

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
JIMPITAN BERBASIS WEB PADA
DUKUH KATEKAN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rofi Qurrohman

18.12.0702

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
JIMPITAN BERBASIS WEB PADA
DUKUH KATEKAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Rofi Qurrohman
18.12.0702

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN

JIMPITAN BERBASIS WEB PADA

DUKUH KATEKAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rofi Qurrohman

18.12.0702

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 09 Agustus 2022

Dosen Pembimbing,

Akhmad Dahlan M.Kom

NIK. 190302174

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
JIMPITAN BERBASIS WEB PADA
DUKUH KATEKAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rofi Qurrohman

18.12.0702

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 Agustus 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Hendra Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302244

Andriyan Dwi Putra, M.Kom

NIK. 190302270

Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 24 Agustus 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Rofi Qurrohman

NIM : 18.12.0702

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN JIMPITAN BERBASIS WEB PADA DUKUH KATEKAN.

Dosen Pembimbing : Akhmad Dahlan, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pemyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pemyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2022

Yang Menyatakan,



Rofi Qurrohman

MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri”

~ QS Ar-Ra'd:11

“Allah Berikan yang Terbaik dan Apa yang Kita Butuhkan, Bukan Yang Kita Inginkan”

"Kebahagiaan hidupmu tergantung pada kualitas pikiranmu."

-Marcus Aurelius

Kita tidak tertawa karena kita bahagia. Kita Bahagia karena kita tertawa.

- William James.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah hamdan yuwaafi ni'amahu wa yukafi mazidah (segala puji bagi allah dengan pujian yang mencukupi nikmat-nikmatnya dengan membalas tambahannya). Segala puji bagi Allah SWT atas limpahan Rahmat dan kasih sayangnya yang telah menganugerahkan rasa sabar dan ikhlas ke dalam hati saya selama program skripsi ini, rasa syukur yang berlimpah saya ucapkan kepada Allah swt yang telah memberikan kemudahan atas kesulitan selama saya menjalankan program skripsi ini, dan semoga apa yang saya jalani selama program skripsi ini dan pihak-pihak yang telah membantu saya semua nya di hitung sebagai amal ibadah di sisi-Nya.

Alhamdulillah atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Jimpit Berbasis Web Pada Dukuh Katekan”**. Segala syukur kepadaMu yang telah menghadirkan orang-orang baik yang selalu mendukung dan mendoakan serta menjadi tempat berkeluh kesah di saat saya mengalami kesulitan.

Dengan ini saya persembahkan skripsi ini untuk:

1. Bapak Dan Mamah yang paling berharga dalam hidup saya, saya persembahkan karya saya ini sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terimakasih yang telah mendukung, mendoakan, serta memberi kepercayaan penuh kepada saya.
2. Teruntuk kakak saya Ranto Setiyadi, Ike Putri Widayandari dan seluruh keluarga besar terima kasih untuk semua do'a, dukungan, bantuan dan semangatnya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
3. Kepada Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, izinkan saya mengucapkan terima kasih atas ilmu, nasihat dan bimbingannya selama penyelesaian skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran bapa selama masa bimbingan karena saya sadar bahwa saya masih memiliki banyak kekurangan.
4. Terima kasih kepada Mas Angga, Mas Agus, Mas Bayu dan teman – teman PERPEKA laoinnya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu atas bantuan kemudahan penelitian di Dukuh Katekan
5. Terima kasih kepada teman seperjuangan saya Iman, Zidnie, Ipeh, Adit Isna, Farida, Isnaini, teman-teman kelas SI03 dan teman-teman lain yang tidak bisa disebutkan satu-persatu atas segala bantuan, dukungan dan kebahagiaan yang kalian berikan selama ini.
6. Akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat pada Dukuh Katekan dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: Sistem Penjualan berbasis web pada Biru Optik dengan notifikasi whatsapp. Sebagai salah satu persyaratan akademis dalam menyelesaikan program studi Sistem Informasi jenjang Strata-1 (S1) di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penghargaan dan terima kasih kepada Bapak tercinta Kartim dan Mamah yang ku sayangi Rantiyem yang telah mencerahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis. Penghargaan dan terima kasih penulis berikan kepada akhmad dahlan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Wakil Rektor 1 Bidang Akademik Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. selaku ketua program Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. PERPEKA pada Dukuh Katekan yang telah memberikan izin melakukan penelitian.
6. Kedua orang tua dan kakak saya
7. Teman-teman penulis (Iman, Zidnie, Ipeh, Adit Isna, Farida, Isnaini,) dan rekan-rekan mahasiswa khususnya program studi S1 Sistem Informasi 03 angkatan 2018.
8. Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua.

