

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan yang berjudul "Implementasi Teknik Sinkronisasi Animasi Kustom Karakter Dengan C# Script Pada Permainan Unity Kingdom 2D". Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut. Teknik sinkronisasi animasi 2D pada kustom karakter didalam permainan Unity Kingdom 2D dapat diimplementasikan. Dimana sinkronisasi dilakukan dengan rincian sebagai berikut :

1. Menyiapkan aset yang dibuat secara terpisah untuk dikustomisasi.
2. Melakukan duplikat pada setiap animasi yang ada pada base body untuk setiap layer-layer kustom karakter.
3. Melakukan sinkronisasi pada interval di masing-masing keyframe yang diduplikat.
4. Melakukan evaluasi kembali pada animator yang terlibat pada pembuatan permainan Unity Kingdom 2D dengan mendapatkan nilai 80% Setuju.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari penelitian ini maka, terdapat saran-saran yang diharapkan nantinya akan berguna dalam pengembangan penelitian selanjutnya. Adapun saran-saran tersebut antara lain:

1. Menggunakan tambahan algoritma untuk mengoptimalkan proses sinkronisasi.
2. Diharapkan teknik ini dapat diterapkan di permainan yang lain yang sama-sama memiliki visual berbasis 2D.
3. Menambah aset kustomisasi lebih variasi.

