

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada penulisan tugas akhir “Pemanfaatan teknologi *augmented reality* sebagai pengenalan alat musik tradisional berbasis animasi 3D” dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi *augmented reality* alat musik tradisional indonesia berhasil di buat dengan menggunakan tahapan konsep, *design*, pengumpulan bahan, pembuatan, dan pengujian.
2. Aplikasi *augmented reality* alat musik tradisional dapat menampilkan informasi tentang alat musik tradisional Indonesia.
3. Aplikasi *augmented reality* pengenalan alat musik tradisional indonesia telah di lakukan pengujian dengan metode *alpha testing*. Hasil pengujian fitur dan fungsi pada *user interface* pada 3 *device* berjalan dengan baik seperti yang di harapkan.

5.2 Saran

Hasil penelitian oleh penulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran sangat di butuhkan bertujuan untuk lebih baik bagi perkembangan aplikasi kedepanya. Saran bagi aplikasi sebagai berikut:

1. Dalam upaya pelestarian budaya tradisi alat musik tradisional Indonesia dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality* untuk kedepanya dapat di rancang lebih baik lagi.
2. Menambahkan fitur menampilkan suara alat musik tradisional indonesia.
3. Meningkatkan tampilan *user interface* lebih menarik.