

**IMPLEMENTASI ANTARMUKA WEBSITE EDUFAMS
MENGUNAKAN REACT JS DENGAN
METODE AGILE KANBAN**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Ahli Madya
Program Studi (*Teknik Informatika*)



diajukan oleh
EVI NUR ANNISA
19.01.4434

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022

**IMPLEMENTASI ANTARMUKA WEBSITE EDUFAMS
MENGUNAKAN REACT JS DENGAN
METODE AGILE KANBAN**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Ahli Madya
Program Studi (*Teknik Informatika*)



diajukan oleh

EVI NUR ANNISA

19.01.4434

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI ANTARMUKA WEBSITE EDUFAMS
MENGUNAKAN REACT JS DENGAN
METODE AGILE KANBAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Evi Nur Annisa

19.01.4434

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Agustus 2022

Dosen Pembimbing,

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302161

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI ANTARMUKA WEBSITE EDUFAMS
MENGUNAKAN REACT JS DENGAN
METODE AGILE KANBAN**

yang disusun dan diajukan oleh

Evi Nur Annisa 19.01.4434

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Agustus 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Sharazita Dyah Anggita, M.Kom
NIK. 190302285

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 26 Agustus 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Evi Nur Annisa
NIM : 19.01.4434

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Implementasi Antarmuka Website Edufams Menggunakan React JS Dengan Metode Agile Kanban

Dosen Pembimbing : Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2022

Yang Menyatakan,



Evi Nur Annisa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT dengan kemurahan dan ridho-Nya, Tugas Akhir ini dapat ditulis dengan baik dan lancar hingga selesai. Shalawat serta salam tetap tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW. Dengan ini akan saya persembahkan Tugas Akhir ini kepada:

1. Kedua orangtua saya Bpk Hardi dan Ibu Ngatmi, yang telah memberikan banyak kasih sayang, ridho dan cinta yang tak terhingga. Terimakasih karna selalu memberikan kasih sayang, dorongan dan dukungan yang begitu besar kepada saya.
2. Saudara dan teman-teman yang selalu memberikan nasihat, motivasi, dukungan moral dan material yang membuat saya semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga doa dan semua hal yang terbaik akan kembali kepada kalian semua.
3. Dosen pembimbing saya (Ibu Nila Feby Puspita, S.Kom, M.Cs) yang telah membantu saya dengan memberikan masukan, membimbing dan mengarahkan saya sampai Tugas Akhir ini selesai.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT. Berkat segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul:

“Impementasi Antarmuka Website Edufams Menggunakan React Js Dengan Metode Agile Kanban”

Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW yang telah membawa risalah Islam yang penuh dengan ilmu pengetahuan, khususnya ilmu-ilmu ke-Islaman, sehingga dapat menjadi bekal hidup baik di dunia maupun di akhirat.

Bagi penulis, penyusunan Tugas Akhir ini merupakan tugas yang tidak ringan. Penulis menyadari banyak hambatan yang menghadang selama proses penyusunan Tugas Akhir, dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Kalaupun Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik, tentunya karena banyak pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis dengan penuh hormat mengucapkan terimakasih dan mendoakan semoga Allah memberikan balasan terbaik kepada:

1. Kedua orang tua atas segala dukungan, do'a, motivasi dan kasih sayang yang diberikan tanpa putus baik secara langsung atau pun tidak langsung.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Barka Satya, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom., M.Cs. Selaku Dosen Pembimbing Universitas Amikom Yogyakarta

6. Bapak Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom. Selaku Dosen Wali Universitas Amikom Yogyakarta.
7. Segenap Dosen pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta atas ilmu, pendidikan dan pengetahuan yang telah diberikan kepada penulis selama duduk dibangku kuliah.
8. Bapak Istia Budi, selaku CEO dari PT.Media Kreasi Abadi.
9. Seluruh teman-teman magang dan Mentor di PT. Media Kreasi Abadi yang telah memberikan semangat dalam pengembangan aplikasi.
10. Seluruh teman-teman program studi Teknik Informatika yang telah memberi dukungan kepada penulis
11. Semua pihak yang tidak bisa dituliskan satu persatu namun senantiasa mendukung, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis memohon maaf atas segala kekurangan. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya di bidang Front-End Developer.

