

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang di peroleh serta uji pada skripsi yang berjudul “PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN WARNA BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : KB KARIMA SALAMA)”.

Penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, sebagai berikut :

1. Media pembelajaran pengenalan warna berbasis android ini adalah tambahan media baru yang dimana sebelumnya KB Karima Salama menggunakan media bantu poster dinding dan kertas warna.
2. Aplikasi ini dapat meningkatkan proses pembelajaran pengenalan warna sekalipun mudah digunakan.
3. Seluruh fitur yang ada di aplikasi berjalan dengan lancar sesuai yang di harapkan melalui pengujian *blackbox testing*.
4. Aplikasi dapat di jalankan diseluruh smartphone android versi terbaru yang sehingga aplikasi ini dinyatakan telah berhasil dan memenuhi pengujian aspek *compability*.
5. Berdasarkan evaluasi penerimaan user yang telah di lakukan dengan memberikan pertanyaan yang di isi oleh beberapa responden (guru dan wali murid anak usia 4-5 tahun) dengan menjawab setiap butir pertanyaan yang terdiri dari sepuluh pertanyaan. Di dapat perolehan nilai rata – rata 87.18% artinya user setuju dengan aplikasi yang telah di buat.

5.2 Saran

Dengan adanya skripsi ini diperkenankan bisa memberikan referensi baik dalam penulisan atau pembuatan program yang mendatang. Pada pembuatan aplikasi pengenalan warna berbasis android ini masih banyak akan kekurangan. Besar harapan penulis untuk memberikan saran dan kritik bersifat membangun yang dapat di sampaikan penulis :

1. Diharapkan aplikasi mendatang bisa menambahkan berbagai animasi gerak agar tidak bosan dalam segi tampilan, dan penambahan di fitur belajar melalui video agar lebih menarik.
2. Dengan adanya media pembelajaran berbasis android ini di harapkan keinginan peneliti lain untuk mengembangkan media pembelajaran dengan pokok pembahasan yang berbeda, dapat memuat fitur yang lebih banyak, tampilan yang menarik, video animasi yang lengkap berupa penjelasan materi, dan dibuat sekreatif mungkin.

