

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian Augmented Reality Sebagai Katalog Alat dan Bahan Bangunan Pada Toko Bangunan Tb. Bangun Santika Muncul Jaya dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi Augmented Reality Sebagai Katalog Alat dan Bahan Bangunan Pada Toko Bangunan Tb. Bangun Santika Muncul Jaya dapat dilakukan dengan metode MDLC melalui 6 tahapan yaitu pemonsepan atau pembuatan konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan pendistribusian.
2. Pembuatan aplikasi augmented reality berbasis android dapat dibuat menggunakan software unity dan vuforia sebagai database, serta menggunakan Bahasa pemrograman C#.
3. Tekstur dapat dibuat melalui software CorelDraw maupun Photoshop sesuai yang diinginkan agar memberikan tekstur yang sesuai dengan objek yang dibuat
4. Pemanfaatan augmented reality sebagai katalog alat dan bahan bangunan pada toko bangunan TB. Bangun Santika Muncul Jaya merupakan inovasi baru yang harus terus dikembangkan karena respon yang didapatkan sangatlah positif bagi pengguna aplikasi dan dapat untuk merepresentasikan produk terhadap pelanggan melalui aplikasi secara 3 Dimensi.

5. Aplikasi mengenali melalui marker dengan metode Marker Based AR yang sudah dibuat dan diunggah ke database dan dapat menampilkan objek 3D yang sesuai.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Penelitian ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambah fitur seperti info atau deskripsi tambahan dari produk sehingga diharapkan dapat lebih mendukung dan lebih menarik.
2. Aplikasi diharapkan dapat terus dikembangkan lagi dan animasi 3D lebih ditingkatkan agar benar-benar mirip dan kelihatan realistis.
3. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan dengan menambahkan nuansa 3D seperti menampilkan daftar harga produk dengan animasi 3D agar lebih menarik.