

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari percobaan penelitian ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Algoritma Boyer Moore akan menggunakan metode pada kasus tertentu, dikarenakan pada algoritma Boyer Moore memiliki dua metode yang dapat digunakan pada kasus yang berbeda, jika menemukan ketidakcocokan pada karakter pada teks dan *pattern*.
2. Dalam kasus *occurrence heuristic* atau *bad character*, algoritma akan menggunakan metode untuk melakukan pencocokan *string* dengan *character jump* yang mana dalam metode tersebut akan terjadi perlompatan karakter agar tidak terjadi perulangan dan menghemat waktu pencocokan.
3. Jika antara *pattern* dan karakter pada teks ditemukan kecocokan maka termasuk dengan *good suffix* atau *match heuristic* maka algoritma akan melakukan pencocokan *string* menggunakan metode *looking glass* yang mana di dalam metode tersebut dilakukan pergeseran dari kiri ke kanan sebanyak jumlah karakter. Untuk perbandingan waktu juga dapat diketahui karena panjang *pattern* mempengaruhi waktu untuk melakukan pencarian teks sederhana semakin sedikit *pattern* maka akan semakin cepat proses pencarian *string*.
4. Jika dilakukan pada teks *paragraph* maka dengan semakin banyak *pattern* yang digunakan akan semakin cepat proses pencocokan *string*. dan jika semakin sedikit *pattern* yang digunakan pada teks *paragraph* maka akan semakin lama waktu pencarian dikarenakan pada algoritma Boyer Moore melakukan pencocokan *string* dengan pergeseran atau perlompatan karakter.
5. Dalam percobaan ini yang dilakukan sebanyak 20 kali pada tiap kasus memiliki perbedaan pada perbandingan waktu dimana untuk

skenario kasus kalimat yang diambil pada paragraf memiliki perbandingan waktu rata-rata yang sama sejumlah 0.29 s, akan tetapi pada skenario pada kasus teks satu paragraf memiliki perbedaan perbandingan waktu sebanyak 0.02 s, dimana waktu rata-rata yang dihasilkan pada kedua *pattern* yang dimasukkan adalah 0.28 s dan 0.30 s

5.2 Saran

Saran untuk peneliti selanjutnya :

- Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dilakukan pada device yang berbeda-beda.
- Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat menganalisa alur kinerja algoritma Boyer Moore saat diimplementasikan ke aplikasi maupun website.
- Diharapkan Algoritma Boyer Moore dapat dilakukan analisa pada database untuk melakukan pencocokan *string*.