

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Desain grafis pada saat ini merupakan hal yang biasa dan juga biasa kita temukan dalam kehidupan sehari-hari. Mulai dari kita baru melakukan aktifitas sampai kita selesai beraktifitas. Desain grafis sangat sering digunakan pada jaman sekarang apalagi di dunia digital. Desain grafis berfungsi sebagai media penghubung antara pihak desainer dan juga pihak masyarakat luas.

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- Desain dibuat dengan menggunakan aplikasi *online* maupun *offline* yaitu: Photoshop dan Canva.
- Membuat ide dan konsep sebelum melakukan desain yang sudah diatur oleh pihak perusahaan agar desain yang dibuat bisa tersampaikan ke *public* khususnya pengguna sosial media instagram.
- Ukuran desain menyesuaikan dengan ukuran yang sudah ditentukan sosial media instagram agar pada saat di publikasikan sesuai dengan ukurannya.
- Penggunaan *font* menggunakan *font* standar yang biasa dipakai atau *times new rowman* dan juga untuk ukuran *font* menyesuaikan dengan ruang yang tersedia dalam desain gambar.
- Penggunaan warna menyesuaikan dengan komposisi warna baik menggunakan warna primer, sekunder, tersier, ataupun monokrom.
- Menggunakan gambar baik 2D ataupun 3D dengan mencari di sebuah *web browser* dikarenakan desain yang dibuat tidak cukup dengan *deadline* yang sudah ditentukan oleh pihak perusahaan.
- Dalam penggunaan *flowchart*, letak simbol-simbol *flowchart* bisa diletakan dimana saja, dikarenakan awal penggunaan *flowchart*

program akan membaca simbol *START* terlebih dahulu dan diakhiri dengan simbol *END*.

5.2 Saran

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan untuk peneliti selanjutnya jika ingin memasukan gambar kedalam desain agar tidak mengambil gambar dari orang lain. Apabila ingin menggunakan gambar orang lain diharapkan harus mencantumkan nama pembuat gambar agar pada saat penelitian selesai tidak ada sebuah pertanyaan yang ditujukan ke dalam hak cipta gambar. Dan juga untuk peneliti selanjutnya tetap semangat untuk melakukan penelitian yang akan diambil dan lancar.

Harapan penulis, semoga penelitian ini dapat diterima dan juga menambah pengetahuan serta wawasan yang bisa memberikan motivasi kepada peneliti selanjutnya maupun mahasiswa dan pendidik dibidang desain grafis.

