

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Direktorat Perencanaan Dan Keuangan atau DPK adalah Departemen Keuangan di Universitas Amikom Yogyakarta yang pelaksanaan tugas pokok dan fungsinya bertanggung jawab kepada Rektor melalui Wakil Rektor bidang Umum dan Keuangan (WRU). DPK melayani beberapa layanan seperti info keuangan, dan biaya pendidikan. DPK juga mengatur tentang *virtual account*, alur pembayaran, panduan pembayaran, biaya perkuliahan, layanan *online*, kebijakan dispensasi, dan simulasi perhitungan biaya kuliah.

DPK Amikom masih menggunakan format informasi yang kurang efektif dan belum sesuai target seperti menggunakan *broadcast whatsapp* dan *upload* masih dibantu dengan instagram utama amikom. sehingga para mahasiswa masih sering mengabaikan informasi yang diberikan. Dengan seiring perkembangan media informasi sekarang, tidak dipungkiri bahwa sosial media menjadi salah satu cara memberikan informasi yang cepat dan praktis, salah satunya dalam video media informasi, video animasi bisa dijadikan sebuah jalan memberikan informasi yang sangat menarik dan ringan untuk dipahami kepada para mahasiswa.

Masalah yang terdapat pada Direktorat Perencanaan dan Keuangan AMIKOM panduan pembayaran yang digunakan saat ini masih dalam bentuk media informasi berupa brosur, brosur ini hanya terdapat di Kampus saja. Sehingga mahasiswa untuk mendapatkan informasi itu harus menghadiri kampus secara *offline*, dan tidak dapat diakses secara *online*. Hal ini menyebabkan mahasiswa menjadi tidak tertarik untuk mendapatkan informasi, membuat mahasiswa kebingungan saat melakukan pembayaran. Penyebaran informasi masih terbilang jadul, yang membuat penyampaian menjadi terbatas dan kurang efektif dan mahasiswa hanya mengandalkan suatu informasi melalui internet karena informasi yang didapat dengan menghadiri kampus tidak praktis.

Dari permasalahan tersebut, penulis membuat sebuah video prosedur pembayaran berbasis *motion graphic*. Dengan dibuatnya video dapat membantu

mahasiswa dalam melakukan pembayaran dan dapat menggantikan media informasi yang masih berupa brosur dan bagan alur pembayaran, sehingga penyampaian informasi tidak lagi dilakukan secara manual. Pembuatan video prosedur pembayaran berbasis *motion graphic* menggunakan *Adobe illustrator* dan *Adobe after Effects*. *Adobe Illustrator* untuk membuat bahan *flat design*, dan *Adobe After Effects* untuk membuat animasi *flat design* tersebut bergerak, memasukan suara, *voice over*, serta membuat transisi.

Dari latar belakang diatas, maka penulis mengambil judul "Pembuatan Video Prosedur Berbasis *Motion Graphic*"; diharapkan dapat membantu DPK Universitas AMIKOM Yogyakarta dalam menangani mahasiswa yang kesulitan dalam pembayaran, juga dapat menambah wawasan dan minat dalam pembuatan video *motion graphic*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka rumusan masalah yang dapat dirumuskan yaitu: Bagaimana membuat video panduan pembayaran berbasis *motion graphic* sebagai media informasi untuk Direktorat Perencanaan dan Keuangan AMIKOM?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun Penulis melakukan penelitian ini adalah:

- a. Panduan pembayaran yang dapat dinikmati oleh mahasiswa berupa video.
- b. Memudahkan mahasiswa dalam melakukan pembayaran.
- c. Membuat video animasi berbasis *motion graphic*.
- d. Video *motion graphic* dibuat menggunakan *Adobe After Effects CC 2019*.
- e. Memberikan informasi terkait pembayaran di DPK Universitas Amikom Yogyakarta.
- f. Menjadi refrensi untuk penelitian yang akan dilakukan selanjutnya.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar pembuatan video pasca registrasi pembayaran kuliah tidak meluas dan lebih fokus pada pokok permasalahan, maka diperlukan batasan-batasan masalah yaitu sebagai berikut:

- a. Video *motion graphic* ini dibuat sebagai sarana menginformasikan mahasiswa pasca melakukan registrasi.
- b. Durasi dalam video *motion graphic* ini adalah 1 menit 40 detik dan berisi informasi tentang pasca registrasi pembayaran kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta.
- c. Video *motion graphic* ini akan di-*upload* ke *webiste* DPK dan *feed* *instagram* Universitas Amikom Yogyakarta. Pembuatan video *motion graphic* ini menggunakan *Adobe After Effects CC 2019*, *Adobe Illustrator CC 2021*.
- d. *Voice over* yang digunakan direkam dan di edit menggunakan *Adobe After Effects CC 2019*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari video *motion graphic* sebagai media informasi adalah sebagai berikut:

1. Bagi DPK
 - a. Untuk mengurangi akan banyaknya pertanyaan dari pihak mahasiswa.
 - b. Membuat media informasi baru yang lebih hemat, dan dapat menjangkau mahasiswa baik yang melakukan perkuliahan secara *online* ataupun *offline*.
2. Bagi Mahasiswa
 - a. Menjadi panduan mahasiswa, saat pasca registasi pembayaran kuliah.
 - b. Mahasiswa menjadi lebih mudah dalam memahami media informasi baru yaitu *motion graphic*.