

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dan perancangan yang dilakukan pada penelitian yang berjudul "Pembuatan Permainan ShooterTank Sebagai Media Pembelajaran Angka Pada Unity 3D". Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

Media pembelajaran angka dapat dimodelkan kedalam bentuk permainan digital yang diberi nama "ShooterTank", dimana permainan tersebut dapat dibuat menggunakan Game Engine Unity3D. Dengan rincian sebagai berikut:

1. Proses pembelajaran angka dimuat ke unit musuh yang akan dihancurkan berdasarkan permintaan (Game Quest).
2. Permainan digital dibuat dengan tipe Top-Down 3D Single Player.
3. Berdasarkan hasil dari beta tes didapatkan hasil nilai permainan yang Sangat baik sebesar 38,33%.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari penelitian ini maka, terdapat saran-saran yang diharapkan nantinya akan berguna dalam pengembangan penelitian selanjutnya. Adapun saran-saran tersebut antara lain:

1. Media pembelajaran dapat ditingkatkan tidak hanya sebatas angka.
2. Permainan dapat ditingkatkan dengan memberikan dukungan penelitian pada produksi assets.
3. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya permainan dapat memiliki metode kecerdasan buatan.