## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Chica teaser adalah projek animasi 2D milik albana osmani yang dalam pembuatannya bekerja sama dengan MSV Studio. Pada projek ini jenis animasi yang di gunakan adalah animasi frame by frame dan dalam pembuatannya terdapat proses clean up. Istilah "Clean-Up" merujuk kepada proses penyempurnaan karya seni kasar animasi 2D. Teknik ini sangat dibutuhkan dalam proses pembuatan animasi frame by frame untuk dapat menghasilkan animasi dengan garis yang rapih dan konsisten, serta mempermudah proses inbetween dan proses coloring dalam produksi selanjutnya.

Sebagai seorang animator pasti sudah tidak asing lagi dengan yang namanya clean up. Bagi seorang animator kata-kata tersebut sudah cukup lumrah dan sering terdengar oleh seorang animator. Sesuai namanya yaitu clean up istilah yang menunjuk kepada proses penyempurnaan seni 2 dimensi [1]. Tidak main-main dalam clean up ini, karena tujuan dari clean up adalah supaya animasi yang kita buat menjadi lebih halus, garisnya lebih tegas, dan konsisten dengan gambaran konsep yang nantinya akan dilanjutkan ke tahapan selanjutnya seperti inbetwen dan pewarnaan.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengusulkan pembahasan teknik clean up pada film Chica Teaser pada saat melakukan internship atau magang pada MSV Studio. Oleh karena itu penulis mengambil judul "Pembahasan Teknik Clean Up Pada Pembuatan Animasi 2D "Chica Teaser" Scene 06 Shot 02 Pada Karakter Loo dan Niss".

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan

suatu masalah yang akan dipecahkan yakni, "Bagaimana proses clean up pada animasi Chica Teaser Scene 06 Shot 02 Pada Karakter Loo dan Niss?"

#### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu:

- Scene dan shot yang dikerjakan adalah scene 06 dan shot 02, dikhususkan untuk karakter Loo dan Nis
- 2. Proses pengerjaan clean up dari animasi frame by frame
- Durasi shot animasi adalah 16 detik
- Yang diukur adalah kualitas garis dan keakuratan design karakter
- 5. Pengukuran dilakukan oleh SPV MSV Studio

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

- Membuat film animasi Chica Teaser dengan perusahaan MSV Studio
- 2. Membantu MSV Studio dalam menyelesaikan Film Animasi "Chica Teaser"
- Menyelesaikan tugas akhir perkuliahan di Universitas Amikom Yogyakarta

### 1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat dapat diperoleh dari adanya penelitian ini antara lain yaitu ;

# A. Bagi Peneliti

Dengan adanya penelitian ini penulis dapat mengetahui ilmu apa saja yang telah di dapat selama berkuliah di Universitas Amkom Yogyakarta pada bidang Teknologi Informasi yang dapat di terapkan pada industri animasi, sehingga penulis dapat mengembangkannya.

B. Bagi MSV Studio
 Dapat membantu dalam proses produksi Chica Teaser.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan mudah di mengerti, maka dibuatlah sistematika penulisan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya yaitu sebagai berikut:

### BABI PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap permasalahan yang akan dibahas, yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini penguraian dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan animasi Chica Teaser pada penelitian ini. Didalamnya terdapat penjelasan Teknik Clean Up, Workflow Fame by Frame, Analisis sistem dan Testing.

### BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi proses analisis dari data yang telah diperoleh, serta menganalisis berbagai kebutuhan dalam proses clean up animasi Chica Teaser.

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang segala proses penerapan teknik clean up dalam pembuatan animasi chica teaser scene 06 shot 02 mulai dari persiapan file hingga proses testing.

## BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan yang di dapat dari proses clean up Chica Teaser scene 06 shot 02 dan berisikan saran perbaikan untuk kedepannya.