Yogyakarta, 10 Agustus 2022

Penulis

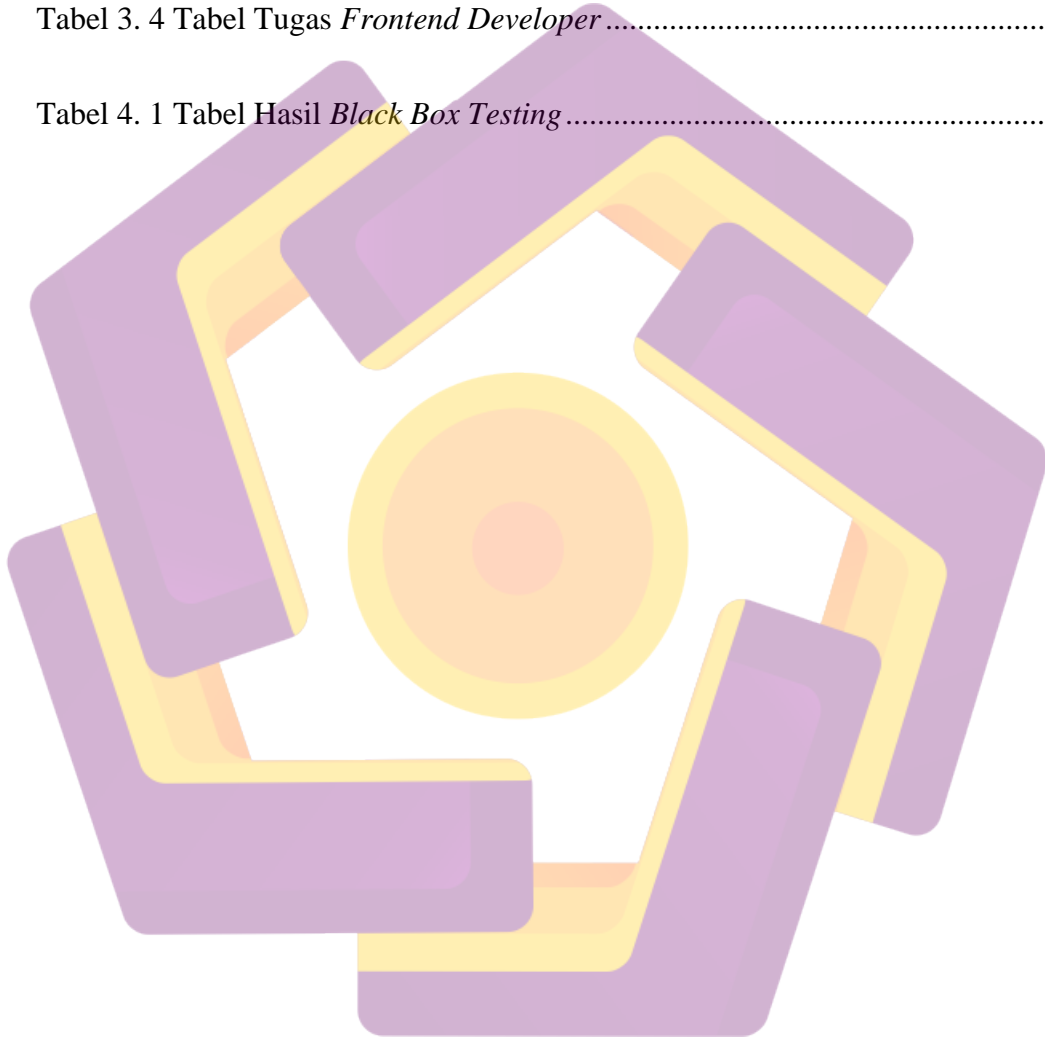
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xiii
Abstract	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Literature Review.....	4
2.2 Landasan Teori.....	7
2.2.1 <i>Frontend</i>	7
2.2.2 <i>Website</i>	7
2.2.3 <i>Parenting</i>	7
2.2.4 <i>Kanban</i>	8
2.2.5 <i>Black Box</i>	8
2.2.6 <i>React JS</i>	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	10

