

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dalam perancangan video animasi 2D mengenai malaria dan cara penanganannya, maka dapat memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Jumlah *design* gambar yang dibutuhkan dalam tahap pembuatan video animasi 2D ini berkisaran 16 gambar dan Proses *editing* ini memakan waktu kurang lebih 1 bulan. Hasil dari video animasi 2D ini berupa video animasi *motion graphic*, berdurasi 2 menit 18 detik dan berformat .mp4. Video animasi ini dibuat *frame by frame* sehingga menjadi video animasi yang lengkap.
2. Lama *rendering* pada saat proses pembuatan animasi 2D di *Adobe After Effects 2020* ini kurang lebih 20-55 detik. Sedangkan proses *rendering* pada saat menyatukan video animasi, *dubbing* suara, *backsound*, *transition* dan *effect transition* di *Adobe Premiere Pro 2020* membutuhkan waktu kurang lebih 7 menit 50 detik.
3. Berdasarkan pengujian oleh pihak dari puskesmas sebagai salah satu ahli kesehatan, informasi yang disampaikan secara umum dalam video animasi telah valid dan sudah sesuai dengan acuan medis mengenai malaria dan cara penanganannya yang berlaku umum di Indonesia
4. Berdasarkan hasil dari kuisioner dapat disimpulkan bahwa dari 97 responden telah memberikan tanggapan yang baik.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan naskah skripsi ini, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Video animasi 2D ini masih dapat dikembangkan lagi dari segi materi, sehingga tidak hanya materi pengenalan dan pencegahan penyakit malaria saja, namun juga materi tentang kesehatan yang lain.
2. Memperbanyak referensi mengenai animasi 2D untuk membuat video menjadi lebih ringkas dan padat.

