

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting bagi setiap orang. Dengan adanya teknologi, penyebaran informasi ini sangat mudah dan cepat. Dalam perkembangannya, semua institusi, organisasi, dan sektor membutuhkan sistem informasi untuk mengolah dan memaksimalkan informasi yang ada agar lebih mudah, cepat, dan efektif untuk diakses oleh semua orang. Jika suatu lembaga menerapkan teknologi informasi ini dengan tepat, maka akan berdampak signifikan, seperti pencapaian visi, misi, dan berbagai hal yang berkaitan dengan pengembangan kelembagaan.

Di bidang akademik, sistem informasi juga menjadi hal yang umum di perguruan tinggi. Fungsi utama sistem informasi akademik adalah memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mendapatkan dan mengakses informasi yang berkaitan dengan kegiatan akademik. Mungkin para programmer bisa saja langsung membuat website langsung dari apa yang sudah disampaikan oleh instansi tanpa perlu design website tetapi design website UI/UX ini lebih memudahkan para programmer untuk mengerjakan dan tahu mana tata letak untuk website yang digunakannya nanti, dikarenakan biasanya dari instansi tidak menentukan dimana tata letaknya seperti table, button yang digunakan dan lain-lain, tetapi adanya design website UI/UX ini lebih memudahkan para programmer untuk mengetahui tata letak dari fitur-fitur yang ada dan memudahkan para programmer mempercantikkan halaman tampilan website yang di buat nya sesuai dengan design website UI/UX itu.

SMP Islam Moga merupakan salah satu sekolah yang terletak di Pemalang dan mulai berdiri di tahun 1983 yang mana di instansi itu sudah ada seorang programmer yang akan membuat website, dari pada itu membuat design website UI/UX ini merupakan sebuah keuntungan sedikit bagi instansi yang mana nantinya akan membantu programmer yang akan membuat website SMP Islam Moga ini sudah ada design website yang diinginkan dari instansi dan lebih menguntungkan bagi programmer untuk membuat website dikarenakan apa yang dibutuhkan untuk tampilan website sudah ada disediakan dari instansi.

Sistem informasi akademik memiliki *user interface* atau antarmuka yang berfungsi untuk menghubungkan pengguna dengan informasi yang dibutuhkan dari sistem itu sendiri. *User interface* adalah salah satu faktor yang menentukan peningkatan *traffic* pada sebuah aplikasi. Karena *user* berinteraksi dengan logika pemrograman melalui *user interface*. Dan desain *user interface* sendiri menjadi sangat penting mengingat semakin efektif dan efisien suatu desain, maka *user* akan semakin senang menggunakan website tersebut. Dalam rancangan *User interface* ini membutuhkan tampilan yang menarik untuk meningkatkan pengalaman pengguna

yang lebih baik. Untuk mencapai tujuan tersebut, dibutuhkan perancangan desain UI (*User Interface*) yang tepat agar tujuan utama perancangan design ini tercapai.

Selain dalam segi performa, dari segi tampilan tentunya juga sangat berpengaruh untuk *user experience*. *User Experience* merupakan pengalaman dan perasaan pengguna saat menggunakan teknologi atau website tertentu. Oleh karena itu, perlu diadakan perancangan website yang memenuhi kebutuhan secara fungsional. *User Experience* memastikan bahwa website dapat memenuhi kebutuhan dan dapat digunakan oleh pengguna dengan pengalaman yang menyenangkan. Jika suatu website tidak dirancang dengan memperhatikan aspek *user experience* yang baik, maka akan mengakibatkan kebutuhan pengguna dalam menggunakan website tersebut tidak terpenuhi.

Berdasarkan permasalahan yang ada diatas, diusulkan "Perancangan UI/UX Website Akademik pada SMP Islam Moga dengan metode UCD". Design website ini akan membantu melakukan penataan tampilan halaman website yang akan di buat secara kemauan instansi, baik dari segi warna, tema, menu, dan fitur yang ada, sehingga dapat meningkatkan ke-menarikan dari tampilan halaman website dan mempercantik halaman website, berdasarkan uraian diatas maka dalam penelitian ini penulis mengambil dengan judul "PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA DENGAN METODE UCD"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diketahui rumusan masalah berdasarkan berikut:

- Bagaimana memudahkan para programmer instansi nanti membuat website?
- Bagaimana design website ini nantinya akan membantu instansi untuk menentukan apa aja menu yang akan digunakan nantinya?
- Bagaimana membantu programmer memudahkan untuk membuat tampilan halaman website yang sesuai dengan kehendak instansi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Proses yang digunakan dalam menganalisis dan merancang UI/UX berdasarkan metode *User Centered Design*
- Untuk proses design UI/UX menggunakan Figma
- Design UI/UX ini dibuat berdasarkan penelitian dari SMP Islam Moga
- Prototype yang dibuat berbasis website
- Hasil akhir dari penelitian ini adalah berupa Design website UI/UX

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai pada penelitian ini adalah untuk merancang tampilan *User interface* dan *User experience* dan memudahkan para programmer untuk membuat aplikasi yang sesuai dengan instansi minta dengan contoh design website dari hasil penelitian ini

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat baik bagi instansi, manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini, yaitu:

- a. Menciptakan design UI/UX
- b. Dari design UI/UX bisa memudahkan programmer
- c. Memudahkan instansi memperoleh website seperti yang dibutuhkan