3.1 Pengumpulan Kebutuhan	10
3.1.1 Gambaran Besar Penelitian	10
3.1.2 Lingkup Penelitian	12
3.1.3 Analisis Kebutuhan	14
3.1.4 Pengumpulan Data	18
3.2 Langkah Penelitian.....	19
3.2.1 <i>Backlog</i>	21
3.2.2 <i>Todo Frontend</i>	21
3.2.3 <i>In Progress</i>	22
3.2.4 <i>Testing</i>	22
3.2.5 <i>Feedback</i>	22
3.2.6 <i>Done</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Implementasi.....	24
4.1.1 Implementasi <i>landing page</i>	24
4.1.2 <i>Implementasi Login User</i>	29
4.1.3 <i>Implementasi Register User</i>	30
4.1.4 <i>Implementasi Dashboard User</i>	30
4.2 Pengujian.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
DAFTAR LAMPIRAN.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	5
Tabel 3. 1 Tabel menu pada dashboard pengguna.....	14
Tabel 3. 2 Tabel Analisis Kebutuhan Pengguna.....	15
Tabel 3. 3 Tabel Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
Tabel 3. 4 Tabel Tugas <i>Frontend Developer</i>	21
Tabel 4. 1 Tabel Hasil <i>Black Box Testing</i>	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT. Media Kreasi Abadi	11
Gambar 3. 2 Team Developer Aplikasi Edufams	12
Gambar 3. 3 Gambaran Tampilan <i>Website</i> Edufams	13
Gambar 3. 4 Gambar Flowchart Alur Sistem	17
Gambar 3. 5 Gambar Diagram Alir Penelitian	20
Gambar 4. 1 Implementasi <i>Page Home</i>	25
Gambar 4. 2 Implementasi <i>Company Profile Page</i>	26
Gambar 4. 3 Implementasi <i>Media Page</i>	27
Gambar 4. 4 Implementasi <i>Class Page</i>	28
Gambar 4. 5 Implementasi <i>Donation Page</i>	29
Gambar 4. 6 Hasil Implementasi <i>Login User</i>	30
Gambar 4. 7 Implementasi <i>Register User</i>	30
Gambar 4. 8 Implementasi Menu <i>Dashboard</i>	31
Gambar 4. 9 Implementasi Menu Artikel	32
Gambar 4. 10 Implementasi Detail Artikel	32
Gambar 4. 11 Implementasi Menu Video	33
Gambar 4. 12 Implementasi Detail Video	33
Gambar 4. 13 Implementasi Menu Kelas	34
Gambar 4. 14 Implementasi Detail Kelas	35
Gambar 4. 15 Implementasi Menu Donasi	36
Gambar 4. 16 Implementasi Detail Donasi	37
Gambar 4. 17 Implementasi Modal Pembayaran Donasi	37
Gambar 4. 18 Implementasi halaman buat donasi (tahap 1)	38
Gambar 4. 19 Implementasi halaman buat donasi (tahap 2)	38
Gambar 4. 20 Implementasi halaman buat donasi (tahap 3)	39
Gambar 4. 21 Implementasi halaman donasi berhasil dibuat	39
Gambar 4. 22 Implementasi menu mediaKu	40
Gambar 4. 23 Implementasi menu kelasKu	41

