

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada penulisan tugas Akhir “Perancangan Multimedia Interaktif Pada Pengenalan Sistem Periodik Unsur (SPU) Kimia Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality”, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan Aplikasi *augmented reality* tentang Sistem Periodik Unsur (SPU) pada materi pelajaran Kimia dapat menjadi efektif.
2. Pembuatan aplikasi Sistem Periodik Unsur (SPU) berbasis *augmented reality* telah berhasil dibangun dengan 5 tahapan, yaitu: (a) konsep, (b) perancangan, (c) pengumpulan bahan materi, (d) pembuatan, (e) pengujian.
3. Aplikasi Sistem Periodik Unsur (SPU) berbasis *augmented reality* telah di uji kelayakannya menggunakan pengujian *alpha testing* dan *Beta Testing*. Hasil pengujian masuk kategori sangat setuju dengan nilai presentase 92,25% yang berarti sangat baik. Kemudian semua fungsi yang terdapat pada *interface* berjalan dengan baik, Sehingga aplikasi ini bisa dijadikan media untuk mendukung pembelajaran dalam pengenalan Sistem Periodik Unsur (SPU) berbasis *augmented reality*.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran yang bertujuan untuk kebaikan dan kemajuan aplikasi, berikut adalah sarannya:

1. Dalam upaya membantu pembelajaran pada materi Pengenalan Sistem Periodik Unsur (SPU) berbasis *augmented reality* untuk kedepannya aplikasi dapat dirancang dengan lebih baik lagi.
2. Dalam rancangan ini akan lebih menarik jika *marker* pada aplikasi dapat di download.

Demikian saran yang diberikan penulis supaya aplikasi dapat berkembang dengan baik untuk penelitian selanjutnya.

