

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Bedasarkan perancangan User Interface dan User Experience aplikasi titipinaja menggunakan metode User Centered Design dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Hasil perancangan metode User Centered Design di peroleh perioritas kebutuhan pengguna seperti homepage (Beranda) Menampilkan informasi utama pencarian kota / daerah, barang, jenis barang, hewan, dan jenis hewan yang akan di titipkan di aplikasi titipinaja.
2. Di dalam fitur ini juga menyediakan fitur paket terdapat bagian-bagian yang bisa di titipkan secara paket menitipkan semua barang yang ada di rumah, kos-kosan, atau kontrakan. Selain yang tersedia di atas di dalam aplikasi ini juga menyediakan fitur pembayaran melalui aplikasi titipinaja
3. Berdasarkan hasil pengujian tabel di atas menggunakan metode *User Acceptance Test (UAT)* pada Aspek aplikasi diperoleh rata-rata presentase sebesar 69,4% dapat dinyatakan bahwa titipinaja secara pengembangan tampilan memiliki tampilan yang baik informasi serta gambar yang di sajikan jelas. Pada bagian tabel Aspek Fungsionalits di peroleh rata-rata presentase 72,4% dapat dinyatakan bahwa titipinaja secara pengembangan telah memiliki pemahaman pada fungsionalitas yang baik. Pada bagian tabel Aspek Komunikasi Fisual diperoleh rata-rata presentase 65,4% dapat dinyatakan bahwa secara pengembangan telah memiliki *style* kombinasi warna, menu yang sangat baik dan mengikuti perkembangan zaman.

#### 5.2 Saran

Pada perancangan ini rancangan aplikasi titipinaja yang di tampilkan hanya sebatas prototype pada tampilan aplikasi Mobile Apps sehingga harapanya dapat di kembangkan lebih lanjut yakni merancang prototype dalam ukuran responsive yang mampu dijalankan dalam segala ukuran layer *device*