Gambar 4. 24 Implementasi detail kelasKu (Member).....	41
Gambar 4. 25 Implementasi detail kelasKu (Free/Pengguna Umum)	42
Gambar 4. 26 Implementasi halaman materi pada kelas free	42
Gambar 4. 27 Implementasi halaman materi video pada kelas free	43
Gambar 4. 28 Implementasi halaman materi pada kelas member	43
Gambar 4. 29 Implementasi menu donasiKu.....	44
Gambar 4. 30 Implementasi menu fundraiser (informasi umum).....	44
Gambar 4. 31 Implementasi halaman fundraiser (donatur)	45
Gambar 4. 32 Implementasi halaman fundraiser (update terbaru donasi)	45
Gambar 4. 33 Implementasi halaman upgrade (detail harga paket)	46
Gambar 4. 34 Implementasi halaman upgrade (detail jumlah pembayaran)	46
Gambar 4. 35 Implementasi halaman upgrade (detail kode pembayaran).....	46
Gambar 4. 36 Implementasi halaman edit biodata user	47
Gambar 4. 37 Implementasi halaman edit password user.....	47
Gambar 4. 38 Implementasi halaman riwayat transaksi user.....	47
Gambar 4. 39 Implementasi halaman voucher user	48

INTISARI

Melalui *parenting* yang baik akan menghasilkan generasi yang baik, sebaliknya apabila *parenting* buruk maka akan menghasilkan generasi yang buruk dan apabila generesi tersebut terus bertambah maka akan sulit bagi suatu negara untuk berkembang dan maju. Permasalahan mengenai *parenting* banyak terjadi dilingkungan sekitar, hal ini dikarenakan masyarakat masih minim kesadaran akan pentingnya ilmu *parenting*. Meskipun teknologi membantu dalam mencari informasi mengenai *parenting* namun informasi tersebut terkadang tidak lengkap dan tidak sesuai dengan jurnal kesehatan.

Untuk itu, dibuatlah sebuah *platform* edukasi *parenting* sebagai media penyedia informasi dan edukasi praktik mengenai *parenting* dengan lengkap, sistematis dan terstruktur. *Platform* tersebut bernama aplikasi Edefams dengan metode pengembangan menggunakan *kanban*. Dengan *kanban* pekerjaan akan lebih transparansi sehingga keseimbangan dalam pengembangan akan tetap terjaga.

Hasil dari penelitian ini adalah implementasi antarmuka *website* Edefams sebagai *platform* edukasi *parenting* dengan menggunakan *library React JS*. Implementasi desain antarmuka *website* Edefams berupa *landing page* dan *dashboard user*. Dengan adanya *website* Edefams ini diharapkan dapat menjadi langkah awal dalam membantu masyarakat untuk semakin memahami pentingnya belajar ilmu *parenting*, sehingga akan memiliki dampak yang baik kedepannya untuk keluarga, lingkungan dan generasi dimasa depan.

Kata kunci: *Parenting, Website, Kanban, Antarmuka, React JS*

Abstract

Through good parenting, it will produce a good generation, on the contrary if bad parenting will produce a bad generation and if these generations continue to grow it will be difficult for a country to develop and progress. Many problems regarding parenting occur in the surrounding environment, this is because people still lack awareness of the importance of parenting science. Although technology helps in finding information about parenting, the information is sometimes incomplete and not in accordance with health journals.

For this reason, a parenting education platform was created as a medium for providing information and practical education about parenting in a complete, systematic and structured manner. The platform is called the Eufams application with the development method using kanban. With kanban work will be more transparent so that the balance in development will be maintained.

The result of this research is the implementation of the Eufams website interface as a parenting education platform using the React JS library. Implementation of the Eufams website interface design in the form of landing pages and user dashboards. With the Eufams website, it is hoped that it can be the first step in helping the community to understand the importance of learning parenting, so that it will have a good impact in the future for families, the environment and future generations.

Keyword: Website, Antarmuka, Kanban, Parenting, React JS