Amiin

Yogyakarta, 30 Agustus 2022
Penulis

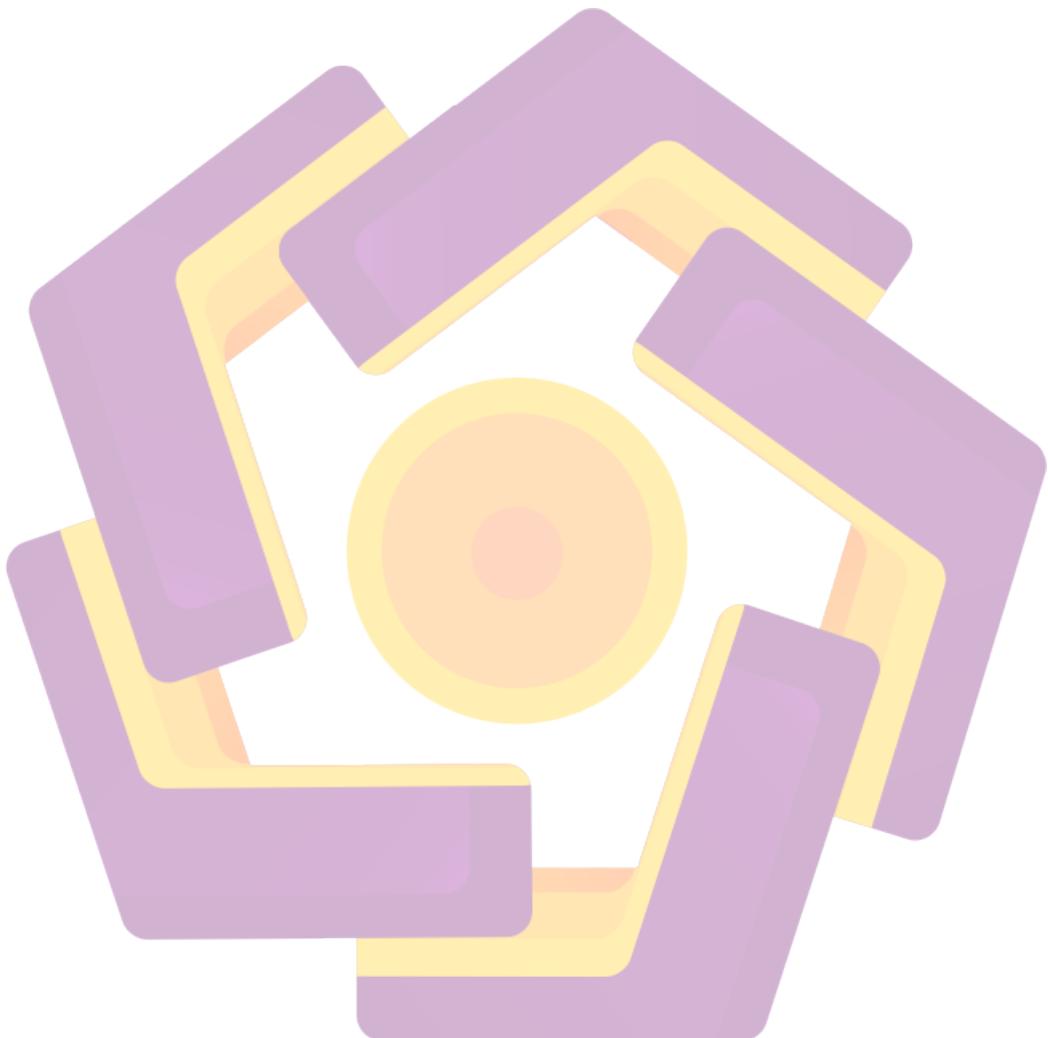
Rofi Qurrohman

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Pengertian Perancangan Sistem	8
2.3 Jimpit.....	10
2.3.1 Manajemen keuangan	10
2.4 Flowchart	11

