuliah *E-Business* di Universitas AMIKOM Yogyakarta Program Studi Sistem Informasi”, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan Video Interaktif sebagai media pembelajaran dengan menggunakan teknik *Keying* dan *Motion Graphic* telah dibuat sesuai dengan rancangan yang ada.
2. Proses pembuatan video ini menggunakan *Metode Development Life Cycle* (MDLC) yang meliputi proses *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*.
3. Video interaktif ini dibuat dengan durasi waktu kurang dari sama dengan 10 menit dengan format *.mp4*.
4. Hasil evaluasi *alpha testing* menunjukkan bahwa video interaktif ini telah dibuat sesuai dengan kebutuhan fungsional yang sudah disepakati sebelumnya.
5. Hasil evaluasi *beta testing* melalui uji kuesioner terhadap *user* menghasilkan nilai persentase rata-rata 66,4% dengan kategori “Baik”. Sedangkan hasil evaluasi uji kuesioner terhadap praktisi multimedia menghasilkan nilai persentase rata-rata 60,8% dengan kategori “Baik”.
6. Video Interaktif Sebagai Media Pembelajaran dengan Teknik *Keying* dan *Motion Graphic* pada Matakuliah *E-Business* di Universitas AMIKOM Yogyakarta Program Studi Sistem Informasi telah ditayangkan di akun YouTube milik Wiwit AB.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak terlepas dari kekurangan dan kesalahan, baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk pembuatan video interaktif sebagai media pembelajaran kedepannya, berikut ini adalah hal-hal yang disarankan guna memperbaiki dan mengembangkan produk video menjadi lebih baik, antara lain:

1. Pengembangan penelitian selanjutnya memperbanyak wawasan terkait teknik *editing* video.
2. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat video dengan durasi yang lebih singkat agar tidak menimbulkan rasa bosan terhadap penonton.
3. Penelitian Selanjutnya diharapkan agar lebih mengoptimalkan penggunaan *motion graphic*.

