

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Marker berupa kartu interaktif Ar Card berhasil dibuat dengan menggunakan kartu yang dapat menampilkan objek 3 dimensi di kartu.
2. Dalam penelitian ini, pembuatan objek 3 dimensi berhasil dibangun dengan menggunakan *software* blender untuk *modelling, texturing, coloring*, dan menggunakan *software adobe audition* untuk *editing* suara serta *software coreldraw* untuk pembuatan *asset* 2 dimensi dan pembuatan *marker*.
3. Perancangan aplikasi pengenalan mamalia laut menggunakan kartu berbasis *Augmented Reality* berhasil dibuat dengan menggunakan *software* Unity editor dan Vuforia sebagai *database*, serta menggunakan Bahasa pemrograman C# (*C Sharp*).
4. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* sebagai media pembelajaran alternative merupakan terobosan baru yang harus terus dikembangkan karena mendapatkan respon yang positif dari pengguna aplikasi.
5. Berdasarkan hasil dari validasi terhadap guru dan wali kelas 3 terhadap aplikasi pengenalan mamalia laut menggunakan kartu berbasis *augmented reality* didapatkan persentase 87% dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai sarana alternative belajar siswa pada SDN Magetan 2.
6. Peningkatan hasil belajar siswa SDN Magetan 2 terlihat dari perbandingan prosentase dengan menggunakan *pretest* dan *posttest* menggunakan aplikasi pengenalan mamalia laut berbasis *augmented reality*. Peningkatan hasil pemahaman ini terlihat respon dari siswa yang sebelumnya masih belajar menggunakan gambar 2 dimensi dengan prosentase 69% dan setelah menggunakan aplikasi *augmented reality* mamalia laut menggunakan kartu dengan prosentase 87%.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Untuk penelitian selanjutnya Aplikasi diharap menambahkan Mamalia laut dan materi lebih banyak lagi yang jarang siswa ketahui. Untuk kemudahan bagi responder atau orang yang memerlukan aplikasi ini maka dapat didaftarkan pada *google playstore*.
2. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan dengan membuat 3D mamalia laut lebih detail dan animasi yang lebih halus.

