

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berbagai proses penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pembuatan animasi ini memiliki beberapa tahapan di antaranya pengumpulan data, pencarian referensi yang berhubungan dengan animasi, pengujian kelayakan dari segi cerita hingga animasi, melakukan analisa dari kebutuhan, melakukan produksi dan terakhir evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan informasi mendapat hasil akhir berupa semua kebutuhan informasi berhasil terpenuhi.
3. Dari penelitian ini menghasilkan animasi singkat berdurasi 1:47 menit.
4. Segala *environment* yang dibutuhkan dapat tercapai dan terpenuhi sehingga bisa memberikan kesan yang sesuai dengan alur cerita.
5. Metode *low-poly* dan *high-poly* berhasil diterapkan pada *environment* sehingga memberikan waktu pengerjaan yang efektif dan efisien tanpa mengurangi kualitas dari animasi.
6. Hasil uji skala faktor film didapatkan bahwa film ini telah layak untuk dijadikan film animasi yang bisa memberikan edukasi dan juga hiburan dengan hasil Skala Likert 78,8%, tergolong pada kategori "Baik".

5.2 Saran

Penelitian tidak lepas dengan adanya kekurangan dan kesalahan yang disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu penulis memiliki harapan agar ke depannya animasi ini bisa berkembang lebih baik lagi dari segala sisi metode hingga produk yang dihasilkan. Setelah melakukan penelitian didapatkan saran adalah sebagai berikut:

1. Untuk ke depannya bisa lebih baik dalam pengembangan ide dan konsep sehingga animasi yang dihasilkan menjadi lebih matang dalam segi cerita dan makna.
2. Untuk ke depannya bisa dikembangkan lebih baik lagi dalam proses pembuatan *environment* dan *texture* sehingga bisa memberikan kesan benda dan model yang sesuai dengan alur cerita.
3. Untuk penganimasian bisa dibeatkan menjadi lebih baik sehingga pergerakan karakter menjadi lebih halus dan sesuai dengan massa karakter dan bentuk karakter.
4. Untuk pemberian visual efek bisa lebih ditingkatkan sehingga bisa mendukung animasi menjadi lebih baik.