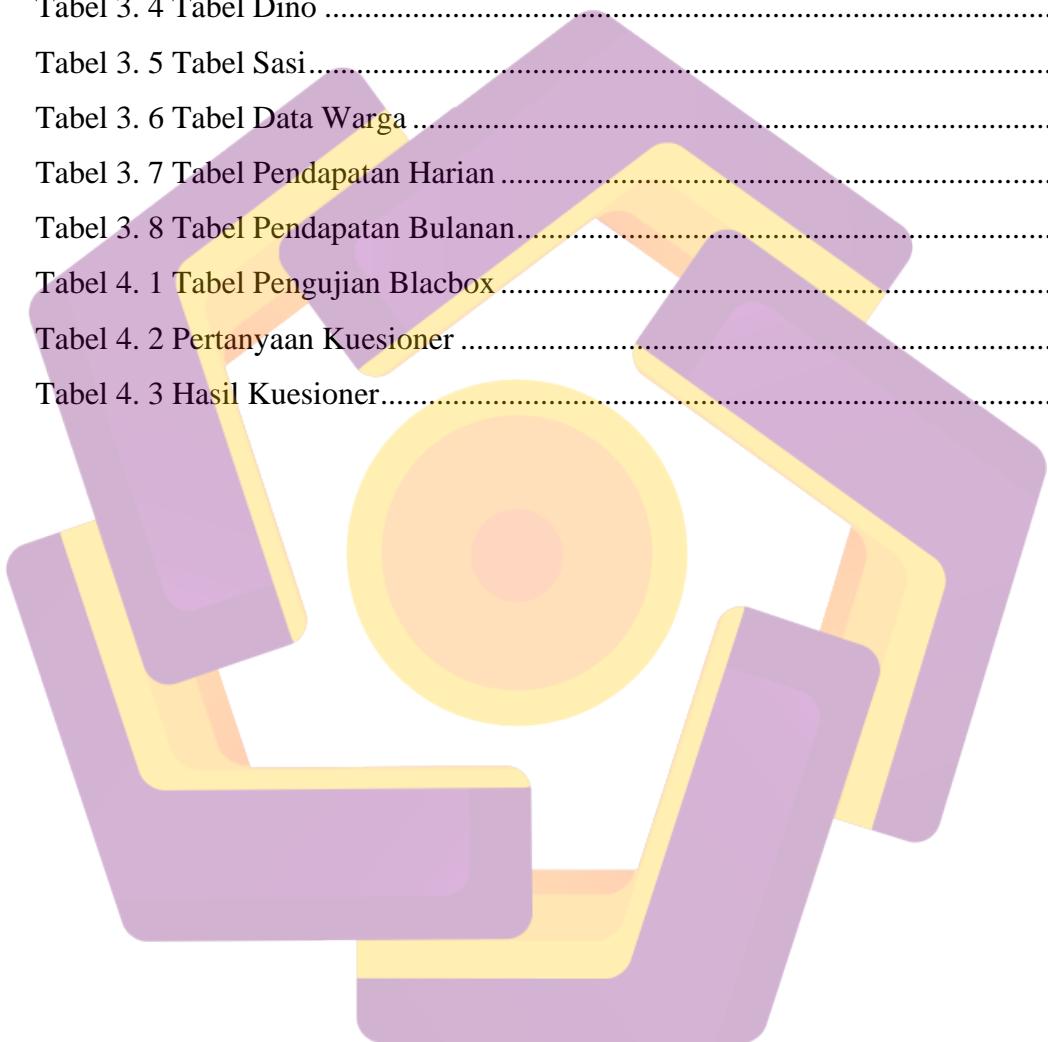
2.5 DFD (Data Flow Diagram).....	12
2.6 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	14
2.7 PHP (<i>Professional Home Page</i>)	15
2.8 MySQL	16
2.9 MVC	16
2.10 Website.....	17
2.11 Pengujian Sistem.....	18
2.11.1 <i>Black Box Testing</i>	18
BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1 Objek Penelitian.....	19
3.1.1 Deskripsi Singkat Dukuh Katekan.....	19
3.1.2 Struktur Organisasi	19
3.2 Alur Penelitian	20
3.3 Pengumpulan Data.....	21
3.3.1 Observasi.....	21
3.3.2 Wawancara.....	21
3.4 Analisis Sistem	21
3.4.1 Analisis Kelemahan	21
3.4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.4.3 Perancangan Sistem	27
3.4.4 Perancangan Database.....	32
3.4.5 Perancangan <i>Interface/Antarmuka</i>	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Database Dan Tabel	42
4.2 <i>Interface/Antarmuka</i>	44
4.2.1 Interface Admin	44
4.2.2 Interface Pengguna dan Petugas	48
4.3 Koneksi Form Dan Database Server.....	50
4.4 Pengujian Sistem.....	51
4.4.1 <i>Black Box Testing</i>	51
4.4.2 Kuisioner.....	55

