

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari tahapan pembuatan aplikasi media pembelajaran berbasis AR diantaranya yaitu

1. Aplikasi yang dibuat memiliki hasil penilaian yang sangat baik dimana skor yang diperoleh dari pendidik yaitu 94,36% dan peserta didik 94,24%.
2. Aplikasi yang dibuat dapat dijadikan sebagai media pembelajaran karena dapat memberikan nuansa baru dalam proses kegiatan belajar dan mengajar.
3. Aplikasi yang dibuat dapat mengurangi masalah penyalahgunaan smartphon di kalangan pelajar.
4. Teknologi *Augmented Reality* dapat diterapkan sebagai media pembelajaran sehingga dapat digunakan sebagai alat peraga dalam menjelaskan materi yang sedang dipelajari.

### **5.2 Saran**

Agar aplikasi ini dapat berkembang untuk kedepannya, oleh karena itu adapun saran dari peneliti untuk pengembangan aplikasi selanjutnya yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat masih menggunakan database yang disimpan secara offline di perangkat, diharapkan untuk pengembangannya menggunakan database yang disimpan di penyimpanan cloud sehingga ukuran aplikasi relative lebih kecil.
2. Aplikasi yang dibuat hanya menggunakan single marker jadi diharapkan dilakukan pengembangan berupa penerapan multi marker untuk beberapa bidang studi yang sesuai.
3. Sbaiknya aplikasi juga tersedia untuk berbagai platform serta berbagai sistem operasi sehingga banyak jenis device bisa menggunakan aplikasi tersebut.