

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Pembuatan Game Android *Surface The Pixel Game* berbasis Unity, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pembuatan Game Android *Surface The Pixel Game* berbasis Unity ini berhasil dengan format (APK) dan mengunggahnya di itch.io.
2. Pembuatan Game Android *Surface The Pixel Game* berbasis Unity menggunakan pengujian dengan metode *Alpha Testing* ini berhasil dengan beberapa hal yang *not going well* akan tetapi tetap dapat berjalan dengan lancar.
3. Pembuatan Game Android *Surface The Pixel Game* berbasis Unity menggunakan pengujian dengan metode *Beta Testing* ini mendapat presentase sekitar 80%, ini menunjukkan bahwa *Surface The Pixel Game* adalah baik.

5.2 Saran

Apabila akan dilanjutkan, beberapa saran untuk *Surface The Pixel Game* sebagai berikut.

1. Fitur Map dapat ditambahkan dan *mouse control player* dapat dimaksimalkan ukurannya.
2. *Combat Enemy* dapat diperbaiki antara *Player* dan *Enemy*.
3. Menambahkan Fitur *Pedestrians* agar lebih hidup dan perabotan di rumah-rumah dapat digunakan.