

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan tentang Perancangan dan Pembuatan Animasi *Motion Graphic* sebagai Media Informasi, maka dapat disimpulkan bahwa :

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan animasi *motion graphic* pada Puskesmas Mlati 1 ini melalui tahapan metode perancangan, pada tahap pertama ada pra produksi yang meliputi merancang konsep, merancang naskah, dan *storyboard*. Tahap kedua adalah produksi, dimana penulis melakukan *drawing* pembuatan objek dasar, *coloring* untuk memberi komposisi warna pada objek, pembuatan *background*, *sound recording* dan *sound editing* untuk menghasilkan narasi dan *background* musik pada animasi. Serta tahap terakhir, penulis melakukan *compositing*, penganimasian objek visual dan audio hingga *rendering* untuk menjadi sebuah animasi *motion graphic* yang utuh.
2. Perancangan dan Pembuatan Animasi *Motion Graphic* ini melalui beberapa tahapan penelitian yaitu pengumpulan data menggunakan observasi dan wawancara, menganalisa dari hasil yang diperoleh, menentukan proses produksi animasi.

3. Dari hasil penelitian ini, durasi keseluruhan dari animasi *motion graphic* yaitu 2 menit.
4. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan, dari hasil perhitungan menggunakan skala *likert* diperoleh persentase sebesar 87,15% kategori “sangat bagus” untuk faktor multimedia dan 90,29% kategori “sangat bagus” pada faktor informasi.

5.2 Saran

Pada perancangan dan pembuatan animasi *motion graphic* ini tentu masih mempunyai kekurangan yang perlu disempurnakan lagi. Oleh karena itu, beberapa saran dari penyusun sampaikan sebagai berikut :

1. Animasi *motion graphic* yang dihasilkan masih kurang halus pada pergerakan karakter virus.
2. Audio narasi yang dihasilkan animasi *motion graphic* masih kurang bagus, dikarenakan perangkat audio yang digunakan masih kurang mendukung.
3. Dalam proses pembuatan animasi *motion graphic*, *software* Adobe yang digunakan belum menggunakan versi *update* yang terbaru, dikarenakan keterbatasan spesifikasi *hardware* yang dimiliki. Sehingga diharapkan kedepannya penulis bisa mendapat kebutuhan perangkat yang lebih mendukung untuk memaksimalkan kualitas.

Demikian kesimpulan dan saran dari penulis yang dirasa perlu agar animasi *motion graphic* bisa lebih dikembangkan. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis untuk kesempurnaan penelitian ini.