4.5 Implementasi Sistem pada Objek	63
BAB V PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
REFERENSI	69



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol – simbol Data Flow Diagram	13
Tabel 3. 1 Tabel Ringkasan PIECES pada Jimpitan Dukuh Katekan.....	24
Tabel 3. 2 Tabel Admin	32
Tabel 3. 3 Tabel Petugas	33
Tabel 3. 4 Tabel Dino	33
Tabel 3. 5 Tabel Sasi.....	33
Tabel 3. 6 Tabel Data Warga	34
Tabel 3. 7 Tabel Pendapatan Harian	34
Tabel 3. 8 Tabel Pendapatan Bulanan.....	34
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Blacbox	51
Tabel 4. 2 Pertanyaan Kuesioner	55
Tabel 4. 3 Hasil Kuesioner.....	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Perancangan Sistem Metode SDLC	9
Gambar 2. 2 Flowchart Sumber : pinhome.id.....	12
Gambar 2. 3 Sumber : konsepkoding.com.....	15
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 3. 2 Alur Penelitian	20
Gambar 3. 3 Flowchart	28
Gambar 3. 4 Diagram Konteks / DFD Level 0	29
Gambar 3. 5 DFD Level 1.....	29
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 1 (Input Data)	30
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 2 (Proses Olah Data Warga)	31
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 3 (Proses Input Pendapatan)	31
Gambar 3. 9 Entity Relationship Diagram.....	32
Gambar 3. 10 Interface Login	35
Gambar 3. 11 Interface Dashboard	36
Gambar 3. 12 Interface Data Warga	36
Gambar 3. 13 Interface Data Petugas.....	37
Gambar 3. 14 Interface Pendapatan Harian	37
Gambar 3. 15 Interface Pendapatan Bulanan.....	38
Gambar 3. 16 Interface Pendapatan Per Rumah	38
Gambar 3. 17 Interface Home.....	39
Gambar 3. 18 Interface Hasil	39
Gambar 3. 19 Interface Login Petugas.....	40
Gambar 3. 20 Interface Form Input Petugas	40
Gambar 3. 21 Interface Jadwal Jimpitan.....	41
Gambar 4. 1 Implementasi relasi antar tabel	42
Gambar 4. 2 Tabel Admin	42
Gambar 4. 3 Tabel Warga.....	43
Gambar 4. 4 Tabel Petugas	43
Gambar 4. 5 Pendapatan Harian	43
Gambar 4. 6 Pendapatan Bulanan	43

