

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan pembuatan *game* edukasi *Count and Catch* berbasis android, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan *game* edukasi *Count and Catch* berbasis android berhasil dilakukan dan menghasilkan *file* dengan format .APK yang dapat berjalan pada platform android.
2. Berdasarkan hasil uji *alpha* menggunakan metode *blackbox*, dapat disimpulkan bahwa tidak terdapat eror atau kesalahan sistem pada aplikasi *game* edukasi *Count and Catch* dan aplikasi *game* *Count and Catch* dapat dijalankan dengan baik.
3. Hasil keseluruhan perhitungan menggunakan skala *likert* pada persentase tanggapan pemain terhadap *game* *Count and Catch* mendapatkan persentase 91,72 % yang menunjukkan bahwa tanggapan pemain terhadap aplikasi *game* *Count and Catch* adalah sangat baik.

5.2 Saran

Hal-hal yang penulis rekomendasikan sebagai saran dalam penelitian lebih lanjut pada *game* ini adalah :

1. Terdapat fitur menampilkan skor tertinggi pada menu utama.
2. Terdapat fitur memilih tingkat kesulitan pada permainan.