

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi *augmented reality* rambu-rambu lalu lintas larangan sebagai media pembelajaran berbasis android berhasil dibuat dengan menggunakan *software* unity editor dan Vuforia sebagai database, serta menggunakan Bahasa pemrograman C#, dan metode pengujian yang dilakukan menggunakan blackbox dan whitebox testing.
2. Dalam penelitian ini, pembuatan objek 3D berhasil dibangun dengan menggunakan *software* blender untuk *modelling*, *texturing*, *coloring*, dan menggunakan *software* adobe audition untuk editing suara serta *software* adobe illustrator untuk pembuatan asset 2 dimensi dan pembuatan marker.
3. Aplikasi yang dibuat dapat menampilkan objek 3D rambu-rambu lalu lintas larangan, perintah, peringatan dan, petunjuk.
4. Aplikasi yang dibuat dapat diunduh melalui akun instagram myrambuofficial. Sebagai sarana untuk mempermudah masyarakat dan anak-anak khususnya dalam memahami arti rambu-rambu lalu lintas.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan output berupa animasi.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan soal-soal pada menu tantangan.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan suara dubbing untuk menjelaskan mengenai rambu-rambu lalu lintas.