Gambar 4. 7 Tabel Dino.....	44
Gambar 4. 8 Tabel Sasi	44
Gambar 4. 9 Interface Login	44
Gambar 4. 10 Interface Dahboard.....	45
Gambar 4. 11 Interface Data Warga	45
Gambar 4. 12 Interface Data Petugas.....	46
Gambar 4. 13 Interface Pendapatan Harian	46
Gambar 4. 14 Interface Pendapatan Bulanan.....	47
Gambar 4. 15 Interface Pendapatan Per Rumah	47
Gambar 4. 16 Interface Home	48
Gambar 4. 17 Interface Hasil	48
Gambar 4. 18 Interface Login Petugas.....	49
Gambar 4. 19 Interface Form Input	49
Gambar 4. 20 Interface Jadwal Petugas	50
Gambar 4. 21 Koneksi Database.....	51
Gambar 4. 22 Persentase Kuesioner Pertanyaan Pertama.....	58
Gambar 4. 23 Persentase Kuesioner Pertanyaan Kedua.....	58
Gambar 4. 24 Persentase Kuesioner Pertanyaan Ketiga.....	59
Gambar 4. 25 Persentase Kuesioner Pertanyaan Keempat	59
Gambar 4. 26 Persentase Kuesioner Pertanyaan Kelima	60
Gambar 4. 27 Persentase Kuesioner Pertanyaan Keenam	60
Gambar 4. 28 Persentase Kuesioner Pertanyaan Ketujuh.....	61
Gambar 4. 29 Persentase Kuesioner Pertanyaan Kedelapan.....	61
Gambar 4. 30 Persentase Kuesioner Pertanyaan Kesembilan.....	62
Gambar 4. 31 Persentase Kuesioner Pertanyaan kesepuluh	62
Gambar 4. 32 Implementasi QR Code Pada Kertas Jimpitan	63
Gambar 4. 33 Peserta Demo Sistem (Petugas)	64
Gambar 4. 34 Peserta Demo Sistem (Petugas)	64
Gambar 4. 35 Demo Implementasi Sistem	65
Gambar 4. 36 Peserta Demo Sistem (Warga)	65
Gambar 4. 37 Peserta Demo Sistem (Warga)	66

INTISARI

Jimpitan pada mulanya adalah mengambil sumbangan berupa beras yang dikumpulkan secara bersama. Jimpitan yang berasal dari kata “jumputan” atau “menjumput”, memiliki arti kata memungut. Pada era *modern* saat ini, kegiatan jimpitan berubah. Praktik jimpitan bukan lagi menggunakan beras melainkan menggunakan uang sebagai pengganti beras sebagaimana dilakukan oleh masyarakat sebelumnya. Alasannya adalah agar lebih mudah dalam pengelolaan dan pemanfaatannya.

Selama ini sistem yang dijalankan cukup banyak hal yang kurang efektif dan efisien. Semisal pencatatan dan melaporkan jimpitan yang masih manual memerlukan waktu yang cukup lama, tidak semua warga dapat mengetahui hasil jimpitan dan perhitungan pendapatan perbulan manual yang memungkinkan adanya *human error*.

Tujuan dari penelitian ini adalah meningkatkan kemudahan informasi dan pengelolaan jimpitan dengan membangun sebuah media interaktif yang dapat digunakan oleh petugas dan masyarakat untuk melaporkan serta melihat informasi hasil jimpitan secara mudah dan cepat. Media yang dibangun berupa *website* yang bersifat online agar dapat diakses kapanpun dan dimanapun. kesimpulan dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi jimpitan diharapkan mampu meningkatkan produktifitas masyarakat Dukuh Katekan

Kata Kunci: **Jimpitan, Sistem Informasi, Website, Desa, Katekan**

ABSTRACT

Jimpitan is an activity to take donations of rice that collected together. Jimpitan, which comes from the word "jumputan" or "menjumput", has the meaning of the word picking. In today's modern era, jimpitan activities change. The practice of jimpitan is no longer using rice but using money as a substitute for rice as done by the previous community. The reason is to make it easier in its management and utilization.

During this time the system is run quite a lot of things that are less effective and efficient. For example, recording and reporting jimpitan that is still manual takes a long time, not all citizens can know the results of jimpitan and calculation of manual monthly income that allows human error.

The goal of this study is to improve the ease of information and management of jimpitan by building an interactive media that can be used by officers and the public to report and see information results easily and quickly. Media that is built in the form of websites that are online so that they can be accessed anytime and anywhere. The conclusion of this study is that the existence of jimpitan information system is expected to increase the productivity of the Dukuh Katekan community.

Keyword: **Jimpitan, Information Systems, Website, Village, Katekan**